

GRÁTIS: UM CROMO DISPLAY DE DRAGONBALL Z

SUPER GAMEPOWER

GBA: CRIE SEUS
PRÓPRIOS JOGOS

P O O L
editora

EDITORA
OPTION
Nº 92
R\$ 5,90



**Em dose
dupla:**



SCOOPY-DOO!

E mais...

- Aggressive Inline
- Way of the Samurai
- Castlevania WNC
- Lost Kingdoms
- Klonoa Beach Ball
- Tekken 4
- GTA 3
- Moto GP

E3:
mais de 100 fotos
dos novos jogos!



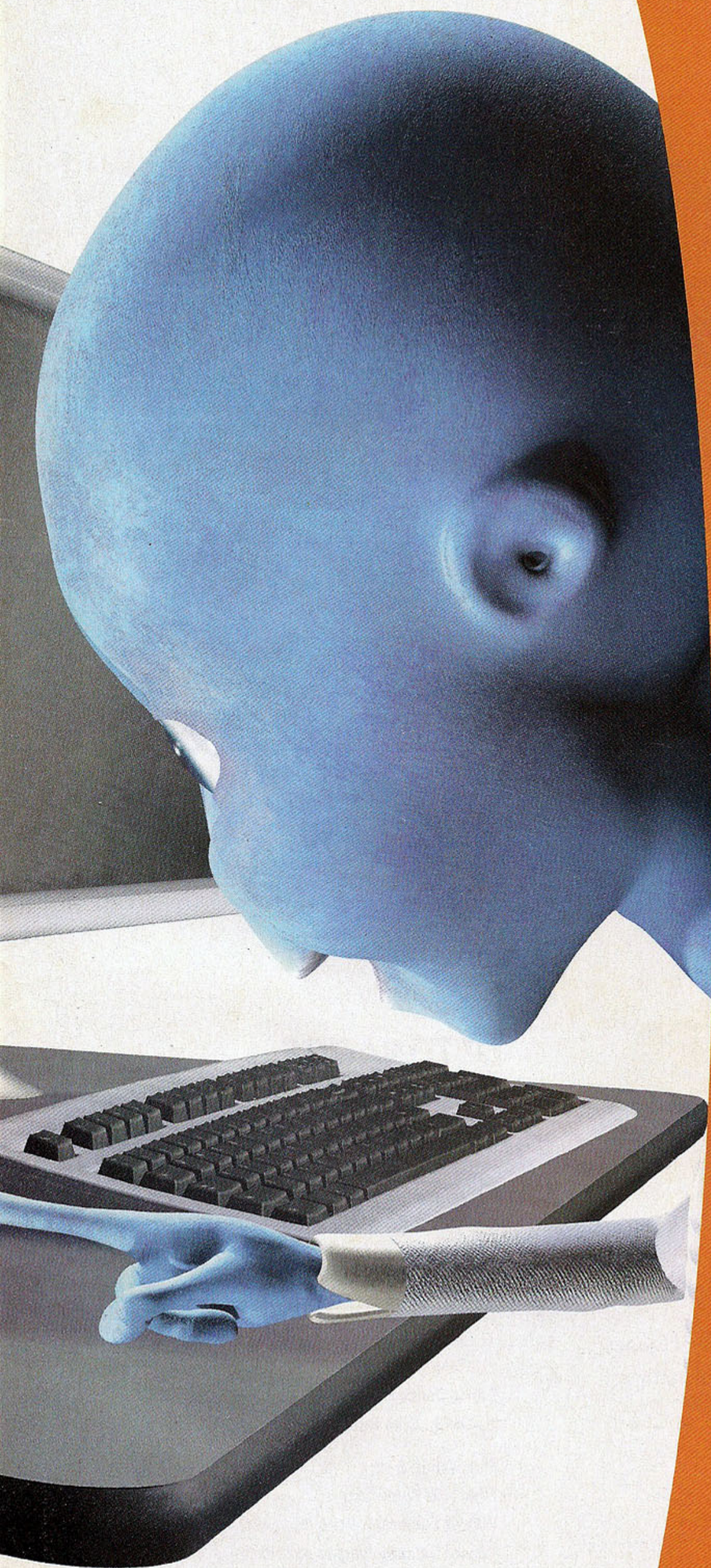
DETONADO 
ONIMUSHA 2

ISSN 0104-611X



O PC pode ser novo.
Mas se não tiver o selo Intel Inside®
já está com defeito.





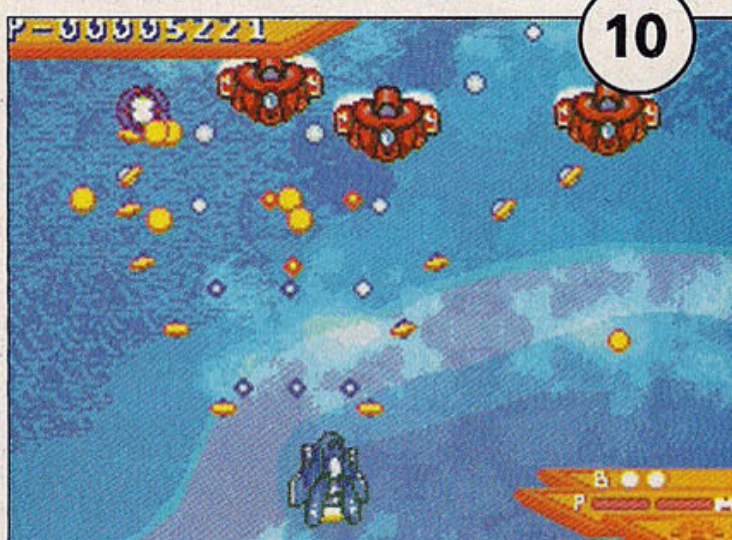
Assim como as pessoas, os computadores também têm cérebro. É o que a Intel chama de microprocessador. E é também o que a Intel faz há mais de 30 anos desde que criou o primeiro microprocessador do mundo. De lá pra cá, o trabalho da Intel tem sido aumentar o QI desse cérebro. Se você procura performance, qualidade e confiabilidade, escolha o Processador Intel® Pentium® 4. Um processador de alta performance que garante o aproveitamento máximo das ferramentas digitais conectadas a ele. Tenha um computador inteligente. Tenha um computador com Processador Intel® Pentium® 4.

www.intel.com/portugues/pentium4

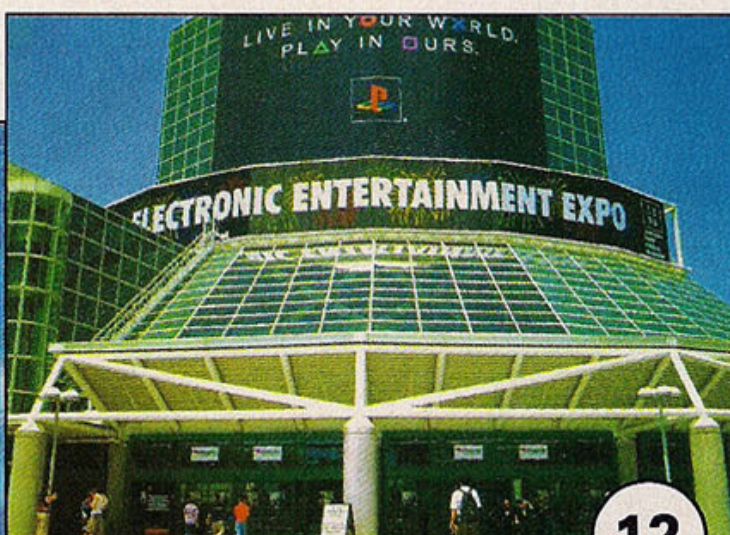
intel®

SGP NA REDE

Como programar seus próprios jogos de GBA e ainda gravá-los em cartucho.



10



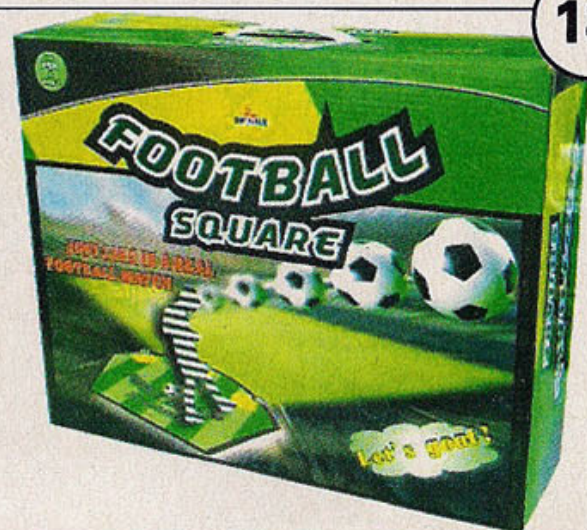
12

CIRCUITO ABERTO

Especial E3 com mais de 100 fotos dos melhores jogos da feira.

NEWS

Jogos de futebol ganham controle em forma de tapete.



18

PLAYSTATION 2

Run Like Hell	20
Way of Samurai	26
Medal of Honor Front Line	28
Wild Arms 3	29
Aggressive In Line	30
Tekken 4	32
Scooby-Doo Night of 100 Frights	34
Test Drive	36
F1 2002	36

PLAYSTATION

Klonoa Beach Ball	37
-------------------	----

X BOX

Bruce Lee Quest of the Dragon	20
Men In Black II	22
Moto GP	24

GAME CUBE

Smuggler's Run	21
Lost Kingdoms	38
Bomber Man Generation	40

GAME BOY ADVANCE

Duke Nuken Advance	21
Sega Smash Pack	21
Dragon Ball Card	42
Dragon Ball: The Legacy of Goku	43
Scooby-Doo: The Movie	44
Star Wars Episode II: Attack of Clones	45
Castlevania White Night Concerto	47

FLASHBACK

DragonBall Z Ultimate Battle 22	74
DragonBall Z Hiper Dimension	74

PC

Gore	22
Grand Theft Auto 3	48
Grandia II	50
Morrowind	51

DETONADOS

Onimusha 2	64
------------	----

DICAS

PlayStation

Dance Dance Revolution	54
Yu-Gi-Oh! Shin Duel Monsters	54

PlayStation 2

FIFA 2002 World Cup	52
Way of Samurai (versão japonesa)	52
Way of Samurai (versão americana)	53
Medal of Honor Frontline	53
Test Drive	53
Harvest Moon: Save The Homeland	53
Onimusha 2	53
Aggressive Inline	53
UFC: Throwdown	53



Dreamcast

Garou: The Mark of The Wolves	54
Shenmue 2	54
Gunbird 2	54
Super Puzzle Fighter 2 X	54

GameCube

Fifa 2002 World Cup	52
Resident Evil	52
Virtua Striker 2002	52
Lost Kingdoms	52

Game Boy Advance

Golden Sun	54
Disney's Peter Pan: Return to Never Land	55

Game Boy Color

Power Puff Girls: Bad Mojo Mojo	55
Power Puff Girls: Battle Him	56
Portal Runner	56

PC

GTA III	56
FIFA 2002 World Cup	56
Morrowind	56

XBox

Rallisport Challenge	55
FIFA 2002 World Cup	55
Hunter: The Reckoning	55

GAMESHARK

PlayStation

Arc The Lad Collection	58
Yu-Gi-Oh Forbidden Memories	58
Hoshigami: Ruining Blue Earth	59
Peter Pan In Return to Never Land	59
The Italian Job	59
Spider-Man 2: Enter The Electro	59

PlayStation 2

Way of Samurai	60
Onimusha 2	60
Scooby-Doo Night of 100 Frights	60
Harvest Moon: Save The Homeland	60

Dreamcast

Gunbird 2	63
Gran Theft Auto 2	63

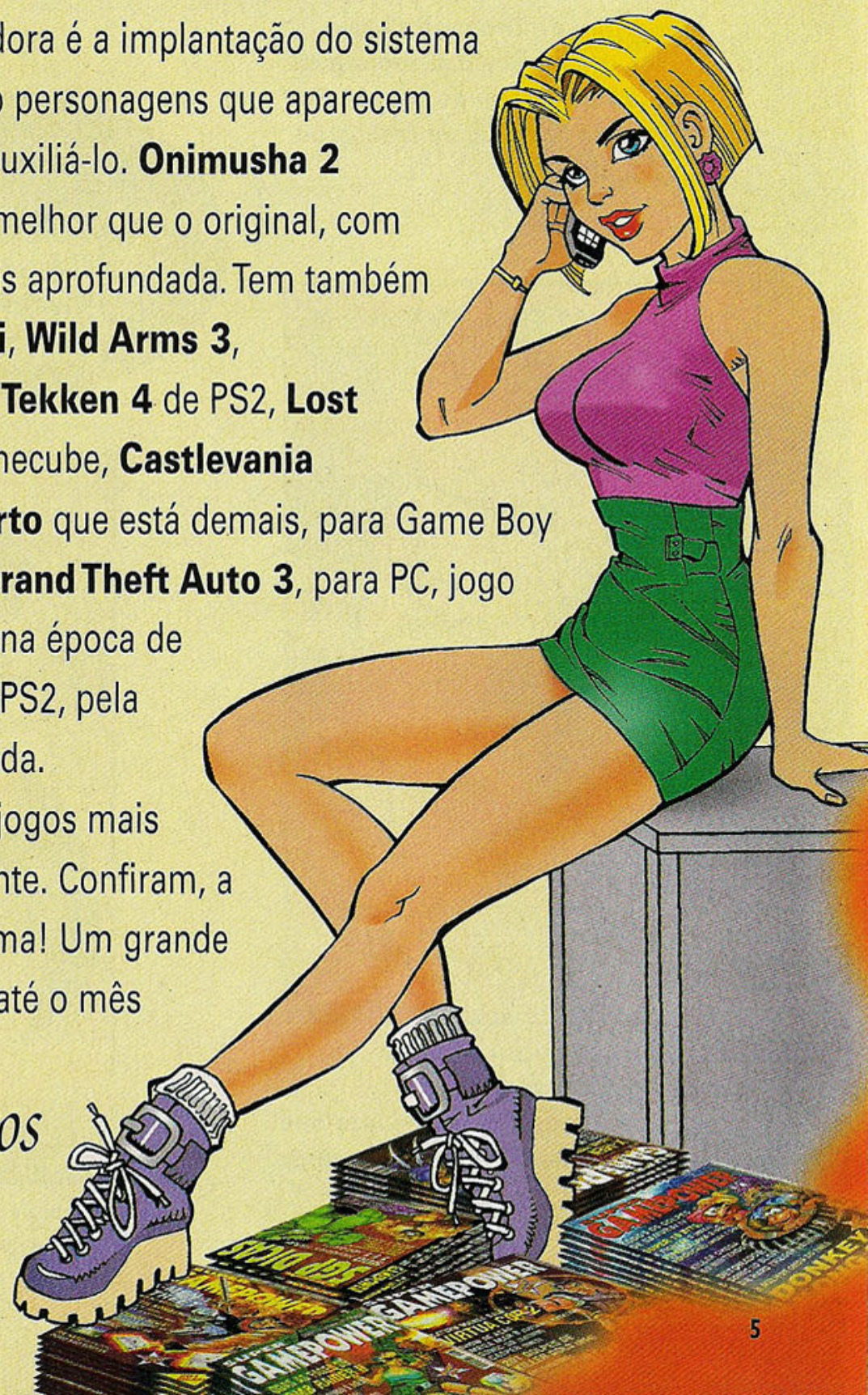
Game Boy Advance

Dragon Ball Z: Legacy of Goku	61
Bomberman Max 2 Red Advance	61
Bomberman Max 2 Blue Advance	61
Earth Worm Jim 2	62
Star Wars Episode 2: Attack of Clones	62
Spider-Man	62
Spider-Man The Movie	62

Vocês não sabem a satisfação que sinto em ver a alegria dos leitores, não sei bem ao certo se é pela volta da **SuperGamePower**, ou por termos amordaçado o chefe. Brincadeira, estamos recebendo mil elogios pelo nosso retorno, mas não seria má idéia manter o ditador amarrado por mais um tempinho, já que ainda não resolvemos exatamente o que fazer com ele. Esse mês resolvemos atacar de **DragonBall Z**, uma das séries de maior sucesso de desenho animado, transformada em jogos. Quem curte esse estilo vai gostar de ver seus lançamentos e, de quebra, os melhores jogos antigos. Falando em lançamentos, vasculhamos a **E3** e encontramos muitos jogos novos, novas versões de verdadeiros clássicos, e até umas modelinhos dos stands, (esta parte poderia ser pulada...), aumentando cada vez mais a briga entre os novos consoles.

Onimusha 2, para PlayStation 2, literalmente entra detonando em nossa redação. O jogo tem como personagem principal Jubei, que ao ver sua vila completamente destruída, segue em perseguição ao já conhecido Nobunaga. Existem muitas novidades nesse game e a mais inovadora é a implantação do sistema de ajudantes, que são personagens que aparecem durante o jogo para auxiliá-lo. **Onimusha 2** conseguiu ficar bem melhor que o original, com uma jogabilidade mais aprofundada. Tem também **Way of The Samurai**, **Wild Arms 3**, **Agressivo in Line** e **Tekken 4** de PS2, **Lost Kingdoms**, para Gamecube, **Castlevania** **White Night Concerto** que está demais, para Game Boy Advance, e o super **Grand Theft Auto 3**, para PC, jogo proibido na Austrália na época de seu lançamento para PS2, pela sua violência exagerada. Embora seja um dos jogos mais vendidos mundialmente. Confiram, a edição está quentíssima! Um grande beijo aos meus fãs e até o mês que vem...

Marjorie Bros



arte no envelope



Esse grupo de DragonBall veio à calhar, até parece que sabia qual seria a nossa capa deste mês. Por Marcio da Silva Sá, de Franco da Rocha, SP.

Mande sua Arte no Envelope para a redação da **SuperGamePower**
Av. Piassanguaba, 986
1º andar, Planalto Paulista
Cep 04060.001
São Paulo - SP

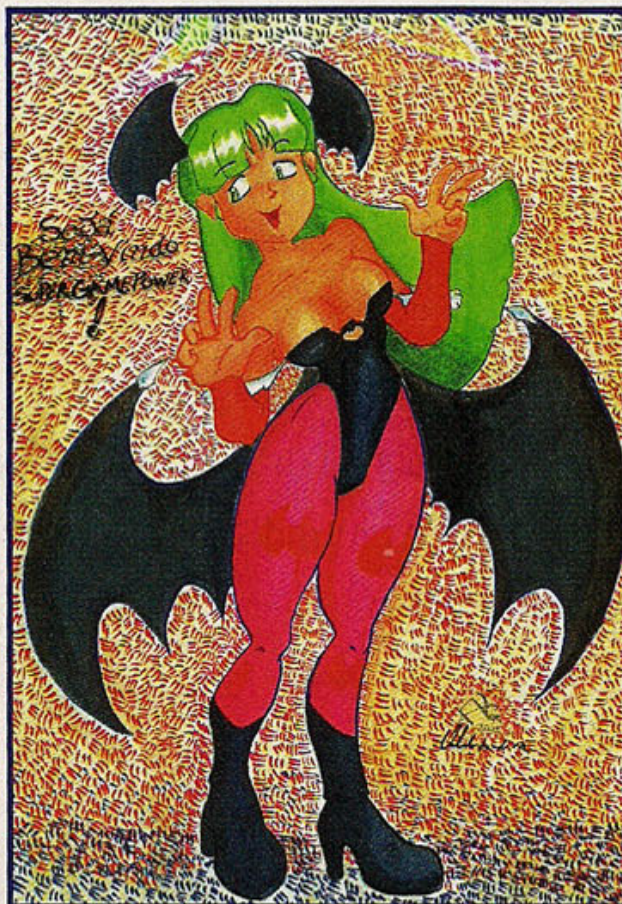
Gostei de ver, galera! Nossos fiéis leitores já estão começando a esquentar esta sessão. E para colocar mais lenha na fogueira, que tal um premiazinho para a melhor Arte no Envelope do mês que vem, hein? O escolhido levará para casa um GameBoyAdvance. Portanto, comecem a desenhar!



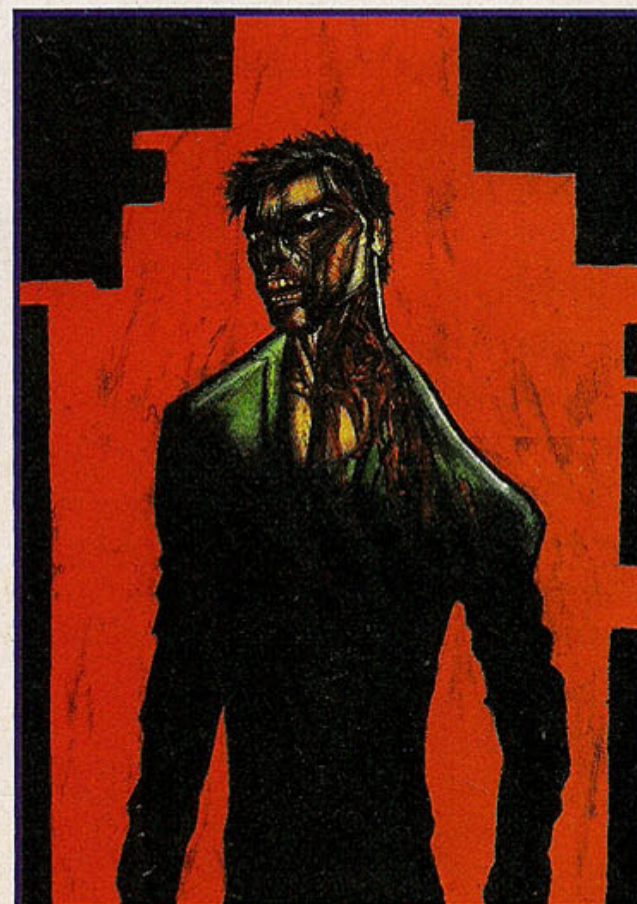
Eduardo Rodolfo Assunção, de São Miguel Paulista, SP, trabalhou bem nas feições do encanador mais famoso do mundo, Mario Bros.



Pois é, o Tiago Luiz A. Silva de São Paulo, SP, mandou bem retratando um super jogo de luta que ganhou destaque de uma dupla nesta edição.



A Morrigan, de DarkStalkers ganhou um traço especial nas mãos de Orlando Alves do Nascimento de São Paulo, SP.



Este zumbi de Resident Evil está assustador. Victor Romanos Cestafe de São Paulo, SP.

Ranking dos Melhores

Segundo os críticos da SuperGamePower

1

RESIDENT EVIL

Uma das séries de maior sucesso da Capcom é reiniciada em grande estilo no Gamecube. O jogo não só está com os gráficos e som impressionantes, como é muito mais que uma cópia do original. Traz novos enigmas e cenas nunca antes vistas.



2

ONIMUSHA 2

O primeiro Onimusha foi um dos principais games do lançamento do Playstation 2. Sua sequência conseguiu superar o original em todos os aspectos. É adrenalina pura.



3

WAY OF THE SAMURAI

Lembrando muito uma história em quadrinhos, Way of The Samurai é uma aventura bem violenta e ao mesmo tempo intrigante. A luta entre os clãs é inesquecível.



4

CASTLEVANIA WHITE NIGHT CONCERTO

Mais uma vez, os fãs dessa super série de games vão ficar contentes. White Night Concerto é considerado por muitos o melhor Castlevania já lançado em qualquer console!



5

GRAND THEFT AUTO III

A vida de bandido em Liberty City não é nada fácil; e nada monótona! Com possibilidades imensas e diversão para dezenas e dezenas de horas, esse jogo já é um clássico.



6

HUNTER

O Xbox ganha força com esse jogo sombrio e inquietante. Em Hunter, só o estilo da ação já é um dos mais viciantes que existem. Fora isso, todo o clima e história do jogo são impressionantes.



7

DRAGONBALL Z THE LEGACY OF GOKU

Apesar dos problemas com os controles, esse é o único jogo sobre a série Dragonball que traz de maneira bem completa as aventuras do herói Goku. E ainda lembra os RPGs tradicionais.



8

SPIDER MAN THE MOVIE

Depois de deixar todo mundo de boca aberta no jogo que saiu para PSX, Dreamcast e PC, Spider-Man conseguiu se superar nesse jogo super realista e com gráficos alucinantes.



9

GRANDIA II

Um dos melhores RPGs do Dreamcast, Grandia II não teve muito reconhecimento por causa da curta vida do console. Mas agora, reaparece no PC com gráficos ainda melhores!



10

HALO

Mesmo estando por aqui desde o lançamento do Xbox, esse ainda é um dos jogos favoritos do pessoal da redação. O equilíbrio entre ação e aventura é muito viciante.



Ajude a fazer a SGP!
Que plataforma merece mais espaço na revista?

Aproveitando a reforma geral que estamos fazendo na Super GamePower, decidimos ouvir os nossos leitores para melhorar ainda mais a revista. Esse mês, a pesquisa vai ser sobre o que vocês acham que deve ser melhorado nas nossas seções. Devemos aumentar o número de jogos de PC, de GBA, ou dos outros consoles? Ou você acha que não devemos mexer em nada? Ou então aumentar em geral o número de jogos na revista e, em troca, diminuir a seção de dicas/gameshark?

A - Quero mais PC e menos consoles.

B - Deveria ter muito mais jogos de GBA.

C - Coloquem mais PS2, CUBE e XBOX.

D - Podem tirar dicas e colocar mais jogos.

E - Já está bom desse jeito, continuem assim.

Mande sua resposta para Redação

SuperGamePower

Av. Piassanguaba, 986 - cj 01 - Planalto Paulista

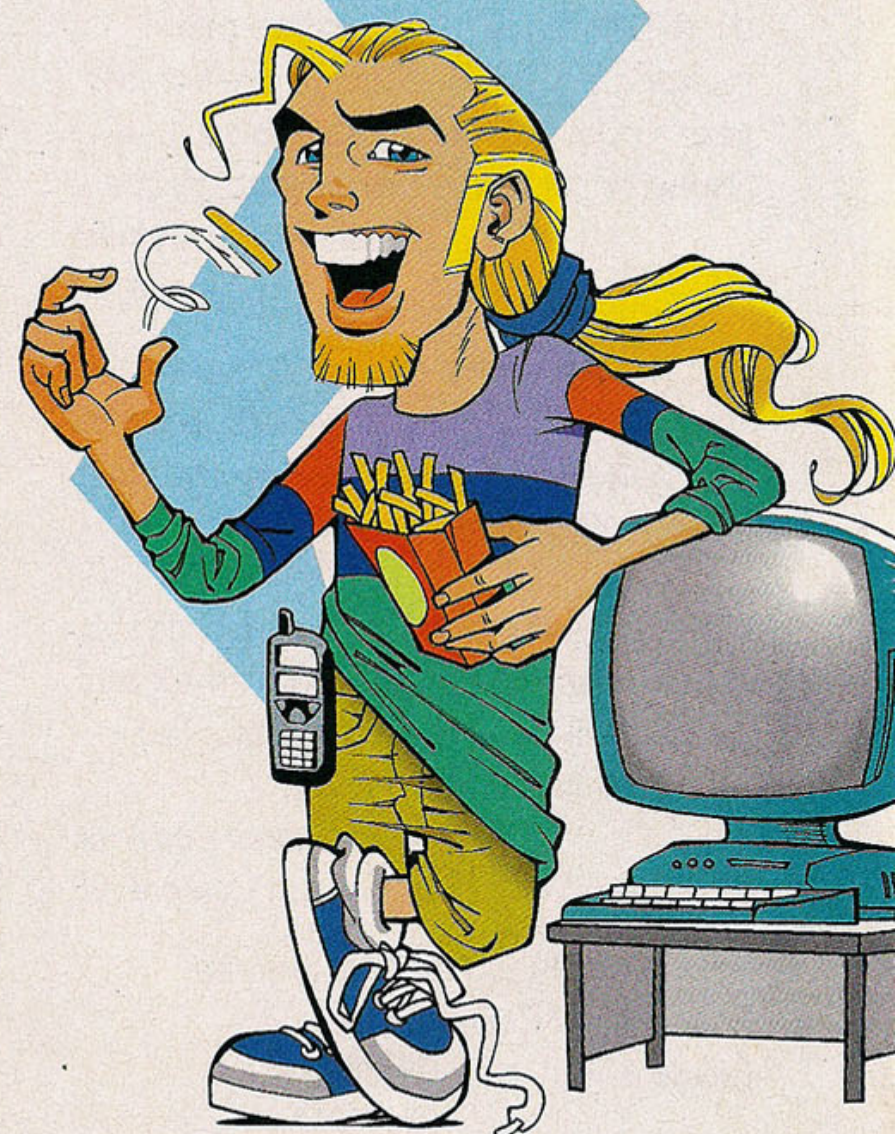
04060-001 - São Paulo - SP

Resultado da edição anterior:

15% - Os jogos tradicionais são insubstituíveis.

80% - Pretendo jogar os dois estilos de game.

5% - Os jogos online vão detonar todos os outros.



SGP?

responde

Olá galera da SGP, adorei por vocês terem voltado. Gostaria de saber o que aconteceu com o jogo Half-Life para Dreamcast que vocês chegaram até a escrever matéria, e se os jogos: Commandos 2, System Shock 2 e Evil Twin. Sobre o Xbox se existe um Modchip para ele e se é preciso utilizar disco de boot.

William Barbosa dos Santos
Rolim de Moura, RO

LM: infelizmente William o Half-life foi cancelado devido a notícia na época que a Sega iria parar de fabricar o console. Tínhamos em nossas mãos a versão completa do jogo A Sierra, fabricante de Half-Life desistiu na última hora de distribuir o jogo. Infelizmente depois de usarmos o jogo para escrevermos nossa matéria tivemos que devolvê-lo. Quanto aos outros jogos citados todos foram cancelados e o mod chip do Xbox é o Enigma que funciona sem disco de boot é só colocar o backup do DVD e pronto, ele roda numa boa.

Olá pessoal tudo bem? Queria uma dica sobre o jogo Dino Crisis 2. Como eu faço para habilitar o EPS Platinum Card. Sei que é preciso pegar 11 files mas faltou 1 que é de um dinossauro que parece com um jacaré gigante.

Paulo Acácio Coheim
Limoeiro, SP

MK: Não fique desesperado Paulo. Vamos dar uma forcinha. O file que está faltando localiza-se na área de Save Game próximo a um barco onde você pega uma chave.

Minha queria Marjoire Bros me responde essa carta. Gostaria de códigos de Gameshark para Resident Evil Code: Veronica X, Crazy Taxi e Shenmue. Todos para Dreamcast

Pablo Sobreiro de Avila
São José dos Campos, SP

MB: é pra já Pablo! Aqui estão os códigos
Resident Evil Code: Veronica
Energia infinita DE488CD6
000000A0

Save sempre em 0 913804AF
00000000
Relógio devagar BF36F4D
B000005C3
999 de qualquer item (coloque o item desejado no ultimo slot) F3A998D
0000003E7

Crazy Taxi 2

Código de ativação (precisa ser o primeiro código digitado!) 9C5D88F8
Must Be Last (precisa ser o ultimo código digitado!) 245EECA9
Crazy Pyramid Completo 19F41E74FFFFFFF

Aperte X para usar o Turbo 9D2E1FE8A0704D9E
64DDEE34000045A0

Aperte X para ganhar mais tempo 9D2E1FE8A0704D9E
76F33DF70000FFFF

Shenmue

Código de ativação (precisa estar ativado!) 22C5F54A00000002

Todos os socos no nível master EC17161D00000064
425B5140E0709041
4074D04D00000000

Todos os chutes no nível master D3108D5600000064
D329CD56E070F041
4074D04D00000000

Todas as catadas no nível master 22276DCD00000064
F228D80EE070D041
4074D04D00000000

Dinheiro no máximo 2A27ADC805F5E0FF
Todas as coleções 16755819E06B1041
24943CAD00000000

Muitos itens C967A97100000001
B9DE740400000001
A8F21F18E070B041
E050706100000000

Eu queria saber quando ou se vai sair The King of Fighters 2002. Haverá conversão de The King Of Fighters 2000 ou 2001. E para finalizar aonde posso encontrar o Neo Geo CDZ.

Silvio Alves dos Santos
São Paulo, SP

BB: Tudo certo Silvio? Vamos lá: The King of Fighters 2001 deve sair para PS2 e PC em meados de agosto, provavelmente só vai haver a versão japonesa do jogo. Em relação ao King 2002 também deve sair em Agosto nos Arcades. Já o King 2000 esse não deve sair para nenhum console. Infelizmente o Neo Geo CDZ é muito difícil de ser achado, por ser uma edição limitada do console, sugiro a você entrar no site www.ncsx.com e mandar um e-mail para eles perguntando se eles conseguem achar algum.

Olá amigos da SGP! Estou escrevendo essa carta pois sei que vocês vão me ajudar! No jogo Parasite Eve 2, estou parado pois preciso da combinação do cofre que está localizado no segundo andar do Hotel e também da combinação do armário na sala onde existe um reservatório de gasolina

Jonatha de Albuquerque Lopes
Camaragibe, PE

MK: Vamos lá, a combinação do cofre é: Digite 3033 (1881-1815 = 30, 1881-1848 = 33). E para abrir o armário digite 4487, e use o item que pegou logo em seguida. Moleza!

Pessoal da SGP, preciso de algumas dicas do jogo Driver 2 como, por exemplo, códigos de invencibilidade, tempo infinito, etc.

Silvio Alves dos Santos
São Paulo, SP

LM: Silvio, aí vai a dica de invencibilidade: termine o jogo para habilitar todos os Cheats e duas pistas novas. Você começa de frente para a pista interestadual. Dê meia-volta e vire à direita na terceira rua, que levará você até um grande lago. Após o lago, você verá uma intersecção: vire à esquerda para encontrar uma construção com uma porta de garagem e outra normal (essa construção tem também uma cerca de arame farpado no topo). Para abrir a porta, você terá de ir até o prédio grande e preto (com janelas brancas) à direita. Existe uma porta do lado esquerdo desse prédio, que fica de frente para a construção em que você quer entrar. Aperte # nela para conseguir imunidade contra a polícia. Só que para ter acesso a esse Cheat, você ainda deverá selecionar Gameplay e Secrets na tela de Options.

classificados

Vendo 1 Dreamcast com 2 controles, 1 VMU e trinta CD's e conexão para internet, na caixa em bom estado (6 meses de uso), R\$ 400,00. Tratar com Rafael Avila Amaral, tel.: 5614-3744.

Vendo um Nintendo 64 com 2 controles e 3 cartuchos originais (incluindo Perfect Dark!) por R\$ 300,00. Grátis cartucho de expansão. Vendo também um GameBoyColor com 3 fitas. R\$ 195,00. Tratar com André Estevão, tel.: 3133-7473

Vendo um GameBoyAdvance com cartucho original por R\$ 270,00, ou troco por Nintendo 64 ou um PSOne. Vendo também um Game Boy Color com 30 cartuchos por R\$ 180,00, ou troco por um CD de Xbox ou

Nintendo 64. Tratar com Márcio tel.: 4449-5945.

Vendo cards pokémon. Contém fichário, folhas de proteção, 54 raras e heliográficas, 100 cartas de todos os tipos, Decks pré montados e protetores. Tudo em bom estado. Falar com Bruno Arruda. Escreva para Rua Pedras Brancas, 42, Mosela, Petrópolis, RJ, 25670-200.

Vendo 3 jogos de Dreamcast por R\$ 45,00. Tratar com Douglas Lira Ponchet, tel.: (0xx21) 2736-0186.

Vendo um Nintendo 64, 1 controle original, 2 fitas originais (007-Golden Eye e Mario Kart), e 3 fitas (Pilot Wings, J-League e Star Fox), 1 cartucho adaptador. Tudo em bom estado com apenas um ano de uso. Ou troco por um PlayStation. Tratar

com André, 4747-8637 (recado).

Vendo as seguintes fitas para Nintendo 64: Turok Dinossaur Hunter R\$ 50,00, Pokémon Stadium R\$ 70,00 e Zelda Majora's Mask (sem expansion pack) R\$ 85,00. Tratar com Elisson, (0xx65) 627-3460.

Vendo um GameBoyColor com 3 fitas, e um kit com 5 acessórios (uma bolsa para GBA, um acessório que aumenta o tamanho dos botões, uma lente com iluminação para aumentar a tela, uma bateria recarregável e um cabo link. Tudo semi-novo, com nota fiscal por apenas R\$ 265,00. Tratar com Arthur Lucena, (83) 431-3971.

SuperGamePower

Av. Piassanguaba, 986

1º andar - Planalto Paulista

Cep 04060-001 - São Paulo - SP

AKIRA AGORA



É galera, depois de passar o pente fino na edição, descobri algumas comidas de bola do pessoal da redação. Chato não é? Mas

estou aqui para isso, corrigir esses escorregões. Vamos lá: na sessão de news, saiu uma nota de GBA com informações da nota de PC. A informação correta é: ainda este ano, serão lançados dois

acessórios, uma câmera oficial da Nintendo, no mesmo estilo da que já fabricaram para o Game Boy, só que com maior resolução e colorida, e será possível linkar os jogos de Gamecube que tiverem essa opção. O

outro é a TV Tuner, ue possibilita ligar canais de televisão, transformando seu GBA em uma TV portátil. Na página 48, o fabricante de Freedom Force é Eletronic Arts. No jogo de Gamecube, MLS

Extratime 2002, na página 42, saíram duas fotos iguais com legendas diferentes. A foto correta com sua respectiva legenda é:



DICA:
pule com o botão de chute na hora que cruzarem a bola alta.

Escreva sempre para a **SuperGamePower**, a melhor revista de games do planeta!!! A Marjorie quer saber sua opinião sobre o que rola na revista.

SUPERGAMEPOWER

Av. Piassanguaba, 986 - 1º andar
São Paulo - SP - CEP 04060-001

Crie seu próprio jogo para GBA



O sonho de desenvolver seus próprios jogos de videogame e vê-los distribuídos pelo mundo todo, sem depender das companhias distribuidoras, já é uma realidade.

A Com a ajuda da Internet, dos kits gratuitos de programação e de um kit GBA Linker, o mundo dos videogames está à inteira disposição de todos os programadores e criadores de jogos em potencial, que existem por trás de cada viciado em games. É claro que o desenvolvimento de jogos para o GBA não é a mesma funciona da mesma forma que para o Playstation 2 ou Gamecube, por exemplo. Mas já é um ótimo começo para quem quer entrar de cabeça nesse mercado! Com muita dedicação, qualquer um pode criar aventuras e desafios inéditos em games que, quem sabe, podem até vir a revolucionar o mercado - já meio repetitivo - dos jogos. A qualidade dos jogos pode variar desde àquela dos tempos do Atari até alguns jogos do Super NES ou Playstation. Isso acontece porque a programação é totalmente desenvolvida por você, não dependendo de editores gráficos pré-direcionados. Portanto, as possibilidades são infinitas!



Um bom ponto de partida é o site www.gbadev.org, onde é possível encontrar informações sobre os kits e as linguagens de programação existentes. Essas linguagens não são as mesmas utilizadas por softhouses famosas, como Konami, SEGA, ou Capcom, mas kits de desenvolvimento criados por programadores. Além disso, você encontrará códigos-fonte (sources) de programas e jogos demo, desenvolvidos por outros interessados na área. Cada código fonte varia entre poucos KBytes até quase 2 MBytes. Para quem conhece

programação em C ou C++, não será muito difícil se familiarizar com a estrutura de programação no GBA.



```
// methods
extern "C" void gbaMain(void);
int main() {
    Setup();
    m4aSoundInit();
    Init();
    while(true){
        VBlankIntrWait();
        m4aSoundMain();
        KeysRead();
        (*CurrentState)(); // execute the current state
        Sprites::DumpOAM();
    }
}

// =====
void Init(void){
    Sprites::ClearOAM();
```

um trecho do código-fonte do "asteroidgba", desenvolvido por Russ Prince, e a tela do jogo em funcionamento no GBA

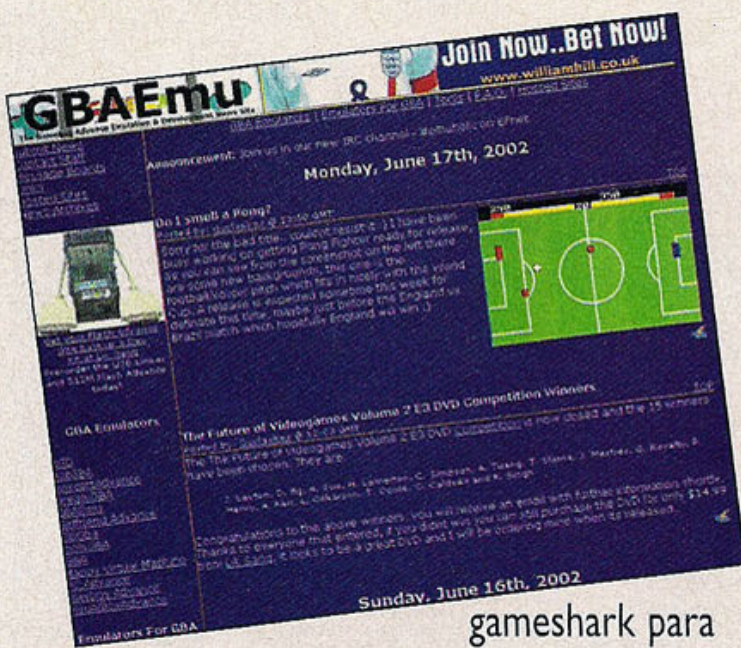


o site ainda promove campeonatos para que os programadores mostrem seus trabalhos e ganhem prêmios em dinheiro e acessórios. As fotos mostram dois dos



últimos vencedores: os jogos Booze e Kance)

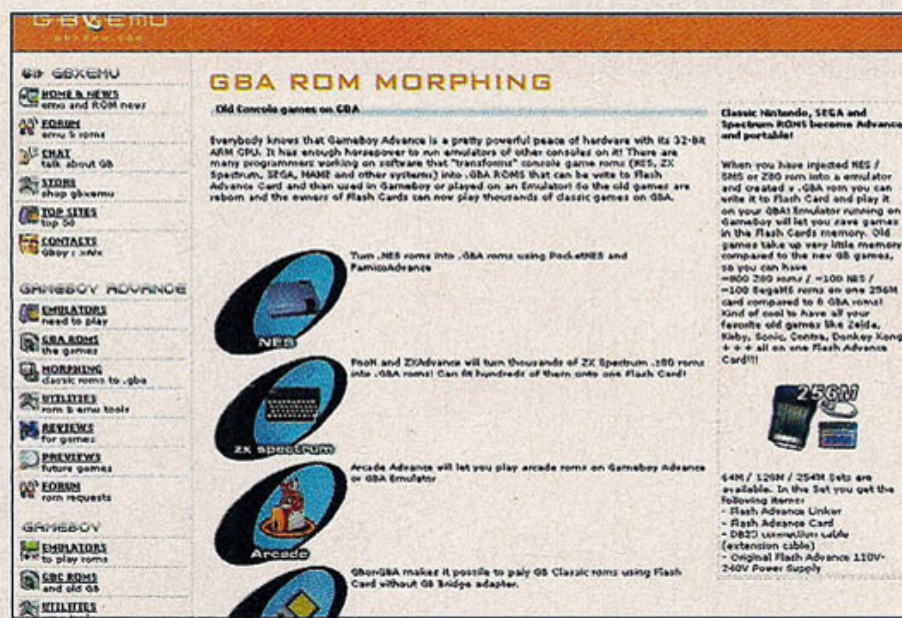
Outro site muito acessado e atualizado é o www.gbaemu.com, que traz notícias relacionadas ao lançamento de jogos e programas desenvolvidos. Você pode mandar informações sobre seu game recém-criado e deixar o link para quem quiser baixar o jogo para utilizar no próprio GBA. Além de informação sobre desenvolvimento de jogos, você também encontrará savegames dos jogos de GBA, "trainers" que servem para dar vidas infinitas, escolha de fase (uma espécie de



gameshark para embutir em cada jogo) e links para outros sites sobre o GBA e suas possibilidades de desenvolvimento e utilização.



Emuladores de outros videogames, como Master System ou NES, podem ser baixados no site também! Assim é possível jogar os antigos games direto na tela do seu portátil!

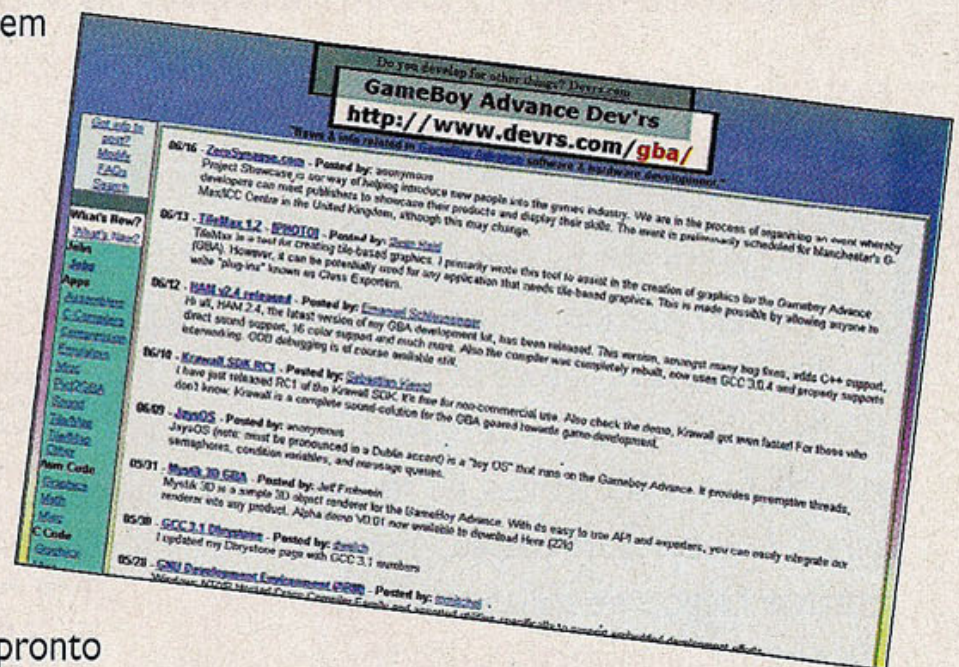


O site www.gbxbemu.com é uma fonte de informações mais completa e bem atualizada, com informações presentes nos outros sites e também sobre os futuros lançamentos do GBA, utilitários alternativos para utilização com o kit de transferência, fórum de mensagens, chat, entre outras coisas.

Quando você já estiver envolvido na programação de jogos no GBA, pronto

para tentar níveis avançados, visite o site www.devrs.com/gba, onde as informações técnicas são muito mais detalhadas e você poderá entrar em contato com outros desenvolvedores avançados. Conversores de som e imagem, compressores de dados, drivers de hardware e outras utilidades para o programador estão disponíveis.

Tutoriais e notícias sempre atuais são encontrados com facilidade nesse site.



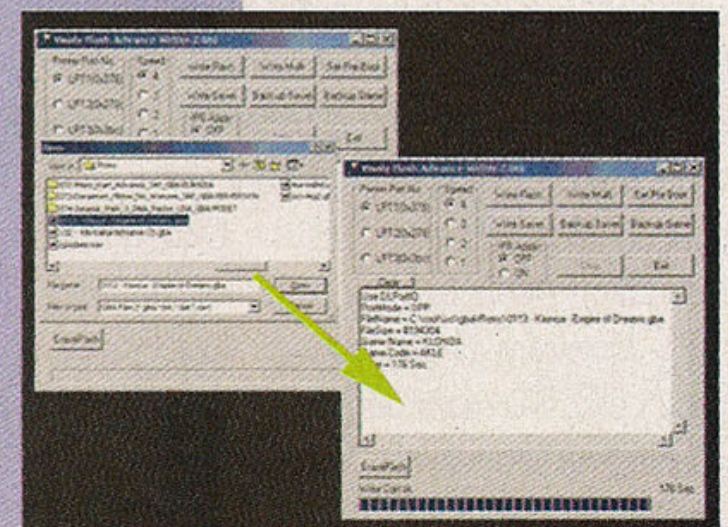
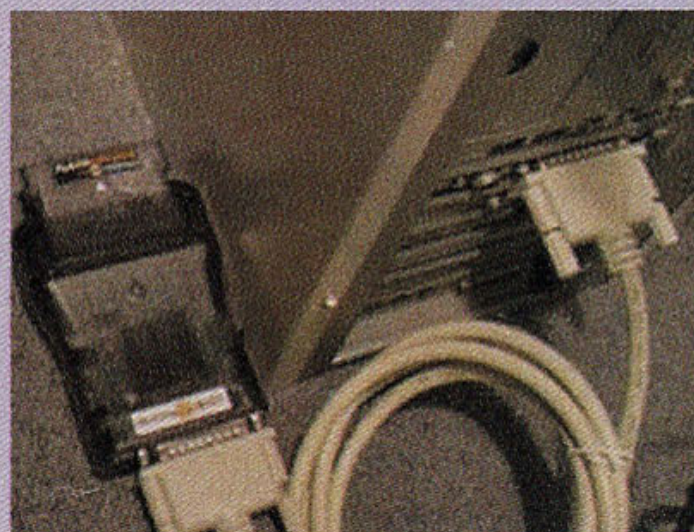
O kit para conectar o PC ao GBA pode ser encontrado nos sites www.gbalinker.com, www.likhsang.com, www.easybuy2000.com, entre outros. A utilização dele é muito simples, basta seguir alguns passos básicos. Dependendo do modelo do kit, ele pode ser conectado à porta



O kit GBA Linker

paralela ou USB do computador. Se for o modelo de porta paralela, necessitará de pilhas ou de um adaptador de voltagem para funcionar. As pilhas duram bastante tempo e você não precisa se preocupar em comprar várias cartelas.

1- Depois de conectar o kit no PC e instalar o programa de transferência, coloque o cartucho flash (disponível de 32 a 512 MB) na abertura apropriada e ligue o kit se for o paralelo.



2- Abra o programa no PC, selecione as ROMs dos jogos ou aplicativos que você deseja transferir para o cartucho e inicie a transmissão, que levará alguns poucos minutos. Depois da transferência, você deve sair do programa, desligar o kit se necessário e só então retirar o cartucho, para utilizá-lo normalmente em qualquer GBA!

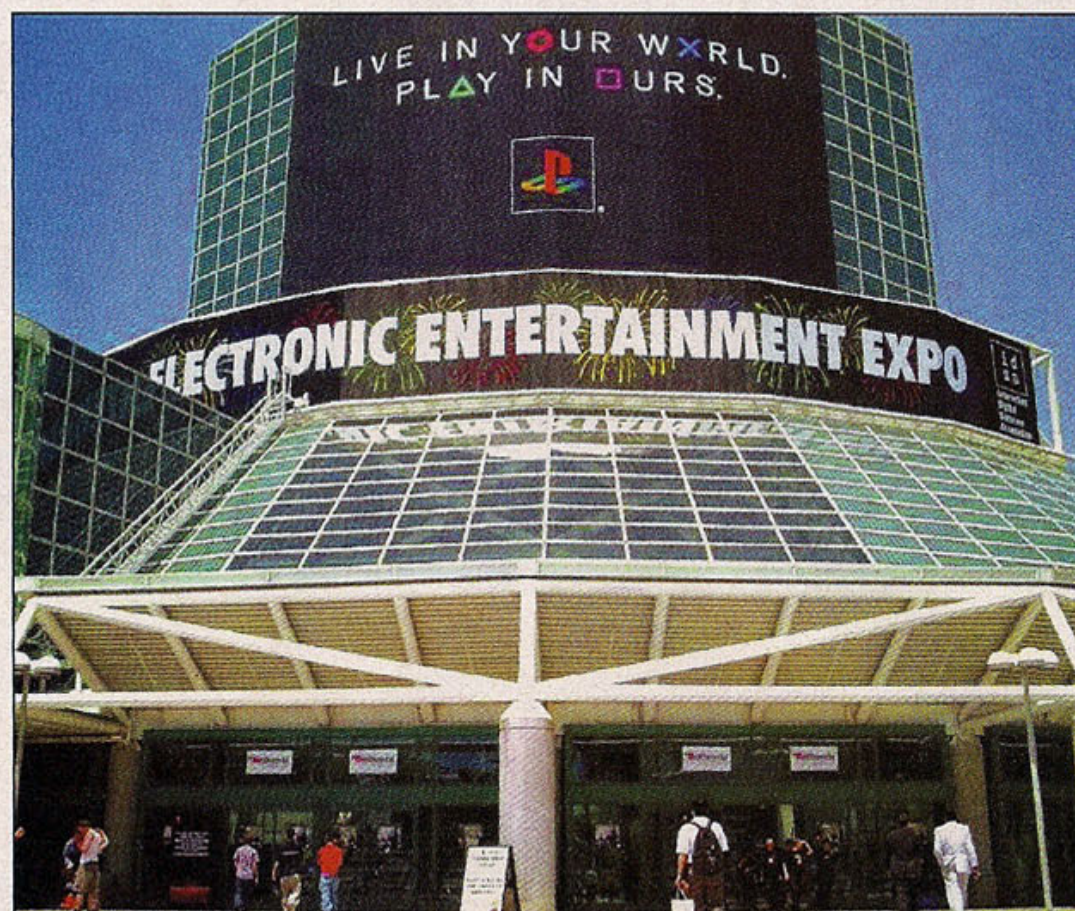
Também é possível transferir jogos ou programas de cartuchos para o PC, fazendo, assim, o caminho inverso.



Especial E3

Neste ano a E3 mostrou força total. Já que a briga entre os fabricantes pelos melhores jogos está cada vez maior.

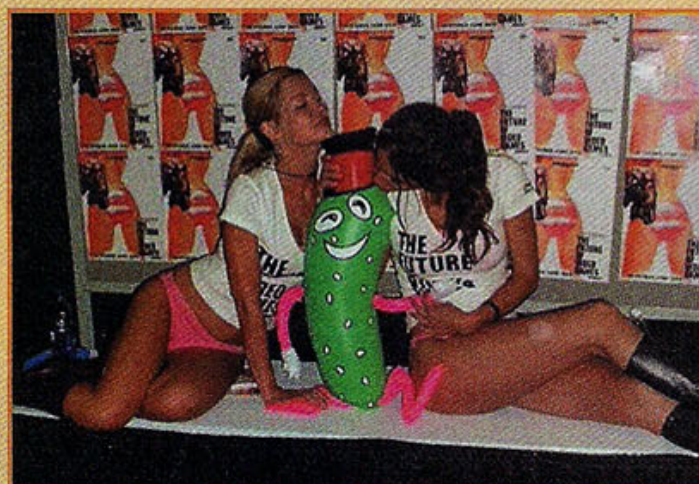
A E3 desse ano foi bem melhor que a do ano passado, em grande parte devido à popularidade de consoles novos (GameCube e Xbox), e também à grande idéia de vários fabricantes, de reviverem séries de sucesso do passado recente e distante. Depois de muito tempo vendo os jogos da primeira geração, dos novos videogames, chegou a vez de botarmos as mãos em lançamentos que aproveitam melhor os recursos dos 128 bits de potência. Também no campo dos PCs, a história foi muito boa. Tanto que o game considerado o melhor da feira foi Doom 3, honrando o nome da série revolucionária da id. Zelda e Mario brilharam no Gamecube, Zone of The Enders 2 e Shinobi mostraram que o Playstation 2 ainda vai dar o que falar e Panzer Dragoon Orta e Steel Battalion - com seu controle de mais de 5 kg - elevaram as expectativas do Xbox para esse ano. No meio de muita agitação e surpresas, trouxemos para os leitores as fotos dos melhores jogos da feira. Confira!



Sem comentários!

Pois é, como se não bastasse ter despachado a Chris para a terra dos cangurus, ainda tenho que aguentar esses bruta montes fotografando e babando pelas mulheres da feira. Ainda se elas fossem muita coisa... Mas não, como vocês podem ver, não são nada de mais. Nada que precisem de tanta atenção assim, como eles falam...

Marjorie Bros



INEVITABLE

The Hobbit - GC



MONOLITH

NOLF 2 - PC



EQUINOX

Spyro: Enter The Dragonfly - PS2



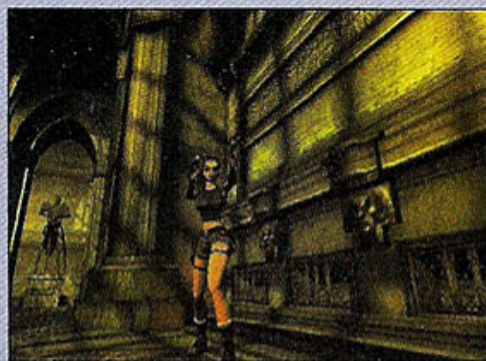
WXP

The Fellowship of The Ring - PS2 - XBOX



EIDOS

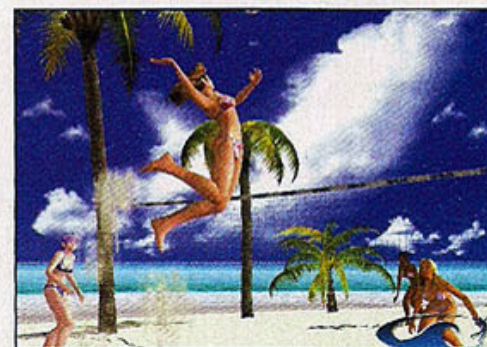
Tomb Raider
Angel of Darkness
PS2 - PC



Time Splitters 2
PS2 - XBOX - GC

MICROSOFT

Dead or Alive
Xtreme Beach
Volleyball - XBOX



Impossible Creatures
PC

KONAMI

Contra
GBA



ZOE 2
PS2

Contra
PS2



MGS2 Substance
PS2 - PC - XBOX

INFOGRAMES

Unreal 2 - PC



Superman: Man of Steel - XBOX

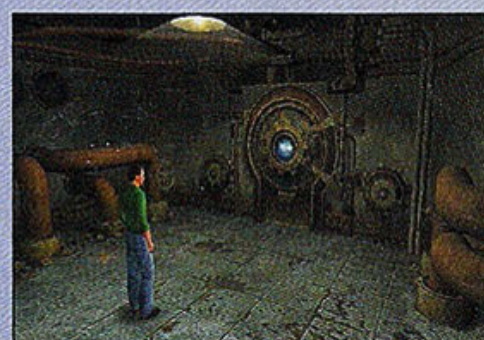


Unreal Tournament 2003 - PC



UBI SOFT

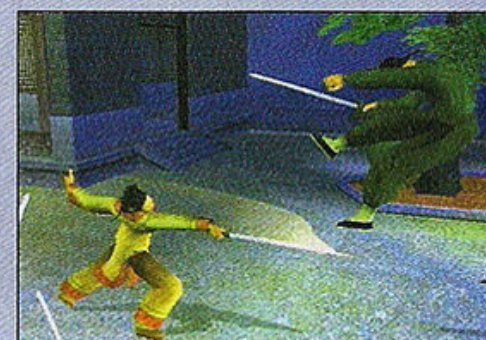
Myst Online - PC
PS2 - GC - XBOX



Rayman 3 PS2- GC - XBOX



Crouching Tiger
Hidden Dragon - PS2 -
GC - PC - XBOX - GBA

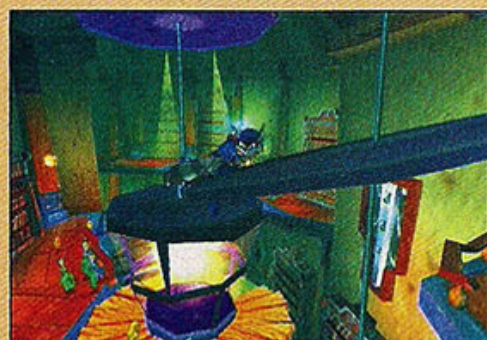


Rayman 3 - GBA

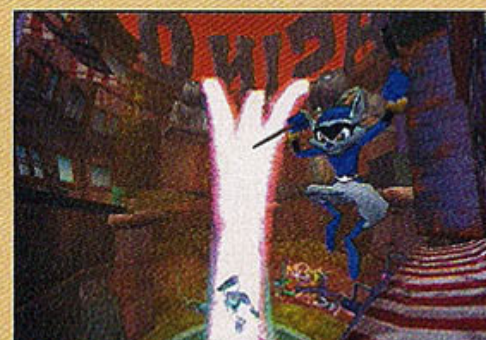


SONY

Sly Cooper and the Thievius Racconus - PS2



Dark Cloud 2 - PS2



The Getaway - PS2

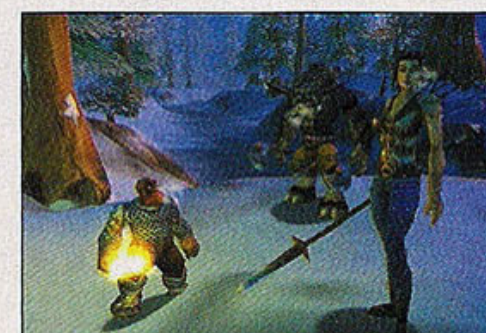


BLIZZARD

Warcraft III - PC

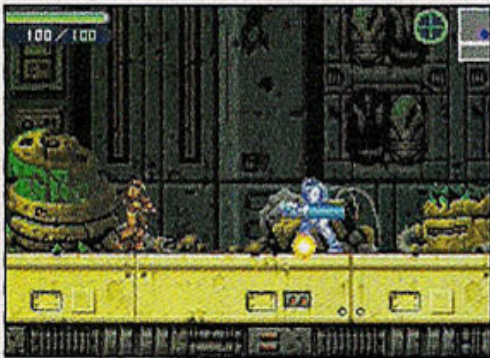


World of Warcraft
PC



NINTENDO

Metroid Fusion
GBA



Metroid Prime
GC



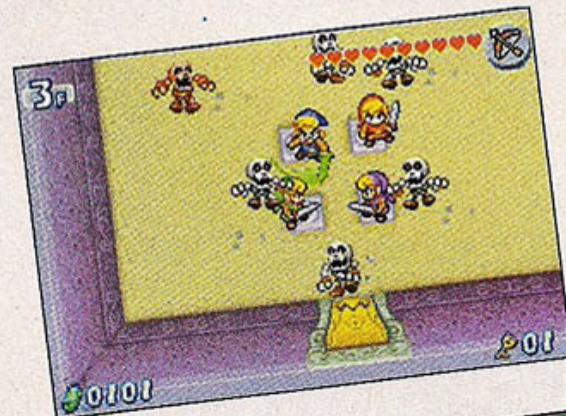
Donkey Kong Plus
GBA



Mario Party 4
GC



Legend of Zelda
GC



Legend of Zelda
GBA

NAMCO

Dead To Rights
XBOX



Soul Calibur 2
PS2 - GC - XBOX
ARCADE



Super Mario Sunshine - GC



Star Fox Adventures
GC



Yoshi's Island
GBA



Wario World
GC

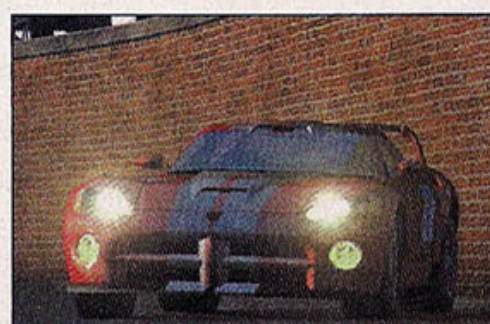


SEGA

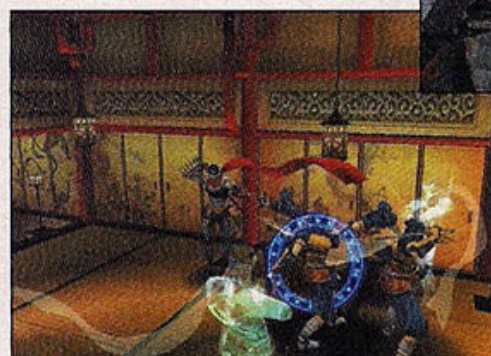
Gungrave - PS2



**SEGA GT 2002
XBOX**



**Shinobi
PS2**



**Super Monkey Ball 2
GC**

**House of The Dead III
XBOX**



RONIN

**Bruce Lee
XBOX**



**Toe Jam & Earl III All
Funked Up - XBOX**



CAPCOM

Breath of Fire 5 - PS2



**Resident Evil 0
GC**

**Devil May Cry 2
PS2**



**Clock Tower 3
PS2**

ELECTRONIC ARTS

Lord of The Rings The Two Towers - PS2



SimCity 4
PC



Buffy The Vampire
Slayer - XBOX



ACTIVISION

X-Men: Next
Dimension
PS2 - GC - XBOX



Doom III - PC



Blade II
PS2 - XBOX



X-Men: Wolverine's
Revenge - XBOX -
PS2 - GC



THQ

Megaman 0
GBA



Revenge of Shinobi
GBA



Altered Beast Guardians
of the Realm - GBA

Tenchu III
XBOX - PS2 - GC



MAX PAYNE 2 A CAMINHO

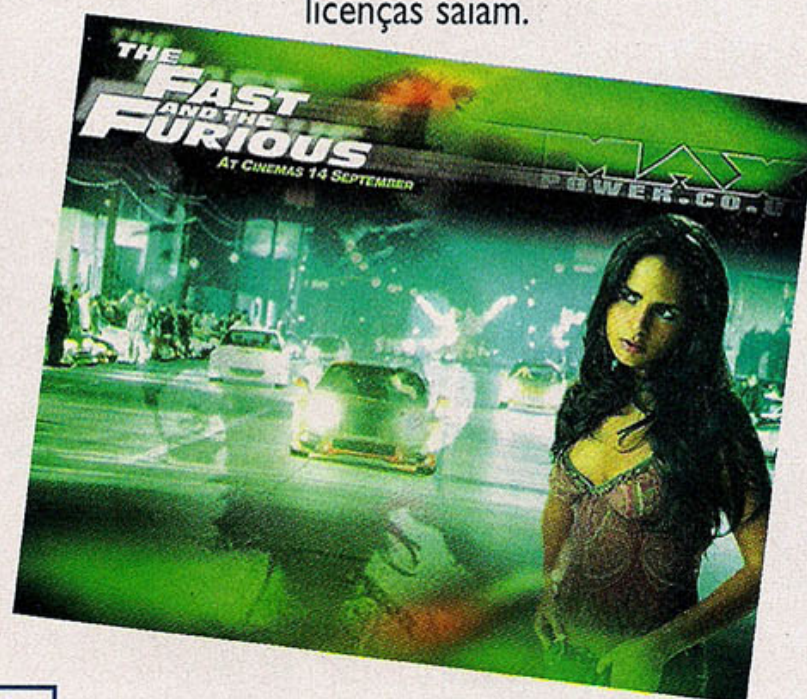
A Take-Two Interactive concordou em pagar 8 milhões de dólares para a Apogee Software e a Remedy Entertainment para o desenvolvimento de Max Payne 2. Tanto investimento não é para menos, já que Max Payne foi um grande sucesso - lançado em julho de 2001 no PC e no final do ano no Xbox e no PlayStation 2. No jogo, que já vendeu quase 3 milhões de cópias em todo o mundo desde o lançamento, você assume o papel de um policial que tem de acabar com um grupo de mafiosos. Max Payne recebeu vários prêmios, como um dos melhores



jogos de PC de 2001. Em breve deve ser lançada a versão para Macintosh, pela MacSoft, a uma divisão da Infogrames. A Take-Two pretende lançar Max Payne 2 em 2003.

VELOZES E FURIOSOS, DAS TELONAS PARA O GBA

A Universal Studios Interactive conseguiu os direitos para produzir games baseados no filme Velozes e Furiosos, para PlayStation 2, Xbox, e Game Boy Advance no ano de 2003. O jogo vai trazer o visual, todas as emoções, e provavelmente os carros do filme, ainda em processo de negociação para que as licenças saiam.



FINAL FANTASY PARA GAMECUBE

O ex-presidente da Nintendo, Hiroshi Yamauchi, citou que a Game Developer Studio, estúdio da Square, vai lançar uma nova versão de Final Fantasy no próximo ano, para o GameCube. A boa novidade é que o jogo deverá contar ainda com algum tipo de interação entre o GameCube e o GameBoy Advance.

NOVO MEMORY CARD PARA CUBE

No dia 19 de julho, a Nintendo vai lançar um novo memory card para o GameCube, o Memory Card 251, com



capacidade para 251 blocos. A novidade custará 2000 yen.

ROCKMAN X7

A Capcom vai lançar **Rockman X7** para o PlayStation 2 no Japão até o final desse ano. Dessa vez em 3D, você poderá jogar como Rockman X e também como Zero. Essa será a estreia da série no PlayStation 2, a novidade é que os dois personagens poderão executar ataques especiais ao mesmo tempo.



VIRTUA COP ESTÁ DE VOLTA

A Sega anunciou oficialmente o game **Virtua Cop Re-birth** para o PlayStation 2, um remake do clássico de 1994 para os arcades. O jogo deve sair no dia 15 de agosto, no Japão, por 5800 yen, contando com as duas versões: **Virtua Cop** e **Virtua Cop 2**.

AS VENDAS DE FINAL FANTASY X



A Square anunciou que Final Fantasy X, RPG do PS2 já vendeu mais de 5 milhões de unidades em todo o mundo. Esses são os números:

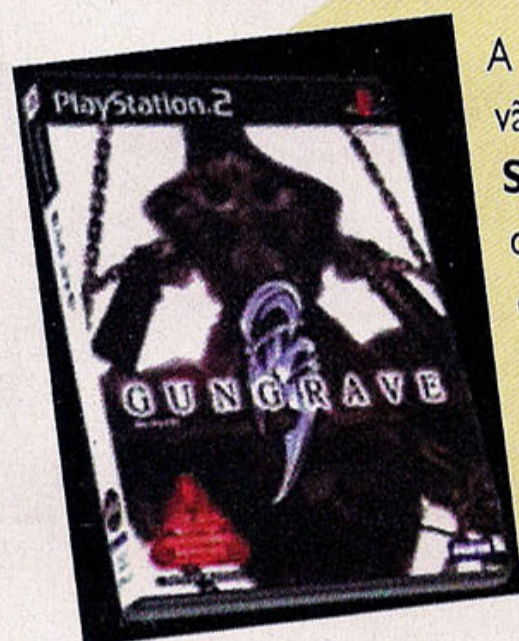
Japão - Final Fantasy X	2.480.000
Japão - FFX International	260.000
Estados Unidos - Final Fantasy X	1.470.000
Europa - Final Fantasy X	840.000
Ásia - FFX International	20.000

DRAGONBALL Z

A Bandai vai lançar um novo game da série Dragonball Z para o PlayStation 2. Bem diferente das versões da Infogrames, o jogo deve sair no final do ano, no Japão.



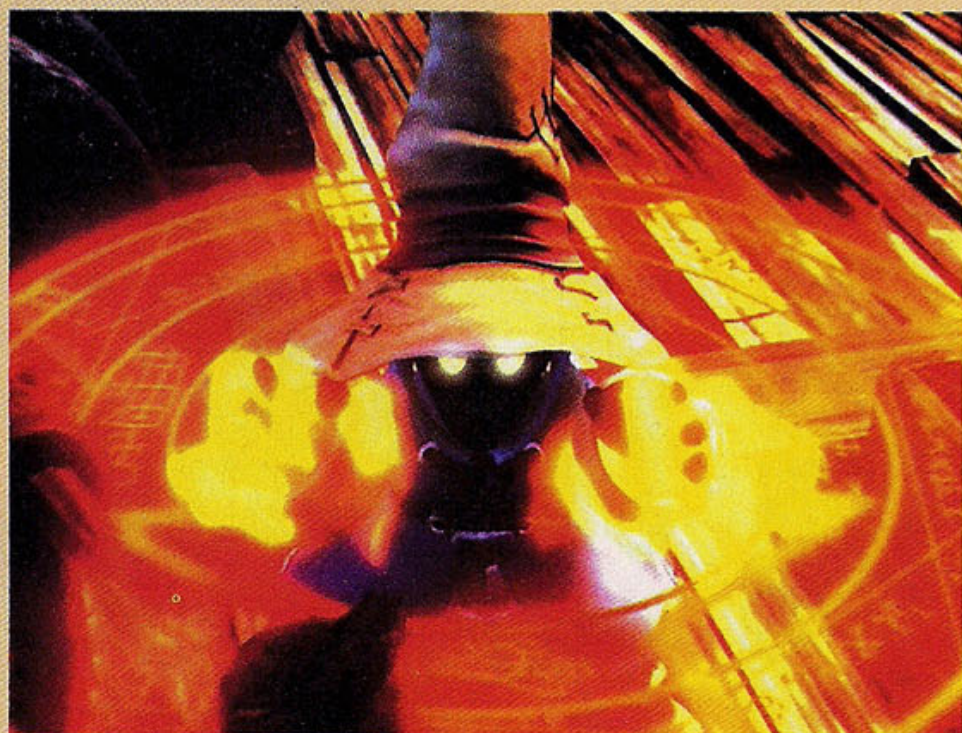
VERSÃO ESPECIAL SÓ POR RESERVAS



A Sega e a Red Entertainment vão lançar **Gungrave Red Special Package** no dia 18 de julho, no Japão. A versão especial pode ser conseguida através de reservas, já que somente 3000 unidades estão sendo produzidas.

LANÇAMENTO DE FINAL FANTASY: THE ADVENTURE BIBLE

A Square vai lançar no dia 25 de julho, no Japão, um DVD chamado Final Fantasy: The Adventure Bible. O lançamento inclui uma caixa com 3 DVDs, que trazem histórias e mais detalhes de toda a série Final Fantasy. O disco 1 inclui Final Fantasy I, II, III e XI; o 2, as versões IV, V e VI; e por fim, o disco 3, Final Fantasy VII, VIII, IX, X.



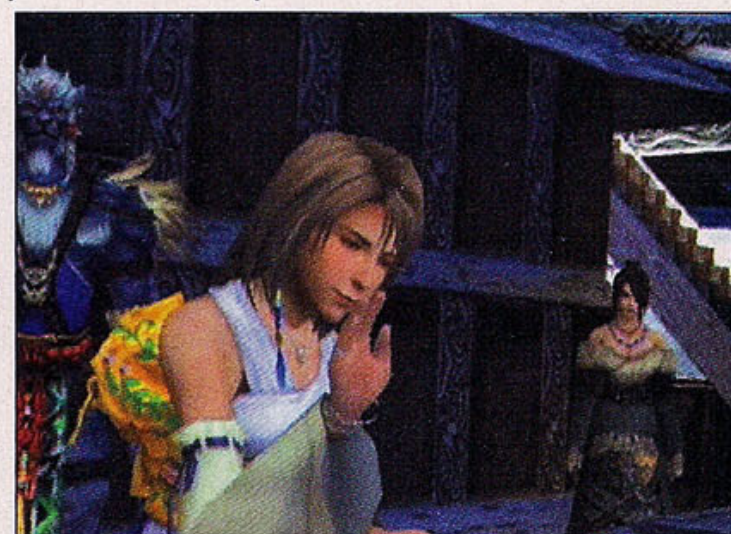
FUTEBOL GANHA CONTROLE EM FORMA DE TAPETE

Depois de **Dance Dance Revolution**, é a vez dos games de futebol do PSX e PS2 ganharem um controle em forma de tapete. É isso mesmo, por 25 dólares em média, já é possível encontrar nas lojas na internet o **"Football Square"**, feito com material anti-derrapante e com um visual de gramado de campo. O acessório funciona com a maioria dos jogos de futebol já existentes, e opera com a ajuda de três sensores óticos que captam os movimentos do jogador. Chutes a gol, passes, dribles e todos os outros movimentos podem ser configurados para serem usados com o controle. Aqui no Brasil, essa novidade deve chegar rapidinho nas importadoras.



NOVOS JOGOS DA SQUARE

A Square tem planos de lançar dois novos jogos para o PlayStation 2 baseados em Final Fantasy X. Os nomes provisórios são Yuna Version e Rikku Version, ambos desenvolvidos pelo mesmo time que desenvolveu FFX. Eles devem ser expansões da história do jogo, pelos pontos de vista de Yuna e Rikku.



Bruce Lee: Quest of The Dragon



UNIVERSAL INTERACTIVE

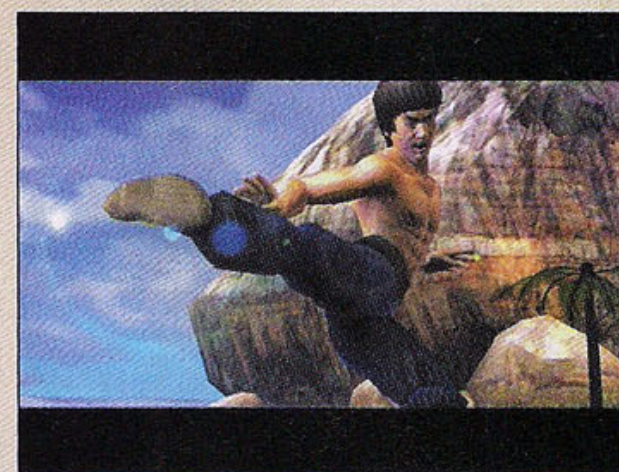
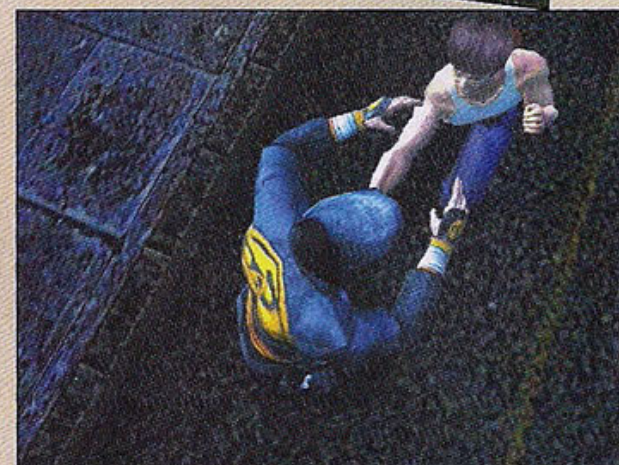
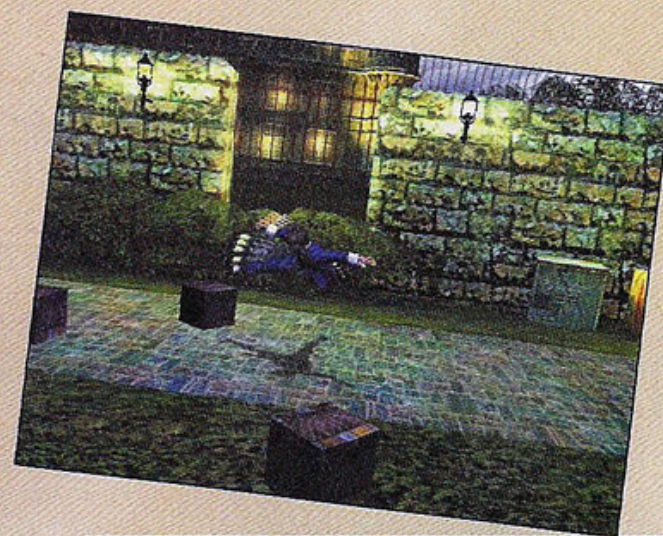
Luta

Já disponível.

Bruce Lee: Quest of the Dragon é a primeira investida de Lee no console da Microsoft. São 30 diferentes ambientes super detalhados; mais de 30 inimigos diferentes que representam sempre novos



desafios, podendo até trabalhar em conjunto para te atacar de surpresa; sem contar com mais de 100 tipos de movimentos diferentes. Os cenários são bem detalhados e têm boas texturas, já os personagens deixam a desejar. Além disso, faz falta personagens dos filmes de Lee. Mas, o game é ação do início ao fim: a cada cenário, é preciso acabar com todos os inimigos, para passar à próxima fase. Enfrente mais esse desafio!



Run Like Hell



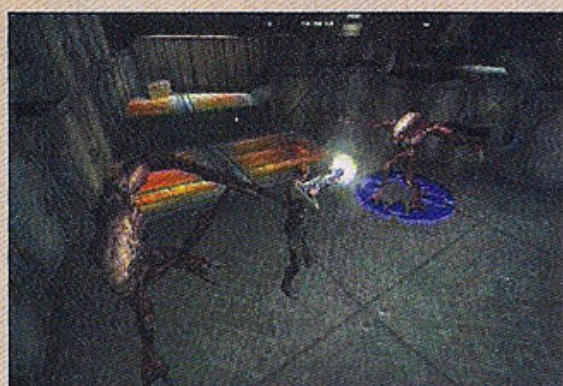
INTERPLAY

ação

Disponível em agosto 2002

A Interplay tem feito grandes progressos em **Run Like Hell** principalmente na ação que está cada vez mais ágil e nos gráficos devido as ferramentas de programação mais novas que a Sony distribui para as produtoras de jogos. O aprimoramento do jogo já vem de longa data, sua produção vem desde Abril de 2000. O que vai aterrorizar os jogadores é a infestação alienígena. Para combater os Extra-

terrestres você vai contar com um arsenal de primeira com muitas armas de raio, metralhadoras, bazucas, etc. Por enquanto não existem muitas definições sobre o enredo ou personagens só se sabe que haverá um homem e uma mulher. Pelo visto teremos que aguardar para ver se a espera realmente será compensadora



Smuggler's Run: Warzones



ROCKSTAR

Corrida

Disponível em julho 2002



defesa para deter ataques, como fumaça, escudos, etc. As missões são bastante variadas e os cenários enormes, trazendo ainda mais emoção ao jogo. O visual dá show, graças à capacidade do Game Cube.

Smuggler's Run:

Warzones

nada mais é que uma

versão aprimorada

de Smuggler's

Run 2. A grande

diferença fica por

conta de novidades na jogabilidade, mais

modos multiplayer, e um visual ainda mais

aprimorado. Outra novidade são armas de



Duke Nukem Advance



TAKE-TWO INTERACTIVE

Ação

Disponível em 29 de julho 2002

O anti-herói **Duke Nukem** ganha uma versão portátil em 3D. É semelhante ao jogo de PC no qual Duke tem que salvar a terra da invasão de alienígenas que incubam suas "larvas" somente nas mulheres humanas. Para combater os inimigos ele vai contar com 9 tipos de armas. Serão ao todo 19 fases, incluindo Austrália e Egito. O que

vai divertir mesmo os jogadores

será o modo

multiplayer, no

qual até 4

jogadores

poderão jogar

Versus usando o

cabo Link. As

fases serão

exclusivas do GBA, ou seja não adianta estar acostumado com o jogo do PC ou PSX pois as arenas de combate serão outras. O que talvez possa atrapalhar na agilidade do jogo, é a falta de botões para as inúmeras ações de **Duke Nukem**.



Sega Smash Pack



SEGA

Variado

Disponível em 15 de julho 2002



A conversão de **Sega**

Smash Pack do Dreamcast para o

Game Boy Advance está sendo feita pela

própria Codefire, que desenvolveu o

game original. O resultado ficou muito

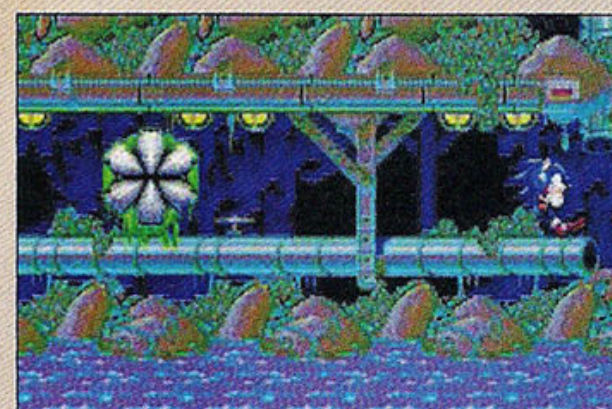
parecido com as versões do 16 bits, de

dez anos atrás. **Golden Axe, Sonic**

Spinball e **Ecco the Dolphin** ficaram

com o visual e a jogabilidade muito

parecidas com a do Genesis.



Men in Black II: Alien Escape



INFOGRAMES

Ação

Já disponível



A Infogrames e a Melbourne House estão desenvolvendo um novo game de ação com a licença do filme Homens de Preto. Com ambientes 3D e visão em terceira pessoa, **Men in Black 2: Alien Escape** promete ser um sucesso, diferente de alguns jogos baseados em filmes. Alien Escape segue a história iniciada no game anterior. De seu posto secreto em NY, os agentes Kay e Jay descobrem uma



prisão espacial que se chocou com a Terra décadas atrás. Sua função é perseguir um bando de aliens perdidos. No início de cada capítulo, você escolhe um dos dois personagens, que contam com diferentes armas e habilidades. Ao todo são 21 fases, das mais variadas possíveis. A parte visual não ficou de lado, apresentando efeitos especiais arrasadores.



Gore



DREAMCATCHER

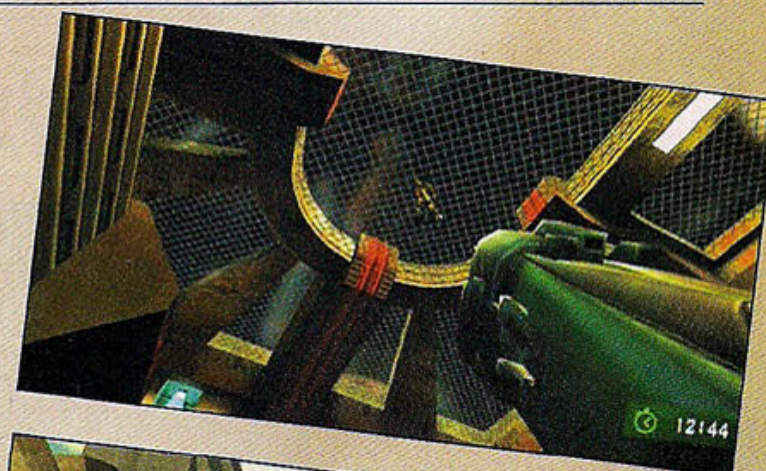
Ação

Já disponível

Seguindo a linha de **Quake**, **Gore** é um multiplayer de tiro em primeira pessoa, com o diferencial de contar uma história bem elaborada. Em meados do século XXI, todos os recursos naturais da Terra foram disseminados por uma praga, que acabou com metade da população. O que restou do governo, está lutando para encontrar novas



formas de energia. Quando uma é descoberta, inicia-se uma guerra pelo seu controle. Foi criado então um sistema de computador avançado capaz de treinar fuzileiros. Você entra nesse programa, tentando subir cada vez mais no ranking da elite do governo. **Gore** é cheio de ação. Cada um



dos 8 personagens são bem diferentes entre si, não só na parte visual, mas também nas suas características, tipo de jogabilidade e até armas.





Gore - PC

JULHO

PlayStation 2

MLB 2003
Metropolismania
NHL FaceOff 2001
Romance of the Three Kingdoms VII
Sky Gunner
Prisoner of War
The Mark of Kri
V.I.P.
Sega Sports Tennis
Antz Extreme Racing
Armored Core 3
Big Mutha Truckers
David Beckham Soccer
Digimon World 3
Disney Golf
H2Overdrive
Madden NFL 2003
NCAA College Football 2003
NCAA Football 2003
NCAA Gamebreaker 2003
NFL 2K3
Need for Speed: Hot Pursuit 2
Rocket Power: Beach Bandits
Run Like Hell
Simpsons Skateboarding
Superman: Shadow of Apokolips
The Lost
V-Rally 3

GameBoyAdvance

Casper
Smuggler's Run
Street Fighter Alpha 3
Ultimate Brain Games
Wings
Dual Blades
Medabots AX: Rokusho Version

Medabots AX: Metabee Version
Stuart Little 2
Car Battler Joe
Sega Smash Pack
Urban Yeti
Duke Nukem Advance
Disney Sports Soccer
Aggressive Inline
V-Rally 3

GameCube

UFC: Throwdown
Jimmy Newtron Boy Genius
Freekstyle
Tetris Worlds
Gravity Games Bike: Street Vert
Dirt
NCAA Football 2003
Need for Speed Hot Pursuit 2
Top Gun: Combat Zones

Xbox

Bruce Lee: Quest of The Dragon
David Beckham Soccer
Buffy The Vampire Slayer
Commandos 2
Crazy Taxi 3: High Roller
NCAA football 2003
Totaled!
Tetris Worlds
Enclave
Slam Tennis
Need for Speed Hot Pursuit 2
Spyro

PC

Age of Wonders 2: The Wizard's Throne
Battlefield 1942
Beam Breakers
Black Moon Chronicles: Winds of War
Dino Island
Echelon: Wind Warriors
GB Rally 3D
Hot Wheels Bash Arena

IGI 2: Covert Strike
Jazz and Faust
Jerusalem
MPH
Matchbox Cross Town Heroes
Neverwinter Nights
Project Nomads
Sea Dogs 2
Shadowbane
Shining Lore
V.I.P.
Celtic Kings: Rage of War
America's Army
Warcraft II: Reign of Chaos
Strike Fighters: Project 1
Stuart Little 2
Unreal Tournament 2003

AGOSTO

PlayStation 2

Auto Modellista
Chessmaster
Dino Stalker
Mat Hoffman's Pro BMX 2
Street Hoops
Tekken 4
U.S. Open 2002
Pride FC
Pro Race Driver
Onimusha 2: Samurai's Destiny
SOCOM: US Navy Seals

GameBoyAdvance

Mat Hoffman's Pro BMX 2
Medal of Honor Underground
Kelly Slater's Pro Surfer
Worms World Party
Egg Mania
Super Ghouls n Ghosts
US Youth Soccer: Power Up
Soccer
David Beckham Soccer

Bomb Jack World
Mega Man Zero

GameCube

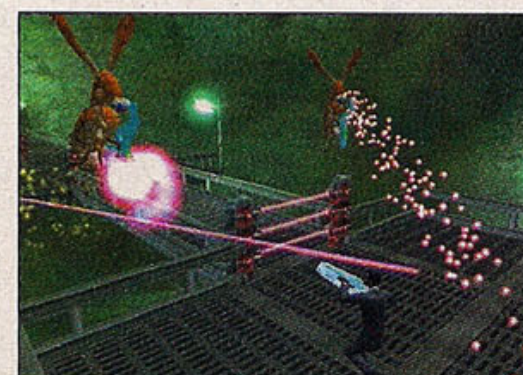
Aggressive Inline
Turok Evolution
Super Mario Sunshine
Kelly Slater's Pro Surfer

Xbox

Aggressive Inline
Antz Extreme Racing
Aquaman
Dead To Rights
Gunmetal
MLB Slugfest 2003
Madden NFL 2003
Mat Hoffman's Pro BMX 2
NCAA College Football 2k3
NFL 2K3
NFL Blitz 2003
NFL Fever 2003
NFL Quarterback Club 2003
Prisoner of War
Street Hoops

PC

Farscape
O.R.B.
Rayman Arena
Sniper
Spring Break
Sudden Strike 2
Worms Blast



MIB II: Alien Escape - PS2

motogp

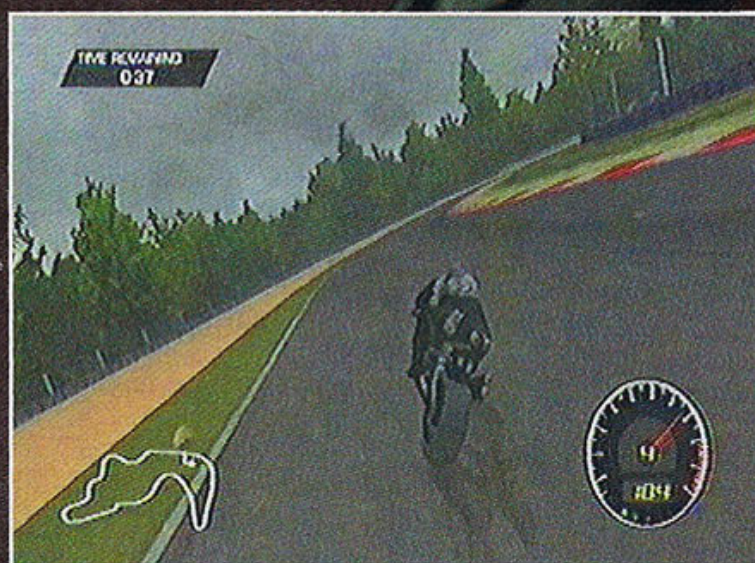


Por Lord Mathias

Nesta versão de Moto GP para o Xbox não houveram muitas mudanças em relação à versão anterior da Namco, que também já havia aparecido no PS2. Moto GP retrata perfeitamente o campeonato mundial de moto-velocidade, na categoria 500cc com você pilotando sua moto a mais de 300 km/h. O brasileiro Alexandre Barros está marcando presença, entre outros pilotos famosos. A jogabilidade é bem diferente se comparado a um jogo de F1, por exemplo: existe o freio dianteiro e o traseiro. Em uma curva é preciso alternar o acionamento entre os freios para não derrapar. Você sente mais a adrenalina se jogar em visão de primeira pessoa, que dá uma noção maior da velocidade, porém é mais difícil de fazer as curvas, pois não é possível antecipar muito a visualização, o que acaba prejudicando o tempo da frenagem. Você também pode equipar sua moto e deixá-la ainda melhor. Empine e acelere firme neste game!



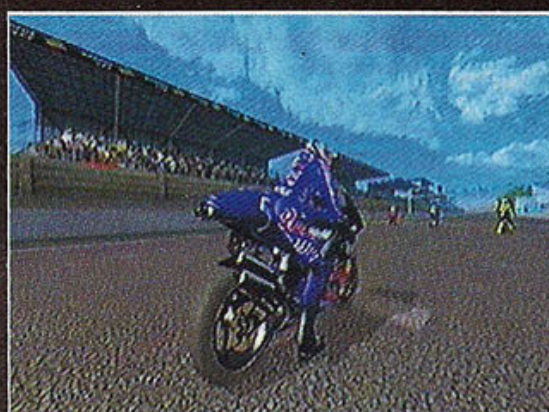
DICA:
use o botão L para o freio traseiro, e R para o dianteiro.



DICA: antes de entrar no race, selecione a opção Practice para praticar nas pistas.



DICA:
escolha a visão de jogo com Y.



DICA: mantenha a moto no traçado ideal. Solte o acelerador na entrada da curva, e acelere aos poucos na saída.



Moto GP

Climax/THQ
Corrida
4 jogadores

8.8

Controle 8.0

Um pouco difícil de aprender, é necessário um belo treino para pegar as manhas.

Diversão 10

Demais! Quem não gosta de ter a sensação de estar a 300 km/h, em cima de uma super moto de corrida.

Gráfico 9.5

Quase perfeito. Simula muito bem a trajetória dos circuitos mais famosos do Campeonato Mundial.

Som 9.0

O barulho das motos é excitante, e as músicas de fundo proporcionam um clima empolgante.

Que louco! - Por Marjorie Bros

Tudo de bom! Com essa verdadeira leva de pilotos famosos, o que mais eu poderia dizer...



DICA: durante a corrida, coloque sua moto bem atrás do rival para pegar seu vácuo, e segure ↑ para abaixar a cabeça.



DICA: segure o ↓ e com rápidos toques no acelerador empine a moto.



DICA: olhe para trás com o botão B.



DICA: fique atento na cor da seta, quando ela ficar vermelha, é sinal que a curva está bem perto.



DICA: chegue em primeiro para assistir uma corrida em filme.



DICA: feche por dentro da curva para passar seu adversário.



DICA: assista o replay para corrigir suas falhas.



DICA: nas curvas em S, mantenha a moto no meio da pista, e tente passar reto entre o zigue-zague.



DICA: aumente o desempenho da sua moto, ganhando pontos após a corrida.



DICA: preste atenção na inclinação das setas para saber o grau de dificuldade das curvas.



Way of the Samurai

Bam
Ação/Aventura
1 jogador

9.8

Controle 10

Boa movimentação 3D. Técnicas de ataques e defesas que respondem muito bem.

Diversão 10

Você vai se divertir um bocadinho e se sentir na pele de um Samurai da época medieval.

Gráfico 10

Ótimos gráficos, com vilarejos e casas muito fiéis aos da era feudal japonesa.

Som 9.0

As músicas são empolgantes, mas poderiam ser um pouco melhores, combina bem com o estilo do jogo.

Muito sangue! - Por Marjorie Bros

Realmente tem sangue demais neste jogo. A violência está em alta, e eu... Sou uma dessas fracas de estômago, credo!

WAY OF THE



Por Marcelo Kamikaze

Mesmo não sendo um expert em lutas, não poderia deixar passar um jogo como esse, de Samurai! Um jogo muito diferente que, possui cinco finais ao todo, dependendo da escolha de clãs que você segue. Nesse game, você se sente um verdadeiro Samurai Japonês, que não tem para onde ir, ou seja, tem seu estilo de vida próprio. Cabe a você escolher o rumo da sua jornada, e suas opções serão fundamentais para garantir um bom final. Lute com coragem e bravura e escolha ser um bom Samurai,

DICA: vá até a kurou residência e consiga um



trabalho. Sua missão será proteger o bebê enquanto estiver passeando, quando vierem os maus samurais, você deve afastar o carrinho do bebê. Quando conseguir pegar a criança, leve-o devolta a sua residência, com isso você ganha dinheiro.



DICA: à medida que for lutando e melhorando sua espada, você pode criar novos combos, com os botões □, △ e R1. Pegue também a espada dos chefes que você matar, elas possuem estilos de luta diferentes.

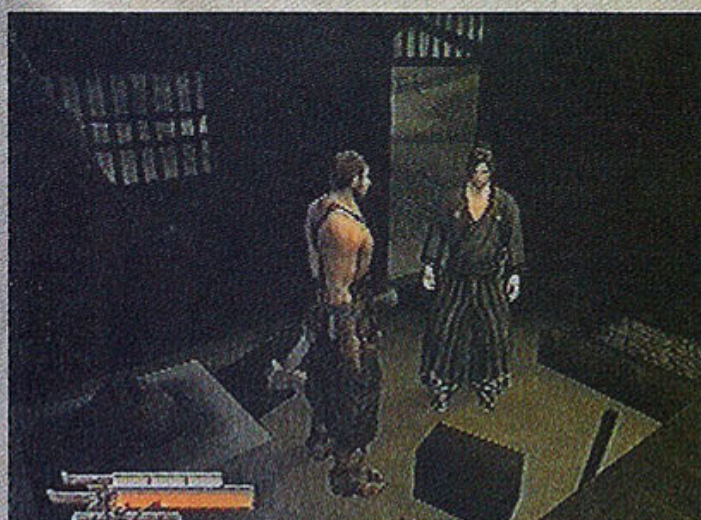
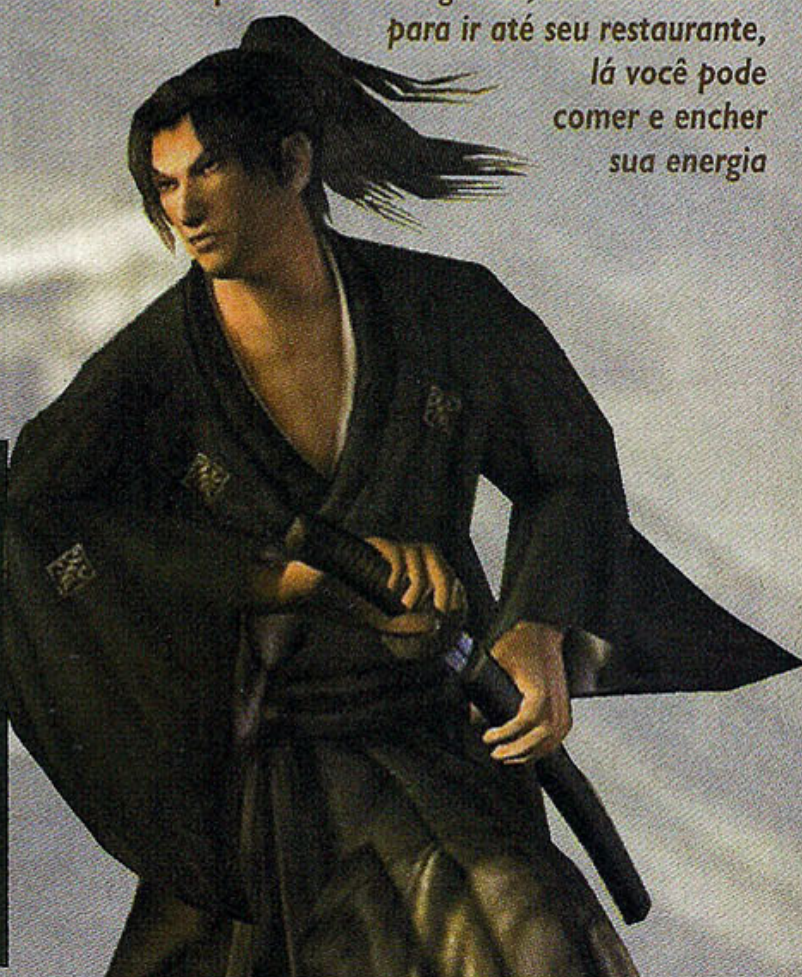
DICA: volte ao restaurante e ajude a menina. Quando entrar na residência kurou, espere que os guardas estejam de costas. Corra e vire a esquerda, onde tem uma pilha de caixas. Pule em cima delas para chegar até o telhado e não ser visto pelos guardas.



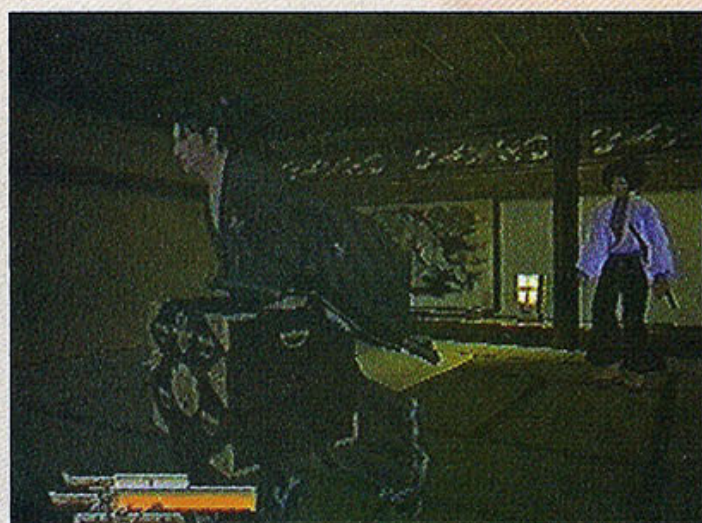
DICA: logo no início, espere que os bandidos que raptaram a garota desçam para o rio que fica em frente, lá você encontrará outro Samurai para te ajudar.



DICA: depois de salvar a garota, ela te convidará para ir até seu restaurante, lá você pode comer e encher sua energia



DICA: após conseguir o dinheiro, vá até o ferreiro e de um UPGRADE em sua espada, ela fica mais flexível e afiada.



DICA: depois de encontrar Dona Dona, retorne com a caixa contendo dinheiro até o Station, e encontre a menina, ela te retribuirá com parte do dinheiro.



DICA: logo em seguida, siga até o Foundry. Você encontrará o pai da criança que você salvou, quando vier o clã rival esteja preparado para o combate.



DICA: aqui, entre nesse caminho à esquerda.



DICA: entre nas casas e procure alimentos.



DICA: fale com as pessoas. Elas lhe darão informações importantes.



DICA: nesta casa no foundry, você encontrará umas bombas para arremessar nos seus inimigos.

salvando mocinhas indefesas e defendendo famílias. Ou pode se unir aos bandidos e vilões e sair por aí apavorando os vilarejos. No jogo existe uma enorme variedade de golpes, espadas e estilos de luta muito diferentes dos habituais. O que não falta é sangue e violência, chega a assustar os mais fracos de estômago. Também pudera, o jogo foi produzido pela mesma equipe que desenvolveu a série Tengu, o que também deixa muitas semelhanças nos gráficos, que são ótimos, diga-se de passagem. Os personagens não contam com dublagens de voz, as conversas são feitas através de balões, no estilo de revistinha em quadrinhos. Prepare-se, o que não falta nessa jornada é diversão. O jogo é mesmo de arrasar!

DICA: una-se a algum clã, assim você consegue aliados para derrotar seus inimigos.



DICA: quando estiver anoitecendo, venha até essa casa para conseguir se unir ao clã.



DICA: lute com o traidor para conseguir o respeito do clã.



DICA: na hora da batalha, aperte e segure R1 para defender.

Medal of Honor Frontline

EA Games
Ação
1 jogador

10

Controle 10

Sem novidades, segue o mesmo padrão dos outros jogos da série, o que não deixa de ser ótimo.

Diversão 10

Muita adrenalina na pele de um soldado americano da linha de frente. Adrenalina a mil!

Gráfico 10

Realmente capricharam! Excelentes gráficos, tudo bem detalhado em um verdadeiro clima de guerra.

Som 10

Músicas orquestradas, lembram o os velhos tempos da Segunda Guerra Mundial.

Sumiu! - Por Baby Betinho

Só não está totalmente real porque os corpos dos soldados mortos continuam desaparecendo.

MEDAL OF HONOR FRONTLINE



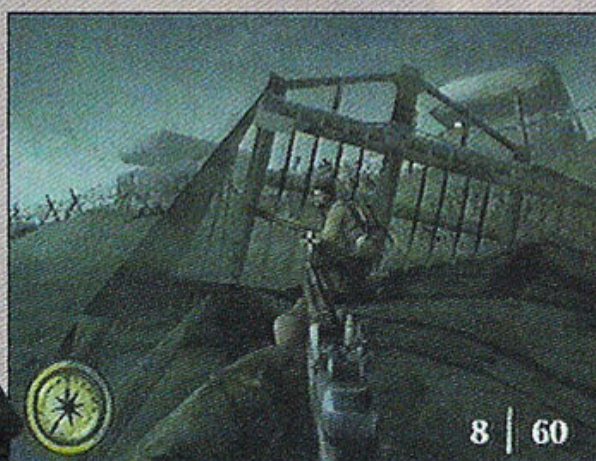
Por Marcelo Kamikaze

Essa é a primeira aparição de jogos da série Medal of Honor no Playstation 2, e pode ser considerada a que proporciona a experiência mais realista em jogos de guerra. Jogando como o tenente Jimmy Patterson, você deverá ultrapassar as fronteiras inimigas e cumprir missões que são de vital importância para a vitória contra os inimigos, representados pelo terceiro Reich. Seu objetivo principal será roubar o HO-IX flying wing, uma poderosa arma nazista que é uma forte e potencial ameaça à paz mundial. O jogo traz mais de 20 armas autênticas, além de tanques e caminhões.

São 20 levels divididos em seis missões principais, totalmente baseadas nos acontecimentos da Segunda Guerra.



Dica: na hora de invadir a base, atire nos latões de combustível para matar todos os inimigos de uma vez.



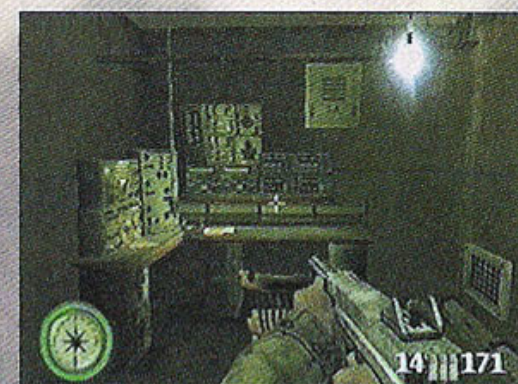
Dica: depois de completar três objetivos, dê cobertura ao engenheiro de bombas que está no canto direito da praia, espere que ele vá até a trincheira e ponha a bomba para abrir caminho.



Dica: para destruir os tanques jogue granadas à distância, inclinando levemente o controle para cima.



Dica: suba até a torre e use a metralhadora anti-área para fuzilar os inimigos.



Dica: atire no rádio para destruir a comunicação dos inimigos.



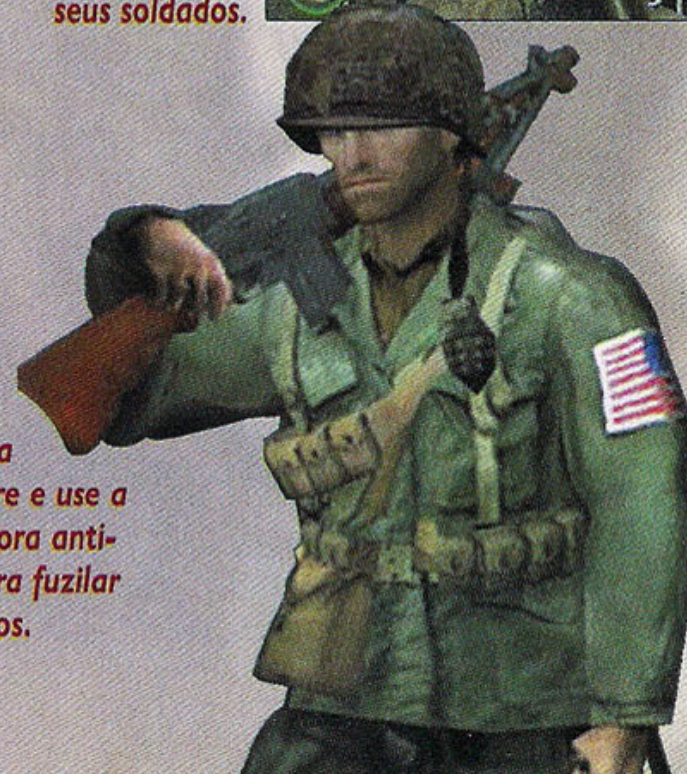
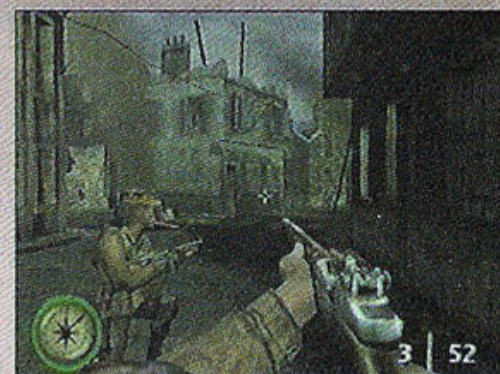
Dica: logo após encontrar o capitão que

está ao lado do barco, dê cobertura para seus soldados que estão próximos às crateras, fique abaixado dentro delas e mire nos inimigos.



Dica: corra até a metralhadora anti-área e aperte X para segura-lá e R1 para atirar, use balas à vontade pois elas não acabam.

Dica: procure avançar com cautela, indo sempre pelos cantos e dando cobertura aos seus soldados.



WILD ARMS 3

Advanced



Por Marcelo Kamikaze

A aventura se passa em Filgaia, uma terra que já foi lar de uma civilização avançada no passado. Na era atual, em que a civilização é mais próxima da natureza e da magia, algumas partes da tecnologia de antigamente são descobertas, criando um ambiente com cenários medievais e temas tecnológicos. Quatro heróis fazem parte da história: Virginia Maxwell, especialista na tecnologia descoberta; Clive Winslet, caçador de recompensas; Jet Enduro, que vive atrás de tesouros e Gallows Caradine, da tribo Baskar. A diferença de opinião entre eles torna a viagem ainda mais interessante.



Dica: apanhe o fogo que está na sala ao lado, depois volte e acenda a tocha que está do lado da porta.



Dica: nessa parte aperte e segure X para atravessar sem cair.



Dica: pegue as caixas e arremesse-as com .



Dica: aqui, pressione e segure , depois gire o direcional analógico no sentido horário.



Dica: mexa nessa alavanca para abrir a porta.



Dica: use a chave que você pegou no baú para abrir essa porta.



Dica: aqui, arremesse seu bumerangue com no cristal em frente para abrir caminho.



Dica: aperte e segure para correr e passar pela armadilha.

Wild Arms 3

Sony
RPG
1 Jogador

7.8

Controle 8.0

Não há problemas para se adaptar: como em todos os RPGs, é bastante simples.

Diversão 9.0

Apesar de não ser muito bem desenvolvido na parte gráfica, pode ser considerado um bom desafio.

Gráfico 7.5

Os gráficos têm cores bem bonitas, mas não há nenhuma inovação.

Som 6.5

As músicas são bem simples (até demais) e pouco trabalhadas. Não chega a empolgar.

Fraco - Por Marjorie Bros

Eu não sou muito fã de RPG, nesse nem os gráficos e o som conseguem salvar...

AGGRESSIVE INLINE



DICA: faça um grind com Δ .



DICA: para fazer um manual, aperte bem rápido \uparrow e \downarrow .



DICA: entre por essa porta para acessar a área dos halves.

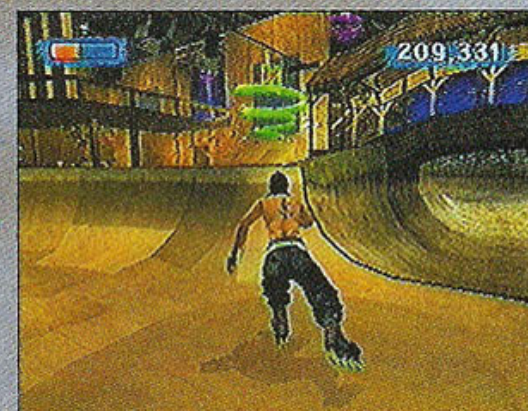


Por Baby Betinho

Pra quem curte games de esporte e muita adrenalina, do estilo de **Tony Hawk's Pro Skater**, um clássico dos tempos atuais, não pode perder **Aggressive Inline**, a novidade da Akkaim. O esquema do jogo é o mesmo de Tony Hawk's, em que você deve cumprir todos os check lists para conseguir avançar para outro cenário. Se você quiser, é bom dar uma treinada antes pra entrar nas



DICA: aperte \uparrow e Δ nos halves para realizar essa manobra.



DICA: apanhe esses espirais verdes para aumentar seu level.



DICA: nos halves, na hora do pulo, aperte LI ou RI para girar e com \square , faça a manobra variando sua direção.



barra verde no meio para alcançar os semáforos.

DICA: pule no corrimão da escada e em seguida pule neste trilho e se equilibre mantendo a



DICA: pule no poste de luz com velocidade e aperte \circ para se pendurar.

Aggressive Inline

Akkaim
Esporte
2 jogadores

9.0

Controle 10

É bem parecido com o de Tony Hawk's, quem já conhece não terá problemas para se adaptar.

Diversão 10

Os fãs de esportes radicais não terão do que reclamar: manobras radicais garantem a diversão.

Gráfico 10

Os cenários são muito bem trabalhados e têm uma ótima texturização.

Som 10

As músicas são de bandas bem famosas e conseguem dar um super clima ao jogo!

Radical - Por Marjorie Bros

Esse game deu até uma saudadinha da Chris Combo... Ela ia se divertir pra valer, curtindo altas manobras!!!



ELETROMÍL

O melhor preço e a maior garantia!

SEGA



GAMECUBE

**Conserto - venda e troca
de videogames**

Vendemos também via SEDEX

Destravamento do PS2 feito na hora

**Promoção leitor Ótico Colocação gratuita
com 9 meses de garantia**

Todos os aparelhos com 9 meses de garantia

Temos jogos e acessórios (melhor preço do Brasil)

Melhores preços de mídia-virgem do Brasil

Compramos vídeo games!



**-Aparelhos
-Troca de leitor ótico
(PSone R\$130,00)
-Destravamento
com 9 meses
de garantia**



Rua Santa Efigênia, 348 - 1º andar - Loja 12

CEP 01207-001 Centro - SP

Horário de Func. seg. a sex. 08:30 às 18:00 sáb. 08:00 às 17:00

Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 - 3337-5557

TEKKEN 4

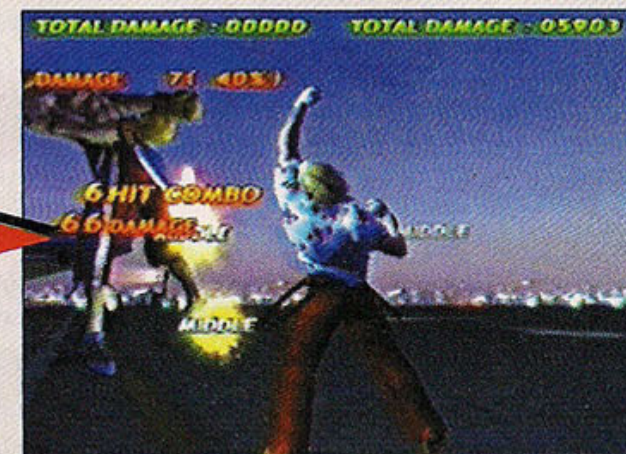


Por Baby Betinho

Tekken 4 se passa dois anos depois do último torneio. Kazuya, que foi jogado por seu pai Heihachi dentro de um vulcão, está de volta. Voltou a vida graças a uma experiência genética que o clonou. Sua vingança será contra seu pai e seu filho, Jin Kazama. Se triunfar, além de acabar com Heihachi, ele conseguirá virar Devil novamente. **Tekken 4** tem uma ótima jogabilidade, apesar da mudança de muitos golpes e das seqüências de combo. É evidente que ficou muito mais fácil tirar o adversário do solo, e aproveitar enquanto ele está no ar para executar um belo combo. Os detalhes nos gráficos surpreendem, os personagens têm expressão facial bem definida, e suas roupas são muito bem detalhadas. Os cenários muitas vezes influenciam as lutas, existem lugares bem abertos e outros lugares fechados, o que facilita "prensar" o adversário na parede e aproveitar para aumentar os danos causados pelos golpes. Novos personagens foram acrescentados ao jogo, são eles: o boxeador Steve Fox, que tem uma ligação com Nina; Craig Marduk, lutador de luta livre; e a brasileira e capoeirista, Christie Monteiro. Como sempre, **Tekken 4** tem uma série de personagens secretos, que para serem habilitados, basta acabar o jogo com todos os personagens normais e secretos. Também vale a pena citar o modo Tekken Force, semelhante ao modo com o mesmo nome de Tekken 3. Até para quem nunca jogou os outros jogos da série, vale a pena conferir!



DICA: no modo Tekken Force, use golpes mais abertos para atingir uma quantidade maior de soldados.



STEVE: soco esquerdo, soco direito, soco esquerdo, soco direito. Depois do gancho, quando o adversário estiver no ar aperte **↵** + soco direito + soco esquerdo.

Tekken 4

Namco
Luta
2 Jogadores

9.0

Controle 9.0

As vezes é difícil acertar o tempo dos golpes, é preciso um bom tempo treinando para poder executá-lo.

Diversão 9.0

Depois de habilitar tudo que o jogo oferece, a diversão também é bem vinda no modo versus e no modo de treinamento.

Gráfico 10

Sensacional, os cenários têm um visual super detalhados. Você pode até ver o pôr-do-sol, sem falar nos personagens...

Som 8.0

Os personagens têm falas mais longas, a música das fases é bem legal, mas a voz do cara que anuncia as lutas deixou um pouco a desejar.

Que confusão! - Por Lord Mathias

Onde já se viu o filho não gostar do pai e o neto não gostar do avô e nem do pai? Confuso não? Pois é, Kazuya não gosta de Heihachi e Jin não gosta de nenhum dos dois...



DICA: toda vez que houver um bloqueio no caminho, dê um golpe.



HWOARANG:

chute esquerdo, chute esquerdo, chute esquerdo, chute esquerdo. Quando o inimigo estiver subindo carregue o especial apertando \swarrow + chute esquerdo + chute direito.



CHRISTIE: \nearrow + chute esquerdo, chute esquerdo. Quando o adversário estiver no ar aperte soco direito, soco esquerdo, chute direito.



LEI: soco direito + soco esquerdo. Quando lei estiver de costas aperte \swarrow + soco esquerdo, soco esquerdo, soco esquerdo, chute direito.



XIAOYU: \leftarrow + chute direito + chute esquerdo, soco direito, chute direito. Quando o adversário estiver no ar aperte soco esquerdo, soco direito, soco esquerdo.



LAW: chute esquerdo, chute direito + chute esquerdo. Quando o adversário estiver no ar aperte \downarrow + soco direito + soco esquerdo.



SCOOPY-DOO!

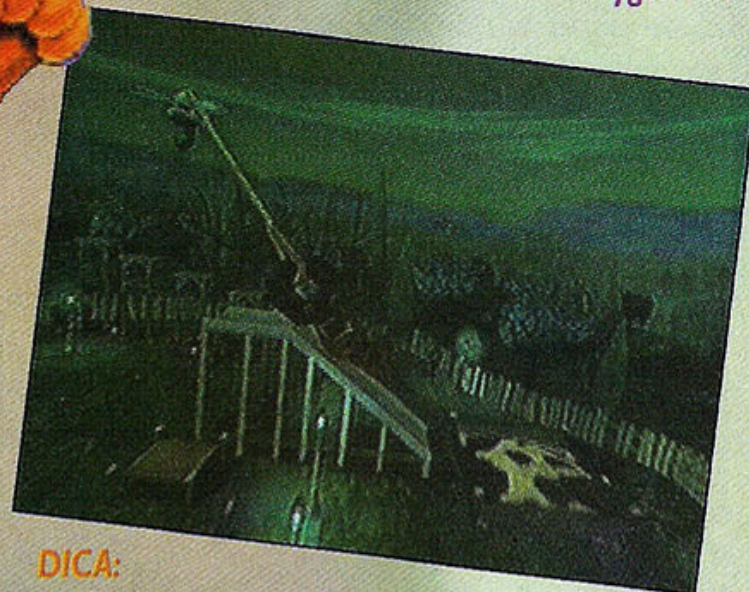
Night of 100 Frights



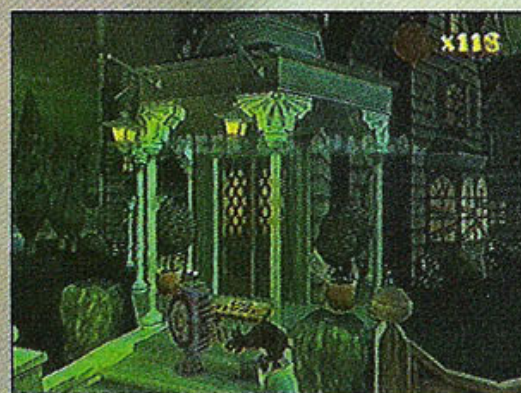
DICA: logo de cara, pegue todos os biscoitos Scooby que encontrar



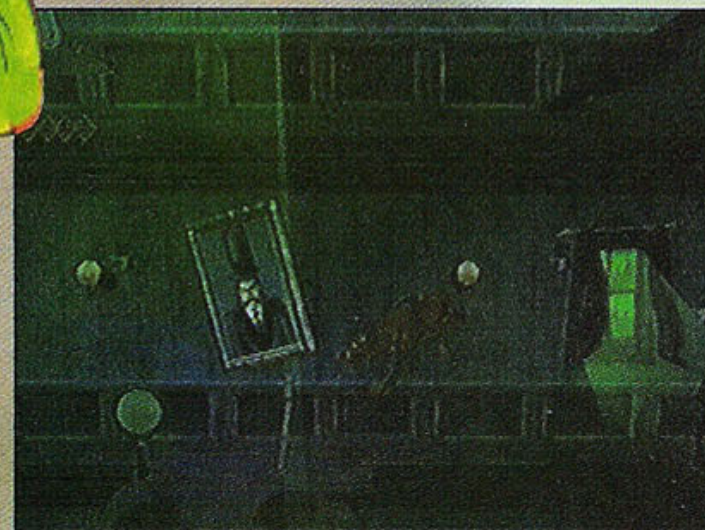
ao redor da mansão. Entre no Mystic Playground.



DICA: no Playground, pendure-se nos pneus para alcançar os biscoitos.



DICA: depois de pegar os biscoitos do Playground, siga pela entrada do meio da mansão.



DICA: dentro da mansão, suba as escada, tome cuidado com o buraco e pegue a chave. Desça e entre na porta que está localizada no térreo.



DICA: contra o homem das cavernas não é possível pular sobre sua cabeça, só é possível atordoá-lo apertando ☐ de uma certa distância



Por Marjorie Bros

A turma de Scooby recebe uma chamada de uma jovem mulher para investigar o sumiço de seu avô, um cientista famoso. O medroso Scooby e seu amigo Salsicha terão de resolver esse mistério, enfrentando pelo caminho 100 fantasmas. O jogo é baseado no desenho animado e o trabalho de caracterização ficou perfeito: você se sente dentro do desenho. O estilo do jogo é tipo um adventure mais simples, no qual você precisa coletar os biscoitos Scooby para abrir novas áreas. Existem também itens que ajudam a alcançar novos locais. O jogo não tem continues ou número de vidas, apenas um medidor de energia que vai de 1 a 5 que, se acaba, faz você voltar para o início da sala que entrou e recarregar. Apesar de fácil, o jogo diverte e faz lembrar dos velhos tempos em que a turma de Scooby desvendava os mistérios cheios de fantasmas, monstros e alienígenas.



DICA: depois de conversar com a dona da mansão, saia dela e converse com este homem. Pegue a pá.



DICA: nesse ponto, pegue Salsicha e jogue-o para cima quando estiver debaixo do salva-vidas amarrado por uma corda. Agarre-se em Salsicha e pule sobre a caixa grande a direita.

Scooby-Doo

THQ
Adventure
1 Jogador

8.8

Controle 9.0

Controlar Scooby-Doo não é uma tarefa difícil, é basicamente pular e correr.

Diversão 8.0

O melhor do jogo é ir abrindo novas áreas e pegar itens, mas certas horas o jogo se torna um tanto repetitivo.

Gráfico 8.0

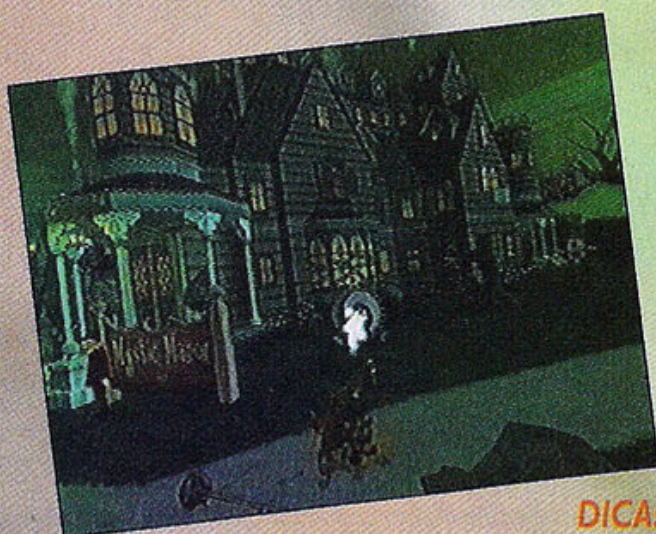
Caracteriza bem a feição dos personagens, mas seria melhor se pudesse rotacionar a câmera.

Som 10

Idêntico ao do desenho animado, dá para notar as famosas risadas de fundo e até reconhecer algumas músicas.

Igual ao desenho - Por Lord Mathias

O jogo é parecido demais com o desenho... Acho até melhor assistir do que jogar. Mas até que dá pra divertir!



DICA: com a pá, cave sobre a flor que está próxima do homem. Pegue a chave e entre no portão que está mais a direita da tela.

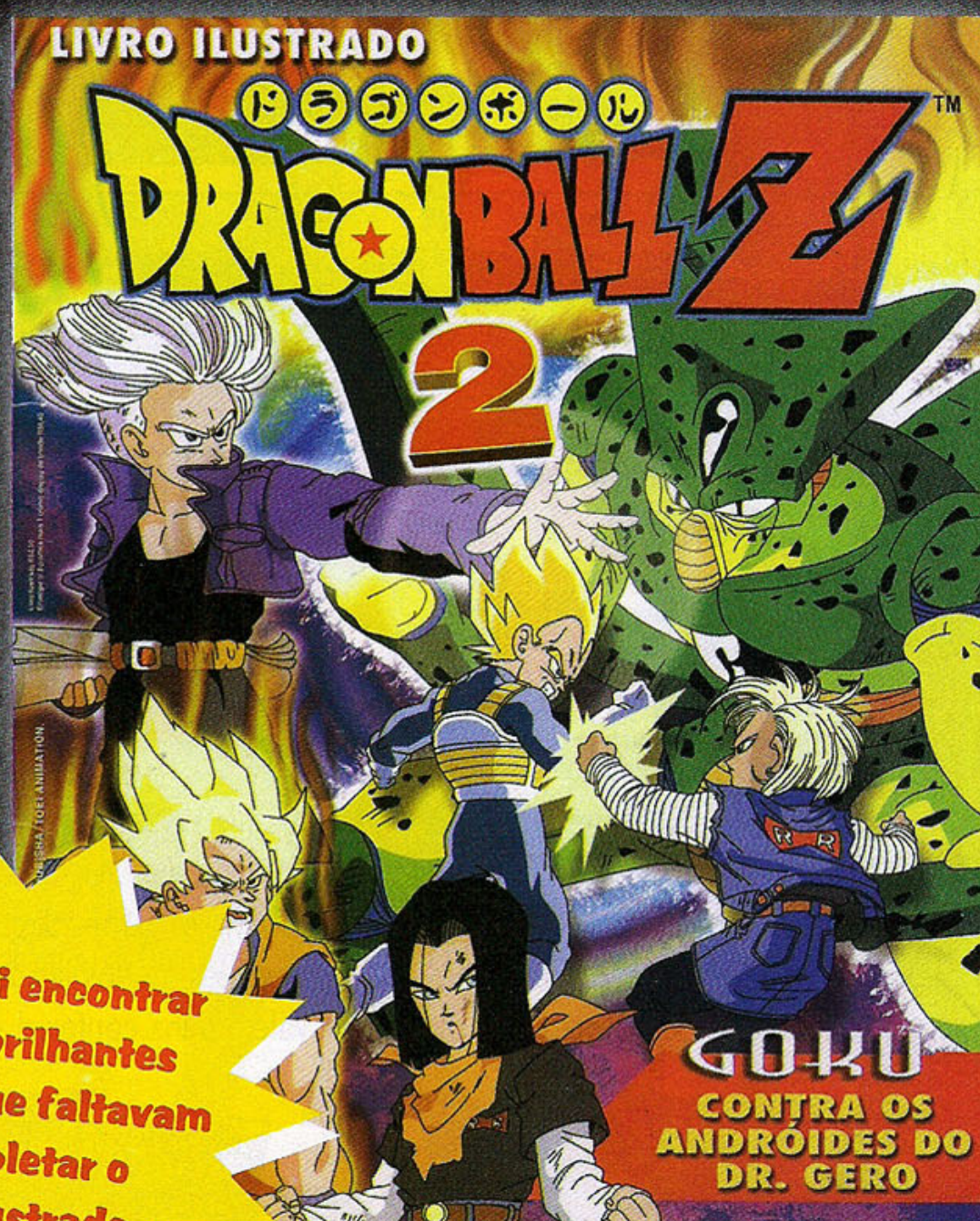
Complete já a sua coleção

de cromos

DRAGON BALL Z **2 e 3**

**Vá até a banca mais próxima ou ligue
para a nossa central de atendimento**

11 3875.0154



Não perca tempo!

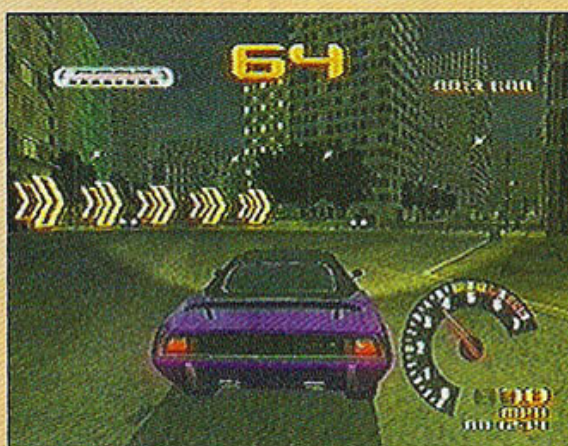
Atendimento válido até o final do estoque.



Por Lord Mathias

Se você adora uma disputa de racha (só nas telas) esse é o seu game! O jogo traz vários cenários de cidades como São Francisco, Tóquio, entre outras. Você começa no modo Underground e tem de vencer as corridas para conseguir novos carros e ganhar uma grana. Os cenários são magníficos e você até pode cortar caminho em algumas partes. Você pode escolher entre os modos:

Test Drive	
Atari	
Corrida	10
2 Jogadores	
Controle	10
Diversão	10
Gráfico	10
Som	10



luminosas amarelas: elas indicam aonde você deve virar.

Quick Race, Single Race e até mesmo uma perseguição policial. Prepare-se para encarar pela frente muita adrenalina e alta velocidade, ou seja, diversão na medida certa!

TEST DRIVE



DICA: antes de entrar na corrida, pratique no circuito para poder melhorar seu desempenho.



DICA: preste atenção no mapa da corrida linear, para saber se a próxima curva é acentuada ou não.

DICA: procure seguir seus oponentes e no momento da curva entre fechado para ultrapassá-los.



Por Lord Mathias

Para os adoradores de jogos de corrida, é claro que um jogasso de Fórmula 1 sempre faz muito sucesso. A alta velocidade dos carros leva você ao delírio, como se realmente estivesse em um autódromo. As equipes, pilotos e patrocinadores, são todos



DICA: solte o acelerador nas curvas fechadas.

F1	
Electronic Arts	
Corrida	8.7
1 Jogador	
Controle	9
Diversão	10
Gráfico	8.5
Som	7

oficiais. Você joga em três modos: Tournament, Single Race e Quick Race. Aliás, este game vai garantir a diversão até daqueles menos ligados no gênero. Vale a pena conferir!



DICA: na hora da corrida fique atento ao marcador do lado direito da tela: no momento em que estiver pegando o vacúo, aguarde que ele encha


para tirar o carro de lado e fazer a ultrapassagem.



DICA: nas retas pise fundo para atingir a velocidade máxima.

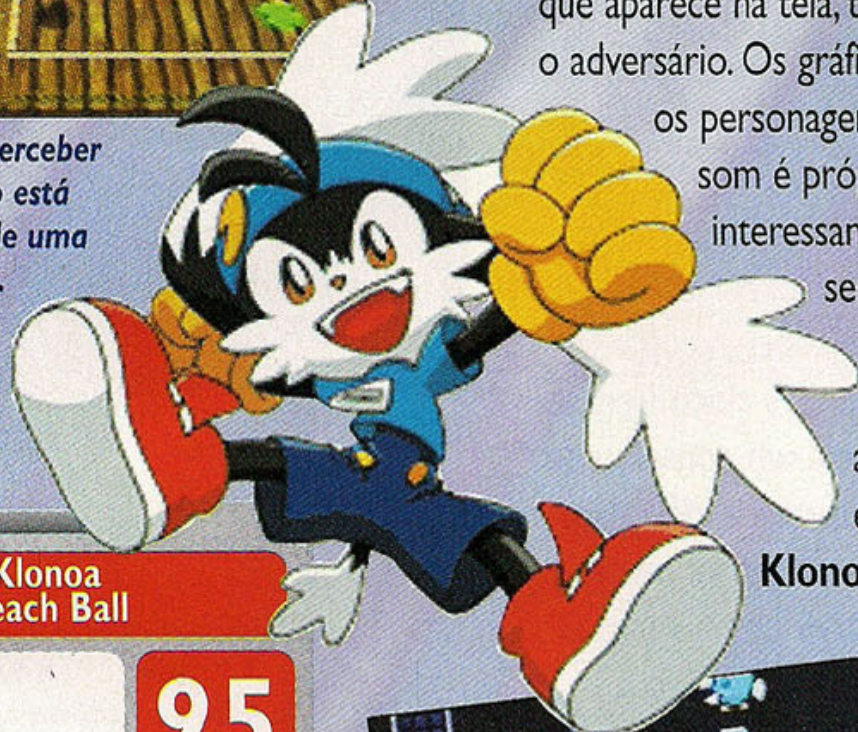
Dica: antes de ir para o race, faça um qualify e largue em uma posição melhor.



DICA: na hora do saque existe a altura certa para apertar o botão , se conseguir apertar no momento certo a bola vai ao outro lado com mais força.



DICA: quando perceber que o adversário está desatento, mande uma bola de segunda.



Klonoa Beach Ball

Namco
Esporte
4 jogadores

9.5

Controle 10

É simples e não falha na hora H, tem boa resposta. Ataque e defesa são feitos sem muito esforço.

Diversão 9.0

Basta aumentar a dificuldade e o adversário não vai dar moleza. Melhor ainda é jogar com quatro pessoas.

Gráfico 9.0

Os cenários são coloridos, alegres e os personagens têm um aspecto engraçado toda a vez que perdem.

Som 8.0

Nada de inovador, músicas com tom mais infantil, mas que não chatas ou repetitivas.

Sem violência - Por Marjorie Bros


Klonoa Beach Ball diverte a todos de qualquer idade, as vezes sinto falta desses jogos mais simples e sem violência.



Por Lord Mathias

Klonoa muita gente já conhece, por ser um jogo tradicional de aventura, no qual o personagem principal é uma espécie de gato com orelhas longas, mas a Namco resolveu colocá-lo em uma aventura diferente. Ele e sua turma resolveram disputar um torneio de volei de praia. O jogo é gostoso e simples, os controles são bem fáceis, e em momento algum você fica com raiva. O controle usa basicamente três botões, um para atacar, um para defender a bola e tocá-la, e outro para fazer o ataque especial. Não tem muito segredo, o lance é ficar atendo a marca de X que aparece na tela, trabalhar a bola e atacar o adversário. Os gráficos são bem coloridos, os personagens são engraçados e o som é próprio da série Klonoa. O interessante é que o jogo pode ser jogado por até quatro pessoas com apenas dois controles. Simples, agradável e divertido, essa seria a definição de Klonoa Beach Ball.



DICA: para usar o ataque especial, é preciso ter no mínimo uma fileira de três quadrados amarelos, alinhados no medidor que fica no canto superior da tela (direito ou esquerdo dependendo do jogador). Fique embaixo do X e aperte . Quanto mais fileiras tiver, mais forte é o ataque especial. Se preencher o medidor inteiro é quase impossível pegar o ataque.

	1	2	3	4
1 = 0	0	0	0	0
2 = 0	0	0	0	0
3 = 0	0	0	0	0
4 = 0	0	0	0	0
5 = 0	0	0	0	0
6 = 0	0	0	0	0
7 = 0	0	0	0	0
8 = 0	0	0	0	0
9 = 0	0	0	0	0
10 = 0	0	0	0	0

DICA: o melhor jogador em quadra, geralmente é o que consegue usar com sucesso seu ataque especial. Se você quer se destacar como MVP se esforce no ataque.

Klonoa Beach Ball



DICA: quando o adversário estiver muito na frente querendo bloquear o seu ataque, é preciso montar bem a jogada e mandar a bola com força para o fundo da quadra.


estiver muito na frente querendo bloquear o seu ataque, é preciso montar bem a jogada e mandar a bola com força para o fundo da quadra.



DICA: cada personagem tem um ponto forte, Klonoa, por exemplo,

tem como ponto forte o seu ataque, e Lolo tem o equilíbrio em todos os quesitos. O importante é pegar um jogador bom no ataque e outro que seja rápido para a defesa.



DICA: os bloqueios são uma arma muito eficiente, se a bola vier lenta (passada de forma simples), quando ela estiver no alto, aperte , não é preciso ficar muito perto da rede.



DICA: na última partida contra Super Garem (o robô) e Naratom (o dinossauro), procure mirar em Garem, pois se a recepção for sua geralmente é ele quem vai atacar e seu ataque é mais fraco que o de Naratom. Quando ele mandar a bola de volta para você, fique atento. Se ele mandar a bola devagar, bloqueie e mire no fundo da quadra.



LOST KINGDOMS



Por Marcelo Kamikaze



DICA: abra o baú que está neste canto para pegar um cartão.



DICA: ao encontrar com o globin de elemento fogo, use o ataque de elemento água.

O primeiro sinal de que o mal estava a caminho foi o desaparecimento de uma pequena floresta. O vilarejo acordou coberto por uma névoa de fumaça e os poucos corajosos que se aventuraram a entrar lá, nunca mais foram vistos. A névoa foi avançando até cobrir toda a vila. A partir daí, os Cinco Reinos, anteriormente isolados uns dos outros, foram obrigados a se unir. Os cinco Reis se encontraram pela primeira vez em um conselho de guerra. Mas ninguém conseguiu ter uma idéia para derrotar o mal. Lendas de que um terrível mal estava de volta, começaram a surgir... Na verdade este game é uma boa mistura de RPG e jogo de



DICA: venha até essa parte e fale com esse cara.

DICA: sempre que estiver precisando de energia, venha até esse globo azul e pegue-a.



DICA: logo no início, depois de abrir o baú, mate as caveiras usando o ataque de elemento madeira.



DICA: contra as plantas use o ataque de elemento fogo.

Lost Kingdoms

Activision - RPG
1 ou 2 Jogadores
memory card

8.5

Controle 9.0

Não tem muitos segredos. Só precisa usar bem as cartas e seus elementos.

Diversão 7.5

É bem divertido, apesar de um pouco enjoativo. Para quem gosta de jogos de baralho, é ótimo. Para os demais...

Gráfico 9.5

Bem bonito, a única ressalva para uma nota dez é que, em se tratando de Cube, poderia ser melhor.

Som 8.0

Músicas bem agradáveis, porém deixam um pouco a desejar. Poderiam ser mais empolgantes.

Que nada! - Por Marjorie Bros

Que história é essa de dizer que o jogo é enjoativo? É bem legal esse lance de misturar RPG com cartas.



DICA: quando visualizar essas fadas azuis, corra em sua direção até conseguir pegá-las, você ganha cartões e energia.



DICA: na hora da batalha, pegue os cristais que os inimigos soltam ao serem atingidos.



DICA: mexa neste vaso que está ao lado do portão para ganhar um cartão.



DICA: acenda as quatro tochas que estão espalhadas pela fase para abrir o portão, as tochas no mapa são os pontos amarelos.

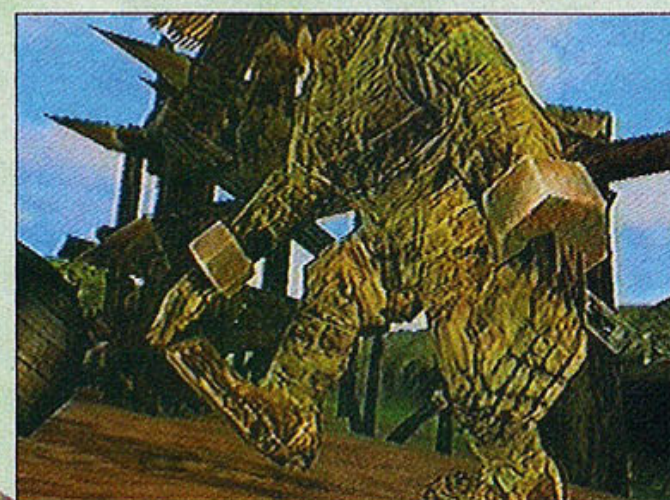
DICA: neste chefe, procure chegar com o maior número de cartões possíveis, ataque-o com as caveiras perto dele para não desperdiçar cartas.



baralho. Para atacar o inimigo você precisará das cartas certas, portanto, deve coletá-las durante toda sua jornada e usá-las de maneira correta. Caso contrário, suas cartas acabam, e você deverá retornar à fase de início. O jogo segue esse esquema e proporciona poucas opções. Mesmo assim, para quem gosta de um bom RPG, não vai faltar diversão.



DICA: nesta parte, aperte primeiro a pedra amarela, depois a verde, a branca, e a vermelha para abrir o portão.

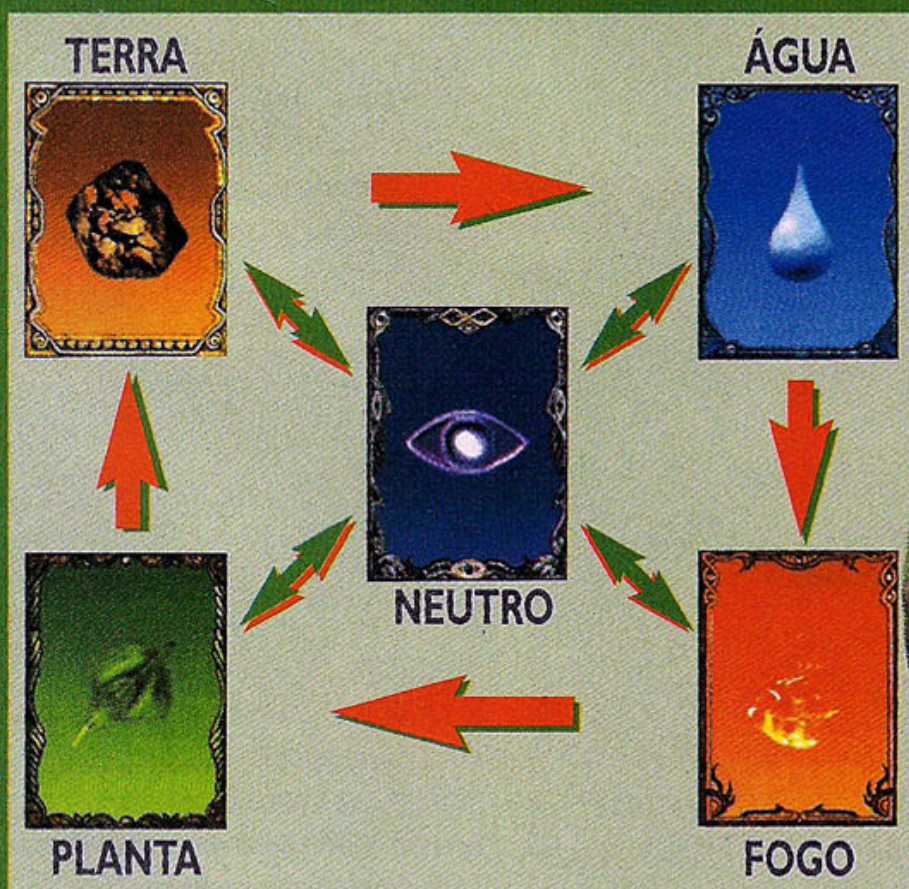


DICA: no chefe, use o elemento madeira para acabar com ele e passar de fase.

OS ELEMENTOS DAS CARTAS

Durante o jogo você coleta cartas. Cada uma com seu elemento particular. Utilize o quadro abaixo para saber qual elemento supera o do inimigo, fazendo assim um melhor aproveitamento delas.

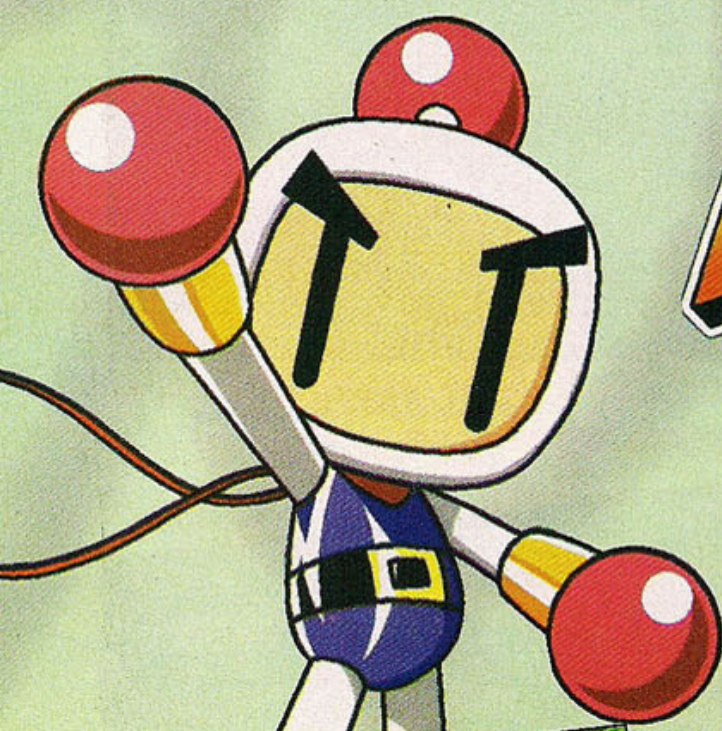
As setas vermelhas indicam o sentido em que um elemento supera o outro, as verdes, elementos de mesmo valor.



DICA: ataque esse monstro com a carta de elemento água.



DICA: nessa parte, entre e abra os baús antes que feche o portão.



Por Marcelo Kamikaze

O malvado Mujoe e sua gangue estão de volta, dessa vez com intenções de conquistar todo o universo. Eles estão atrás de Bomb Elements, poderosos cristais que dão poderes a quem os possuir. Depois de um ataque, os Bomb Elements acabaram ficando espalhados pelo planeta Tentacalls. O professor Ein dá ordens a Bomberman para que ele recupere os Bombs Elements. Sua missão então é derrotar inimigos, escapar de muitas armadilhas, e assim passar por várias fases repletas de perigo. Esse é o modo Adventure, mas você pode optar também pelo modo Versus, não muito tradicional na série, em que podem jogar até quatro jogadores. São muitas arenas diferentes. Os gráficos não deixam a desejar: são bem coloridos e divertidos.



DICA: no mini game aguarde que o tronco tenha acabado de cair na cachoeira, logo em seguida aperte A e deixe com que seu personagem caia em cima do próximo tronco.

ITENS



o tamanho da explosão de sua bomba aumenta até 5 vezes



1/4 do coração de energia é recarregado



aumenta um espaço no seu estoque de bombas



metade do coração de energia é recarregado



Bomberman fica mais rápido, sua velocidade pode aumentar até 6 vezes



um coração inteiro de energia é recarregado



colete todos em cada mundo para Max aparecer e ajudar contra o Boss



ganhe um coração a mais em seu espaço para energia

DICA:

para passar desta parte, faça uma Big Bomb,

apertando A e segurando até ouvir um sinal sonoro, depois solte o botão para arremessar.



DICA: ponha uma bomba ao lado deste coqueiro para abrir caminho e atravessar o rio.



DICA: pule dentro desse tronco para acessar o outro lado do rio.



DICA: para atravessar essa ponte, aguarde que o tronco passe por ela e siga em frente.



DICA: para passar esse subchefe, fique neste canto e carregue sua bomba para se tornar uma big bomb, quando ele estiver parando de ventilar arremesse sua big bomb nele.

Bomberman Generation

Hudson/ Majesco
Aventura
4 Jogadores

9.5

Controle 10

Os controles são bem fáceis de aprender, e os comandos têm boa resposta.

Diversão 10

ão precisa nem dizer que o jogo é pura diversão: Quem curte o estilo não pode perder.

Gráfico 10

Os gráficos são excelentes, assim como as texturas. As cores dão vida ao jogo.

Som 8

As músicas são bem infantis, mas casam perfeitamente com o estilo do game.

2 Jogadores - Por Marcelo Kamikaze

O jogo é bem legal, mas podia ter a opção de dois jogadores no modo Adventure...

SUPER GAMEPOWER

**A MELHOR
REVISTA
DE GAMES
DO BRASIL**



Por Marcelo Kamikaze

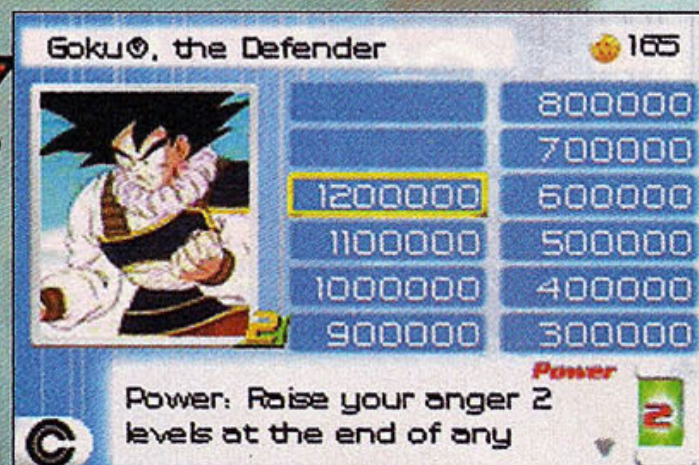
DRAGONBALL Z

Collectible Card Game

Usando muito bem a licença do universo DragonBall, a Infogrames desenvolveu mais um game baseado em cards. Só que dessa vez, os ataques disponíveis para o jogador são as magias e poderes já conhecidos do desenho. Os cards são bem coloridos, e suas descrições bem simples e fáceis de entender. No início de cada "batalha", cada um dos dois oponentes sorteia três cards de sua coleção. Se algum desses cards for de habilidades, pode ser usado imediatamente. Em seguida, cada um ataca de uma vez: escolhendo um card de



ataque, ou apenas atacando sem cards. O defensor pode escolher um card de defesa ou confiar somente nas habilidades do personagem. No final do combate, o vencedor ganha novos cards para sua coleção. É possível ainda utilizar a ajuda de aliados durante os confrontos, e até mesmo os Drills - habilidades especiais que o seu personagem adquire com o tempo. A diversão é garantida a qualquer hora, pois pode ser jogado um pouco de cada vez.

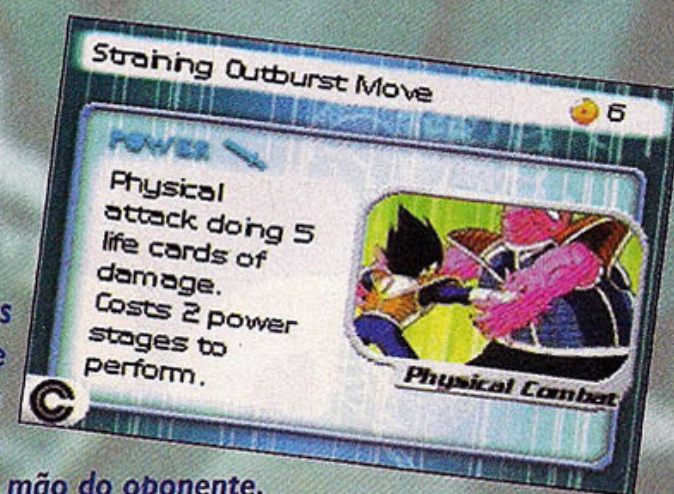


DICA: dependendo do personagem que você escolher, alguns bônus já vem como padrão nas batalhas.

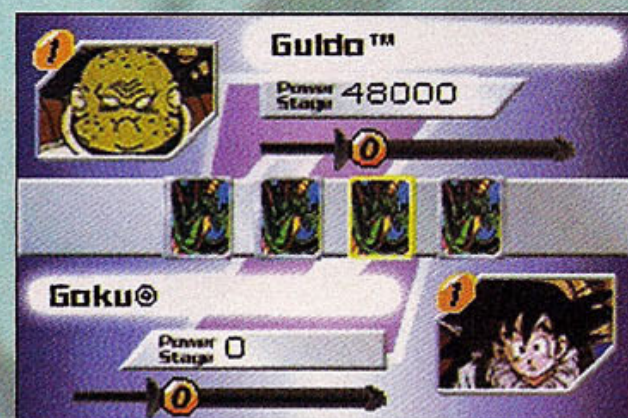
DICA: quando você já tiver cards usados, poderá aproveitá-los para serem transformados em energia.



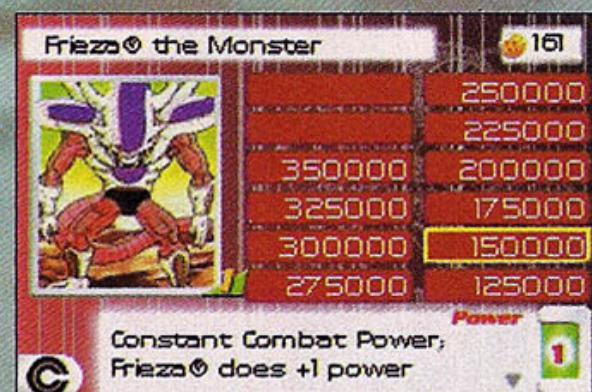
DICA: guarde os ataques certos, que não podem ser bloqueados, para quando não puder mais arriscar energia.



DICA: deixe os ataques que enfraquecem para o ataque final, para não ficar na mão do oponente.



DICA: analise as cartas já usadas na rodada, assim você pode ter uma idéia do que vem pela frente.



DICA: é melhor utilizar as cartas que aumentam seu Ki logo de cara, para aproveitá-las ao máximo.

DBZ Collective Card Game

Infogrames
estratégia
1 ou 2 jogadores

9.0

Controle 10

O jogo é bem simples, os controles também. Faltou só um pouco de agilidade nos menus.

Diversão 9.0

Há muitos cards a serem descobertos. Além disso, os inimigos são um bom desafio.

Gráfico 9.0

São bastante coloridos, mas um pouco parados. Poderia ter mais movimento.

Som 8.0

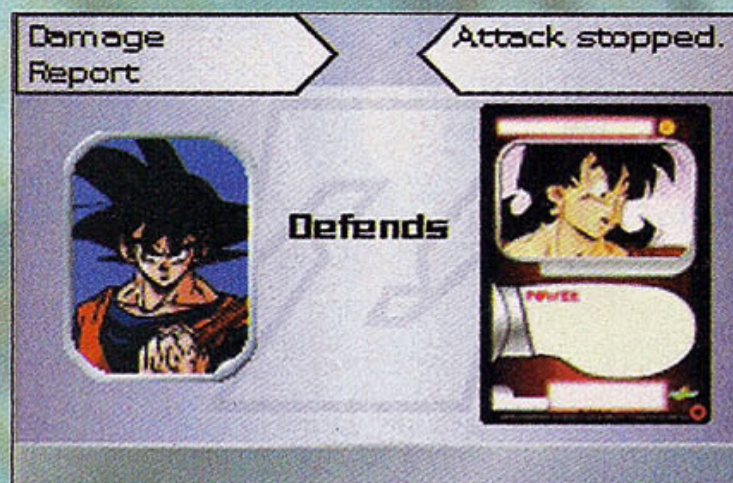
As músicas são muito boas, mas variam pouco. Acabam sendo repetitivas demais.

Devia ser ação - Por Marjorie Bros

Prefiro os card games tradicionais, com bichinhos engraçadinhos e magias super coloridas! Dragonball tem que ter ação.



DICA: alguns ataques também servem para aumentar suas habilidades temporariamente.



DICA: não desperdice cards de defesa. Use-os apenas quando for sofrer um ataque muito forte e inevitável.



Por Marcelo Kamikaze

Goku acaba de chegar com seu filho Gohan na casa de Mestre Kame, para visitar os amigos. Mas a alegria dura pouco. Seu desconhecido irmão Raditz, um guerreiro Sayan vindo de um planeta distante, aparece e leva Gohan embora. Goku sai em busca do filho, utilizando seus poderes e técnicas de artes marciais em uma longa e divertida aventura de muita ação. Os milhares de fãs da série vão reconhecer a história toda, e rever muitos personagens familiares. Os gráficos do jogo fazem o estilo dos RPGs tradicionais, lembrando muito Zelda do SNES. Você pode atacar os inimigos com golpes ou raios de energia e adquirir habilidades especiais. O que decepcionou

DRAGONBALL Z

THE LEGACY OF 悟空

GOKU



DICA: em muitos

casos, se você ficar imóvel em lugares certos, você "trava" os inimigos, e pode carregar o raio tranqüilo.



DICA: uma boa tática para ganhar level é salvar o jogo repetidas vezes na mesma área, pois os inimigos reaparecem.



DICA: explore bem os ambientes, pois em determinados locais Goku dá dicas de onde quer chegar.



DICA: executando as missões, como achar itens perdidos,

você ganha mais itens para usar durante as lutas.

um pouco foi a música, meio monótona, e os comandos, que às vezes atrapalham durante as batalhas. No geral, o jogo é divertido, e traz toda a história de Dragonball Z de uma forma bem linear e simples, mas é longo o suficiente para ser curtido por muito tempo!



Dragon Ball Z The Legacy of Goku

Infogramas
ação/ adventure
1 jogador

9.5

Controle 6.0

Não é possível se mover nas diagonais, tornando os confrontos bem difíceis.

Diversão 8.0

O jogo é tranqüilo, apesar de difícil em muitas partes. Mostra os vários mundos da série toda.

Gráfico 8.0

Os personagens e os cenários estão bastante variados e coloridos, mas não chegam a impressionar.

Som 7.0

Não há vozes digitalizadas. Além disso, as músicas não são tão empolgantes como na TV.

Falta adrenalina - Por Lord Mathias

O jogo não traz nem um pouco da adrenalina e do estilo da TV! Cadê as super batalhas?



DICA: lembre-se dos locais onde os

itens eram inacessíveis para pegá-los depois de adquirir novas habilidades.



DICA: utilizando seus poderes destruidores, abra caminho em locais como barreiras ou obstáculos.



DICA: se

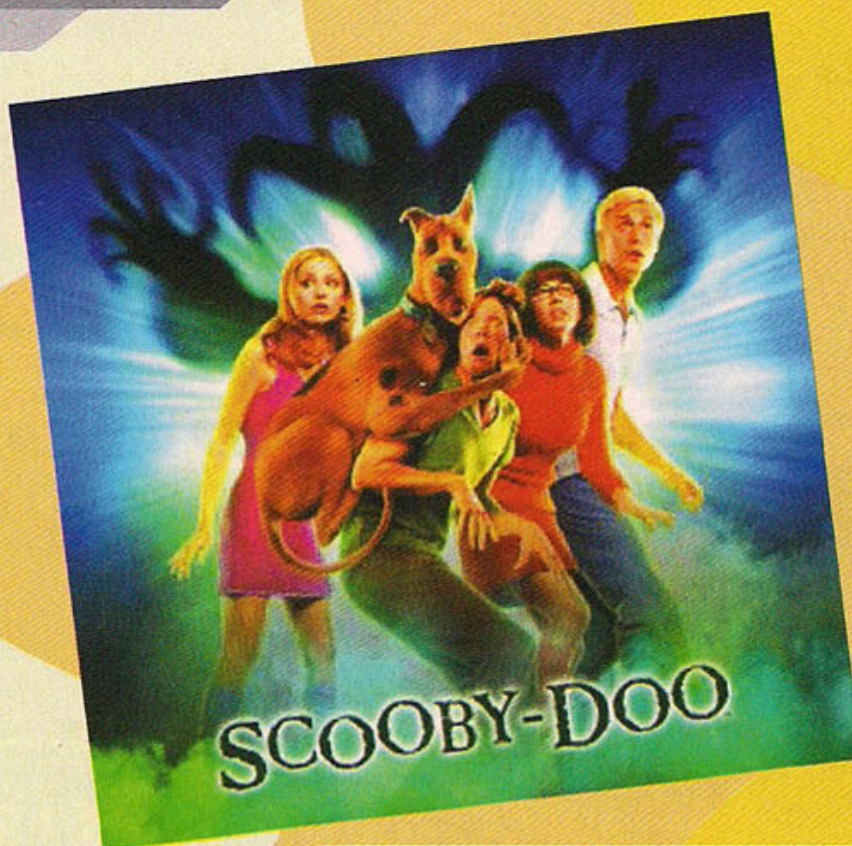
estiver na dúvida se alguém é amigo ou inimigo, atire. Se for amigo o raio passa sem machucar.

DICA: atire raios de energia, através de locais como lagos ou buracos, assim você fica totalmente seguro.



Por Marjorie Bros

A ilha Spooky Island, ponto turístico, sempre teve como tema os fantasmas e assombrações. Mas agora, esses fantasmas reais estão tomando conta do lugar, e a equipe de Scooby-Doo foi chamada para resolver esse mistério! Você poderá controlar cada um dos personagens da equipe, com suas características próprias. O jogo se passa em cenários do próprio filme, e o jogador tem que seguir a história e as pistas do game, ao mesmo tempo em que enfrenta os inimigos e resolve enigmas espalhados pela ilha. Para não se perder, você conta com um mapa desde o início, e com a ajuda dos hóspedes e funcionários da ilha. Um inventário cheio de itens está presente. Assim você pode utilizar objetos em sua busca pelos vilões. E para completar, você pode jogar os mini-games que aparecem na aventura diretamente do menu principal. Enquanto o filme não chega, essa é uma ótima alternativa para os fãs de Scooby-Doo, ou para quem gosta de um desafio inteligente.



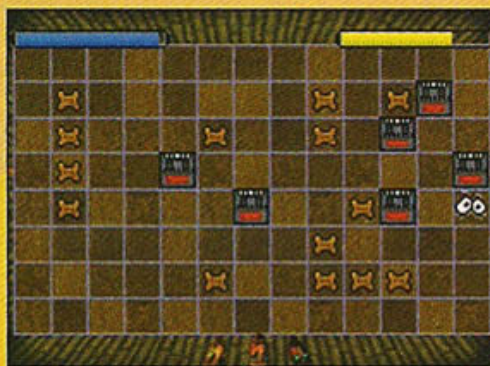
DICA: nesse jogo é indispensável ouvir o que os personagens pedem, assim você sabe onde ir.



DICA: economize os scooby snacks para quando estiver cercado de inimigos.



DICA: insista em falar várias vezes com a mesma pessoa. Mesmo que ela se repita, uma hora dará uma dica importante.



DICA: nos mini-games, para acender as luzes, concentre-se nas chaves. Não perca tempo comendo todos os snacks.



DICA: o garçom do hotel vende comida, para você recuperar energia ou stamina, a qualquer hora.



DICA: na hora de destrancar os baús, Velma tem a capacidade de deixar o tempo mais lento (L) ou pará-lo (R).

Scooby-Doo The Movie

THQ
Ação/Aventura
1 Jogador

9.0

Controle 8.0

Controles bem ágeis, mas fica chato ter que pausar toda hora, para troca de personagens.

Diversão 9.0

Uma história muito interessante, com enigmas muito bem relacionados entre si.

Gráfico 9.0

Os cenários são tirados diretamente do filme, mas os personagens são pequenos demais.

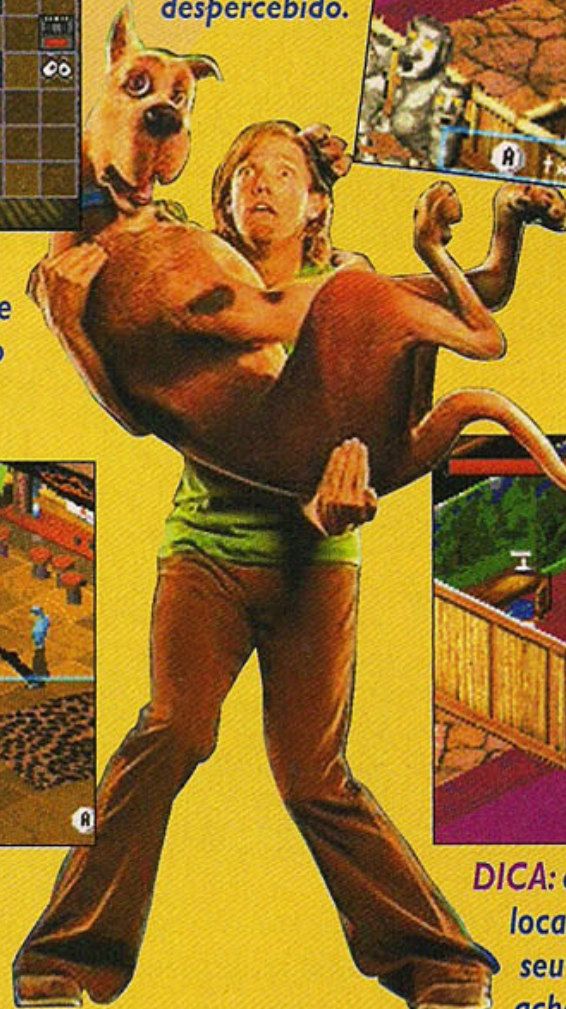
Som 10

Músicas muito bem feitas, nem parecem de videogame, muito menos portátil.

Difícil! - Por Baby Betinho

Ainda bem que é possível reler todas as missões no menu, pois tem tanta coisa que você se perde e até esquece!

DICA: use Salsicha ou Scooby-Doo para correr dos inimigos, ou Velma para passar escondido e despercebido.

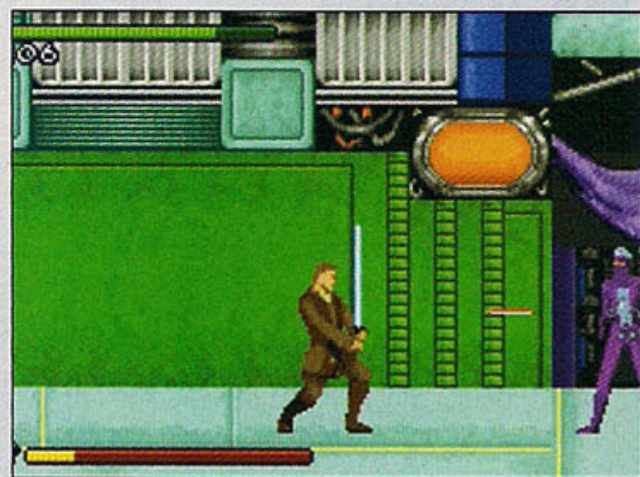


DICA: explore todos os cômodos do local, mesmo que estejam fora de seu caminho principal, para achar mais itens.



STAR WARS

Episode II Attack of The Clones



DICA: para o tiro refletido voltar ao atacante, você precisa rebater o sabre bem em cima da hora



DICA: contra inimigos mais resistentes, acabe com eles rapidamente atacando duas vezes para a frente bem rápido.



DICA: não precisa perder preciosas frações de segundo se virando: basta dar um rápido toque para trás e atacar.



DICA: espere os elevadores e plataformas estarem bem baixos para conseguir subir neles. O jogo tem um defeito nesse aspecto.



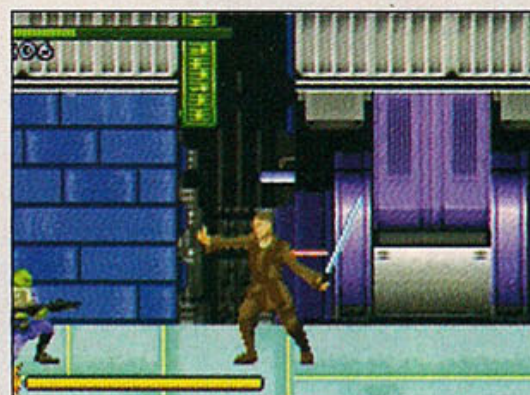
Por Marcelo Kamikaze

Seguindo a mesma história do segundo episódio de Star Wars, o game traz ação no melhor estilo, totalmente 2D dos antigos arcades. Você segue em uma linha reta para os lados, sem variação de profundidade. Essa limitação dos movimentos traz uma compensação: o direcional ajuda a execução de vários golpes com o sabre de luz e com o uso da força. E a música ajuda bastante, como em todos os jogos de Star Wars, a trilha sonora segue o filme (o novo). As fases de nave em 3 dimensões, mesmo que fracas visualmente,

aumentam a sensação de que a aventura não pára.



DICA: nas fases de nave, é muito mais difícil passar por baixo dos obstáculos. É mais seguro desviar pelo canto de cima.



DICA: tenha sempre bastante Força carregada na reserva, assim será possível destruir de longe todos inimigos à sua frente



DICA: é possível executar a voadora mais de uma vez. Portanto se errar a primeira dê outra na sequência!



DICA: use o super pulo (gastando Força) para alcançar as partes altas das fases e encontrar itens escondidos.

Star wars Episode II Attack of the Clones

LucasArts
Ação
1 Jogador

8.8

Controle 10

Ótimo mesmo! Está muito bem planejado, tanto no combate individual como na nave.

Diversão 9.0

O jogo é um ótimo equilíbrio entre desafio e motivação, não perde a graça.

Gráfico 6.0

Excelentes. Para a época dos 16 bits quem sabe! Mas para os jogos atuais, está meio fraco.

Som 10

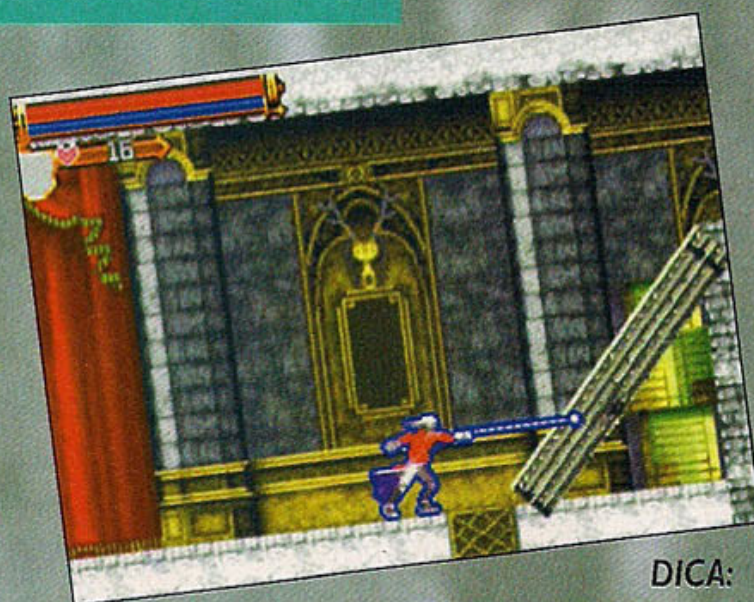
Com esta nota, já dá para imaginar a ótima qualidade das músicas desse novo game.

Que lento! - Por Baby Betinho

Até que a idéia de enfatizar o combate ficou legal, mas deixou de lado a adrenalina da velocidade



DICA: se não souber para onde ir no começo do jogo, suba no armário de livros e depois pule para alcançar o nível superior.



DICA: use o chicote na coluna que sustenta essa passarela para poder subir.



DICA: quando o inimigo grande começar a andar, não tente enfrentá-lo. Corra e entre no castelo.



DICA: neste local logo no começo, aperte e segure ↓, então aperte o botão de pulo para descer ao nível logo abaixo.



Por Lord Mathias

Pintou o segundo jogo da série **Castlevania** no GBA: **Castlevania: White Night Concerto**. Sua história acontece depois das aventuras de Simon Belmont, e antes do surgimento de Richter Belmont, em **Castlevania: Symphony of The Night**. A versão de PSX é bem parecida com essa, principalmente pelos itens, habilidades, equipamentos e magias. Quando o Castelo de Dracula ressurgiu e Juste Belmont, contando com a ajuda de Maxim, recebe a missão de entrar lá e derrotar Dracula. Apesar de ser um Belmont, Juste possui técnicas diferentes. Ele usa a barra de MP



DICA: esse é o save point, ele recupera a suas energias também. Para salvar, fique posicionado como na foto e aperte ↑.

para magias e também pode usar itens de acordo com o número de corações, também possui um Dash especial tanto para frente como para trás. **White Night Concerto**, sem dúvida, já entrou no hall dos melhores jogos da série, os gráficos são comparáveis aos de **Symphony of The Night**. O estilo é uma mistura de RPG e ação. O sistema de jogo é feito parte por comandos e parte por menus. As músicas continuam caprichadas, com aquele toque que só a Konami sabe dar aos seus jogos. Agora uma crítica para a Konami: parem de tentar fazer jogos da série Castlevania em 3D, os 2D são muito melhores e o mais importante, divertem muito mais. Mas quem gostou do jogo anterior não pode perder **White Night Concerto**!



DICA: quando o inimigo estiver mais para o alto o melhor é atirar um machado ou então pular e atirar uma faca. Com isso você o mata de longe e evita danos.

Castlevania: White Night Concerto

Konami
Ação
1 Jogador

9.5

Controle 8.0

A resposta e a disposição dos botões são muito boas, mas o comando para acionar magias nem tanto.

Diversão 10

A ação constante mais aquele toque de RPG vão fazer você gastar boas horas na frente do GBA.

Gráfico 10

2D com qualidade 32 bits, utilizam bem os recursos do GBA. Não fogem em nada do estilo Castlevania.

Som 10

A música varia conforme a área do castelo em que você entra. Nisso a Konami é de tirar o chapéu!

Só chicotada - Por Marjorie Bros

Ei Juste, que história é essa de dar chicotada? Aqui na redação quem dá chicotada sou eu!



DICA: quando o inimigo avançar com um ataque em linha reta, escape usando L ou R.



DICA: contra o primeiro chefe, suba na plataforma e use o livro que dá um número maior de hits.

DICA: neste local, pule conforme a foto e, em seguida empurre a caixa até o buraco. Desça e empurre a caixa para a esquerda, usando-a para alcançar o nível mais acima, que antes não poderia ser alcançado.



DICA: se estiver com falta de corações, ache um local onde exista uma vela que dê um coração grande quando quebrado, saia da área e entre novamente acertando a mesma vela novamente. Repita a operação até seu medidor encher.



DICA: quando o inimigo estiver nessa situação, segure o botão de ataque para manter o chicote solto. Encoste o chicote na cabeça do inimigo.



DICA: as medusas não serão problema se você rodar o chicote.



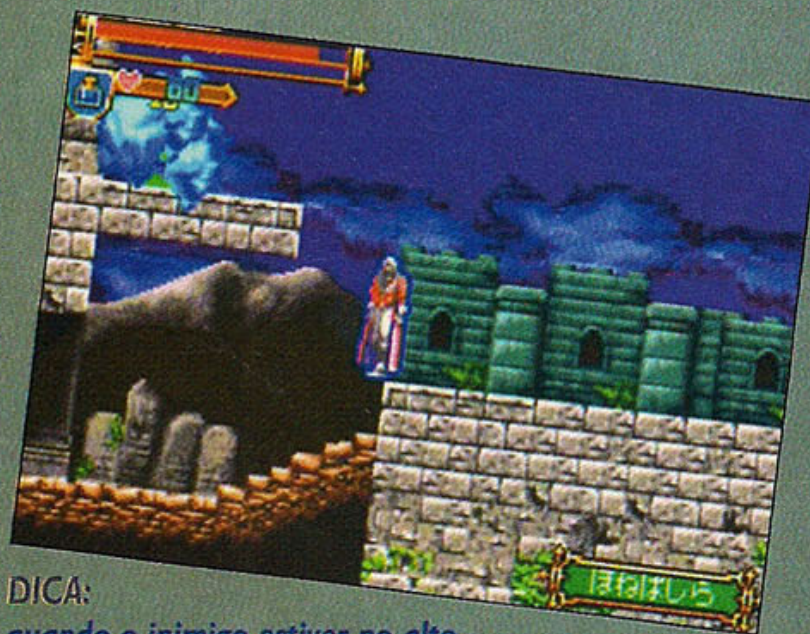
PERSONAGENS



JUSTE - É da linhagem dos Belmont, família que usa seu chicote para derrotar o Dracula toda a vez que ele aparece pelas bandas da Transilvânia. Maneja muito bem o chicote, sendo o mais ágil da família até então. Além dessa sua arma, pode usar magias. A história diz que a cada 100 anos o castelo aparece novamente, mas com essa enxurrada de jogos da série Castlevania, o Dracula tem aparecido com mais frequência...

LIDY - Amiga de Juste e Maxim, possui poderes mágicos e ainda pode evocar criaturas (semelhante a Maria de Castlevania Symphony of The Night). Terá influências na história e também vai ajudar Juste e Maxim, mas seu papel é um pouco mais secundário.

MAXIM - Amigo de Juste, vai ajudá-lo à derrotar Dracula. Usa como arma uma espada. Ele não só vai ajudar Juste com sua espada, como também trará informações importantes durante o jogo, interagindo bastante com a história.

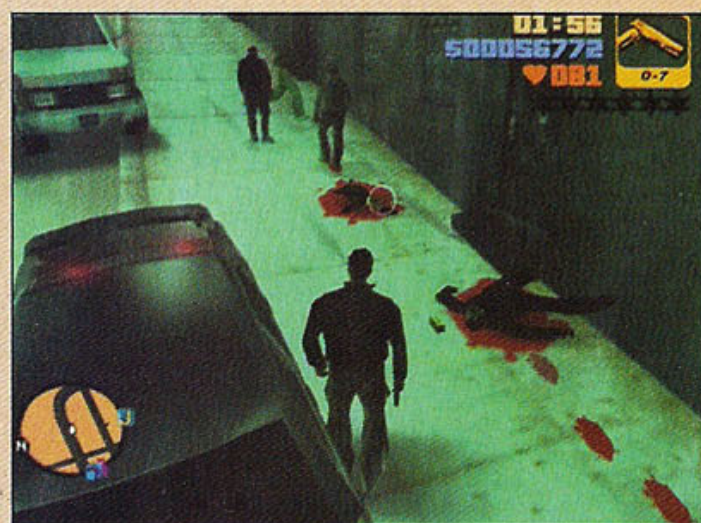
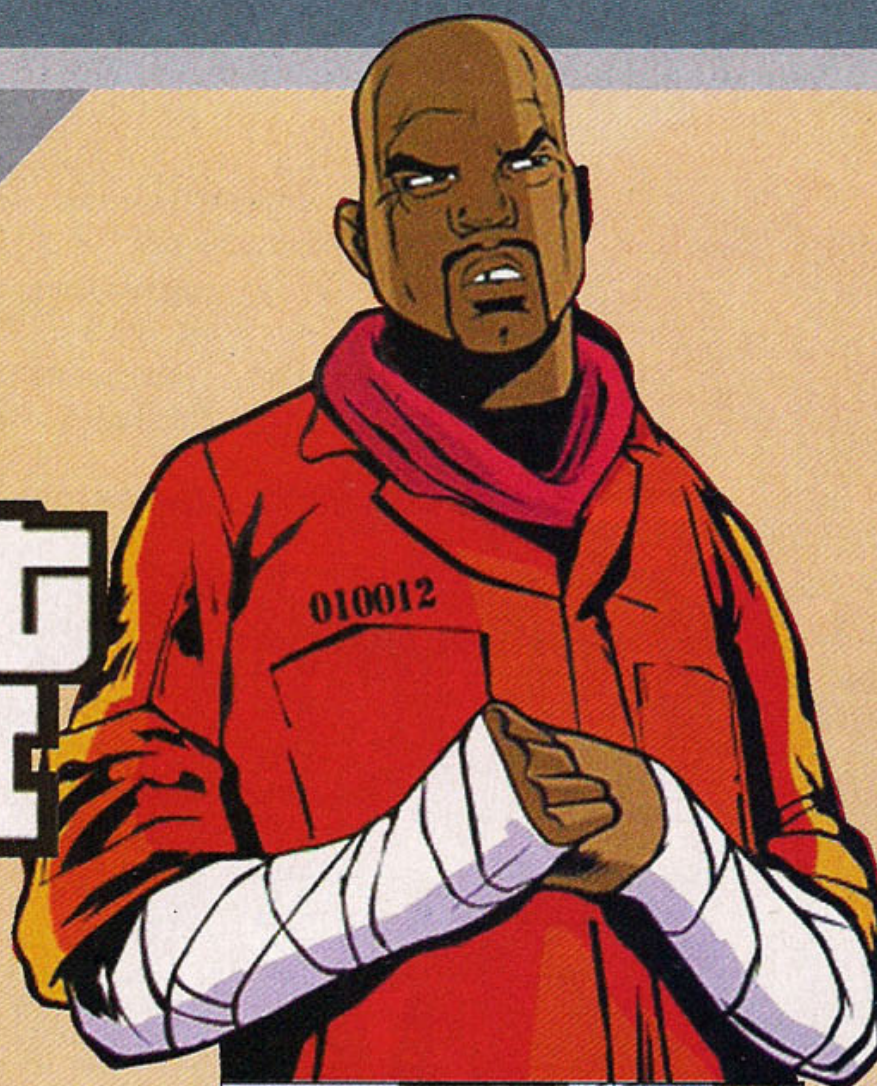


DICA: quando o inimigo estiver no alto, use a magia do pote de água benta

DICA: contra esse inimigo, procure não ficar em linha reta. Sempre que possível use a faca, água benta, ou magia e procure ficar com uma certa distância para que seu ataque não o atinja.



grand theft auto III



DICA: não gaste dinheiro comprando armas comuns. Roube-as dos outros bandidos!



DICA: use o freio de mão para fazer curvas fechadas sem diminuir a velocidade.



Por Bill Games

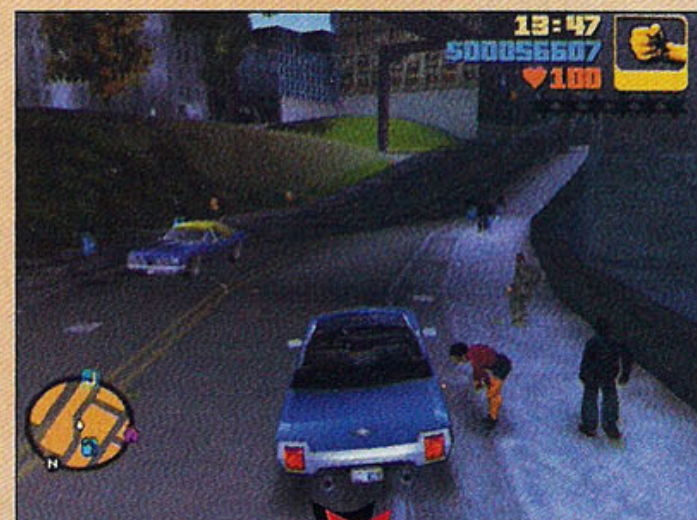
ENDEREÇO

www.rockstargames.com

O jogo mais polêmico do PS2 está de volta à sua origem: o PC. O terceiro game da série de crimes e perseguições deixa seus antecessores (apesar de muito bons para sua época), com cara de joguinho amador. Agora totalmente em 3D, com uma gigante cidade cheia de detalhes e segredos a serem explorados. O herói do jogo (um fugitivo da lei) tem que se virar para sobreviver ao duro mundo do crime organizado. Deve ser ágil tanto no volante como a pé. Muitos recursos



DICA: no extremo norte da cidade, dentro do túnel de trem abandonado, você encontra coquetéis molotov com os mendigos.



DICA: leve uma prostituta a um local tranquilo para ganhar energia, e não se esqueça de tomar seu dinheiro de volta no final.

Grand Theft Auto III

Rockstar
Ação
1 Jogador

9.5

Controle 9.0

Tanto para dirigir ou andando a pé, é muito fácil controlar. E o mouse ajuda demais na hora de usar as armas.

Diversão 10

O caos que você pode criar na cidade é imenso. O jogo mantém você preso ao computador por horas, e horas, e horas...

Gráfico 9.0

Muito bons e detalhados, um ambiente de filme nunca visto antes em games, mas pesados.

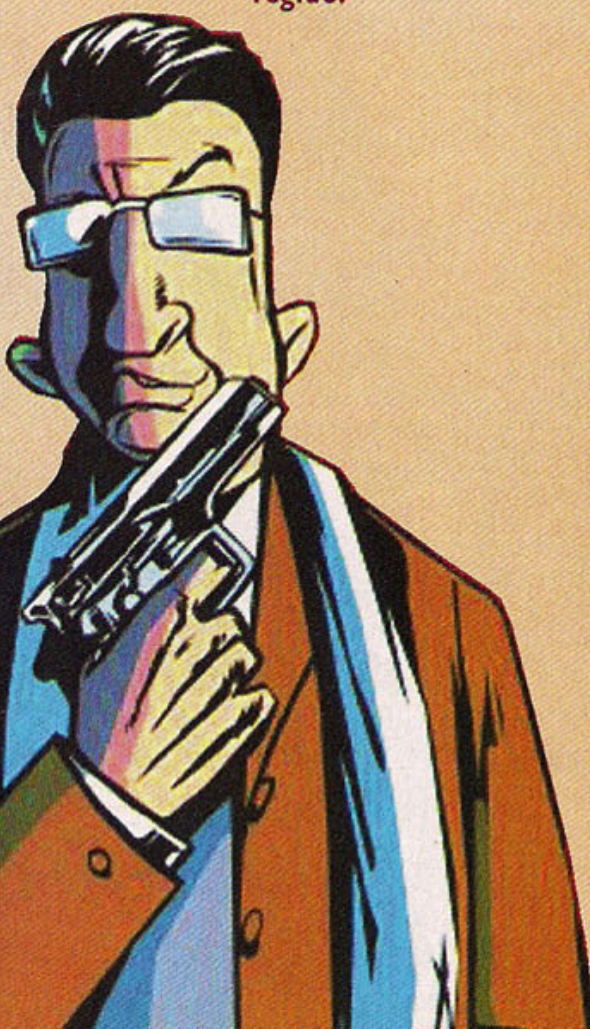
Som 10

Os gritos de pânico são demais. E as músicas são compostas por variados estilos, um disponível em cada rádio.

Pesado! - Por Lord Mathias

O jogo é muito pesado! Para ficar à altura do PS2, exige um PC de última geração. Sem exagero!

DICA: em Portland, vá até a loja bem ao norte. Lá você pode roubar o carro mais rápido da região.





DICA: se sua missão for eliminar alguém, artraia-o para as ruas para atropelá-lo. É muito mais eficiente do que usar armas.



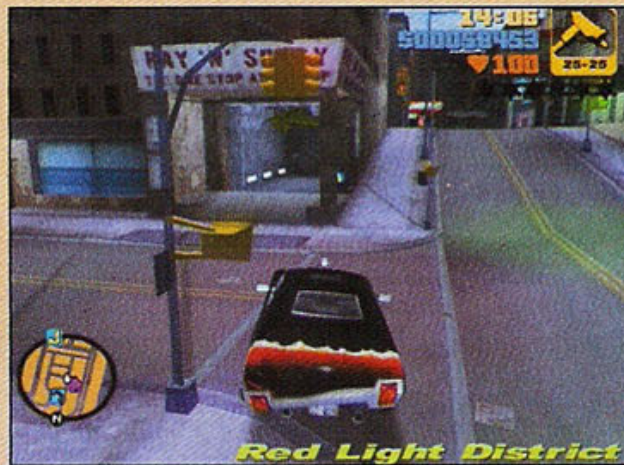
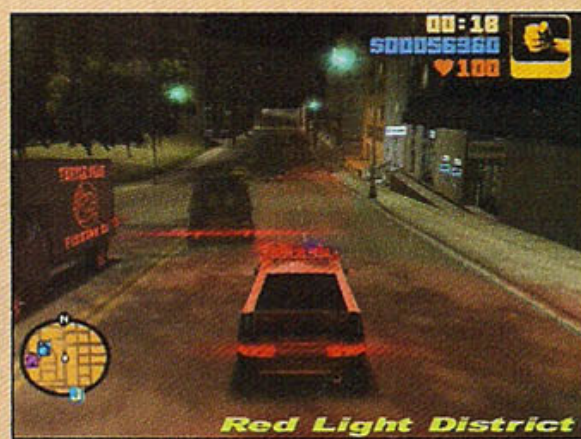
DICA: participe das corridas ou missões rápidas quando o tempo estiver bom, sem chuva.

estarão à sua disposição, como garagens (ajudam despistar a polícia), lojas de armamentos, implantes de bomba surpresa nos carros inimigos, ou até mesmo carros especiais como: táxis, ambulâncias, bombeiro e outros (usados também em missões paralelas ao jogo principal). A música é muito boa, sendo composta dos mais variados estilos, um disponível em cada rádio, que você pode escolher. E você ainda pode criar sua própria rádio com seus arquivos MP3! O mais legal é a possibilidade de seguir o seu próprio caminho, sem restrições na história ou ordem para se cumprir as missões. Você pode apenas ficar vagando pela cidade, arrumando confusão e se divertindo muito entre uma missão e outra.



DICA: se conseguir levar 100 passageiros nas missões, você pode ir buscar um táxi mais rápido em Harwood (Portland).

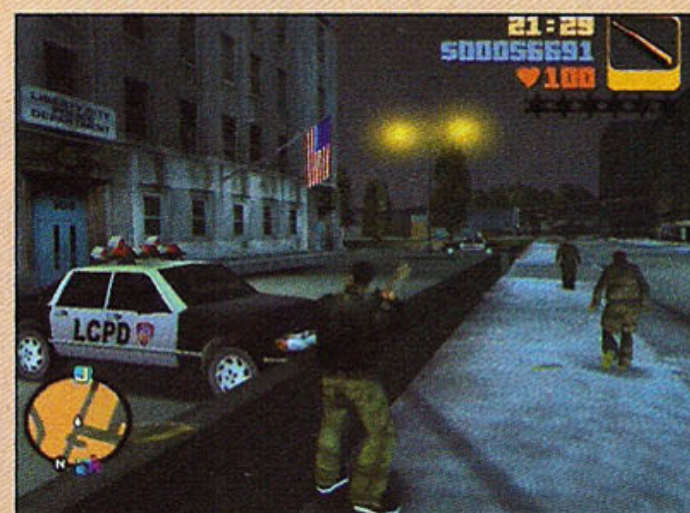
DICA: abuse do poder das sirenes da polícia, ambulância ou bombeiros para abrir caminho no trânsito.



DICA: mesmo que a polícia esteja bem atrás de você, ainda é possível disfarçar seu carro na oficina.



DICA: além das missões oficiais, o jogo oferece dezenas de mini-games escondidos. Procure em todos os cantos.



DICA: se o alarme de um carro tocar, espere fora dele até o som parar. Assim a polícia não implica.



DICA: antes de se arriscar fugindo da polícia, memorize os locais com as estrelas que os despistam.



DICA: salvando 50 pessoas com a ambulância (no total), você terá pílulas de adrenalina infinitas em seu esconderijo.

DICA: muitas vezes, os carros da polícia em frente à delegacia estão destrancados. Aproveite a chance!

DICA: sempre há energia disponível na frente do hospital.





pc



DICA: rotacione a câmera quando um objeto atrapalhar sua visão, o item tão desejado pode ser deixado para trás somente porque você não rotacionou a câmera.



DICA: fique atento as indicações de subida e descida para poder continuar sua trilha.



DICA: para salvar o jogo não é necessário entrar no menu, apenas fique no cone de luz e aperte o botão de ação. Escolha a opção Save Game.



DICA: quando o inimigo ficar vermelho é porque ele te viu. Se você conseguir chegar perto dele sem ele te ver, você vai poder atacar primeiro. Caso seja pego de costas, o inimigo é quem vai atacar primeiro.

GRANDIA II



Por Bill Games

Originário do DC, **Grandia II** é um RPG imperdível. Seu destaque é a história bem humorada e personagens simpáticos. Tudo se passa algumas centenas de anos após o jogo anterior. Valmar representa a escuridão, o mal, e Granas, as luzes, o bem. A lenda dizia que Granas enfrentou Valmar e o derrotou, mas teve de aprisioná-lo. A jovem Elena tinha a missão de realizar uma cerimônia que acabaria de vez com ele.

Ryudo, o personagem principal, é contratado como guarda-costas dela para garantir que o ritual se completasse. O ritual foi realizado, mas Elena acabou libertando o mal. Os dois, então, têm de criar um grupo para prender Valmar novamente. Os gráficos do jogo não ficam devendo nada para as versões do Dreamcast e do PS2. O que muda é a resolução dos vídeos.

Windows 95/98/ME
Pentium II 300
64 MB RAM
850 MB livres no HD
Placa de vídeo 3D com 16 MB RAM - CD-ROM 8x



DICA: nas cidades, salve o jogo dentro do INN.

DICA: se estiver na sua vez, ataque primeiro o inimigo que estiver concentrando magia, dê um combo ou um critical nele.

Grandia II

GameArts/Ubisoft
RPG
1 Jogador

10

Controle 10

Você pode usar o teclado, o joystick ou os dois juntos. Os menus são simples e fáceis, bem ilustrados, com ícones grandes.

Diversão 10

Grandia II é um daqueles RPGs que você quer jogar o tempo todo. Ryudo tem senso de humor e isso é ótimo.

Gráfico 10

As texturas estão impecáveis, os efeitos das magias chamam atenção pois são repletas de brilhos, raios e cores.

Som 10

A dublagem está 100%, e as piadinhas foram bem traduzidas. As músicas são muito boas e os efeitos sonoros ótimos.

Cadê o rosto? - Por Marcelo Kamikaze

Tudo poderia ser melhor se você conseguisse enxergar a expressão facial. Que expressão? Só dá para ver os olhinhos e a boca.



DICA: procure atacar, na maioria das vezes, o inimigo que está mais perto.

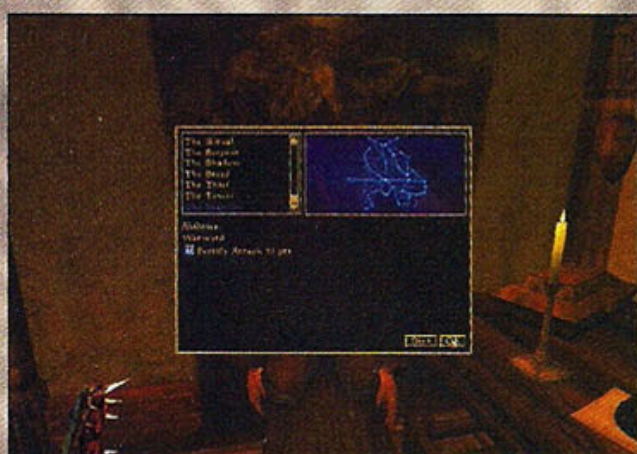


The Elder Scrolls III MORROWIND



Por Bill Games

Morrowind é um RPG diferente dos outros. Além de ser em primeira pessoa, você poder criar seus próprio cenários, personagens e história. A engine de programação que vem junto com o jogo conta com diversos recursos para você montar sua aventura, além de, o site possuir diversos plugins que facilitam esse trabalho. No começo você é um estranho que desembarca em uma nova terra sem missão ou objetivo específico. Você monta seu personagem, escolhe suas características, raça, sexo, cor do cabelo, mudar o rosto e ainda seleciona a classe. Pode praticar muitas ações como: ajudar pessoas, subornar, matar, furtar e ainda persuadir. A variedade de itens é enorme. É importante conversar com todos que aparecem pelo caminho e pegar pistas sobre oportunidades que aparecem.



DICA: escolha o signo para aumentar os pontos de seu personagem. Se, por exemplo, a classe de seu personagem for Knight escolha o signo The Warrior

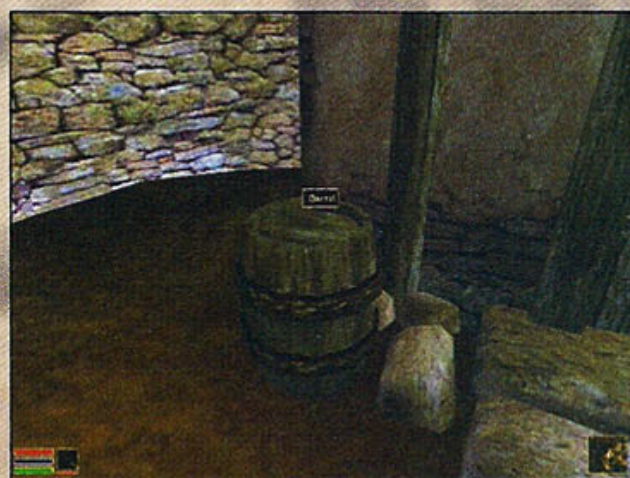


DICA: como o jogo é grande, é fácil se perder. Procure entrar várias vezes no menu, e se familiarizar com os pontos do mapa.



DICA: converse com esse sujeito logo na primeira vila. Você pode dar o anél mágico a ele, se der vai perder a magia de cura, em compensação o sujeito vai te ajudar mais para frente no jogo.

Na hora de equipar, ou comer alguma coisa basta apenas pegar os itens e arrasta-os sobre o personagem, ou para fora do menu caso for jogar fora. O problema de **Morrowind** é a configuração mínima, ele exige um super computador. O começo, o jogo pode ser monótono, mas depois vai melhorando cada vez mais. Vale a pena!



Configuração Mínima:
Processador 500 MHz
128 MB RAM
Placa de vídeo 32 MB
CD-ROM 8x
1 GB livre no HD
www.morrowind.com

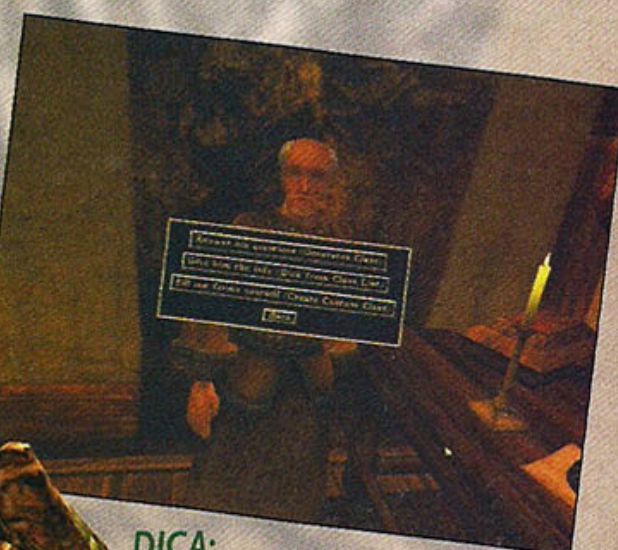


DICA: logo ao sair da primeira casa, verifique este barril e pegue o anél mágico, ele lhe dará a magia de cura.

DICA: na primeira sala, para roubar um objeto e não ser preso, pegue o objeto e,

rapidamente acione o menu de itens. Pegue o item e arraste para fora. O guarda irá embora, então recolha o item do chão e o acrescente em seu inventário.

DICA: cada raça possui características diferentes, em umas prevalece a magia, em outras, o vigor físico. A escolha da raça, é um fator importante para o seu desenvolvimento.



DICA: na hora de escolher a classe de seu personagem, você pode criar uma, escolher uma já pronta ou através de perguntas, saber qual classe se encaixa melhor com o seu personagem, a escolha é sua!

Morrowind

Bethesda
1 Jogador
RPG

8.5

Controle 8.0

Os menus poderiam ser acionados de forma melhor no lugar de teclas, ícones na tela funcionariam melhor.

Diversão 9.0

No começo parece ser chato mas conforme você vai desenvolvendo seu personagem o jogo fica legal.

Gráfico 9.0

Os polígonos e a textura estão bem sólidos, algumas interfaces do jogo poderiam ter sido melhor desenhadas

Som 8.0

Possui muitas vozes, bons efeitos sonoros, som 3D, porém a música poderia dar mais ânimo a quem joga.

Configuração - Por Lord Mathias

Pobre do meu computador! Não é por nada não, mas é exigir configuração demais...

GAMECUBE

FIFA 2002 WORLD CUP

Habilitar times secretos

Para habilitar os times secretos vença a copa do mundo com os times das seguintes regiões:

All-Europe: Europa, Oceania

All-Americas: América do Norte, América do Sul

All-Africa: África

All-Asia: Ásia

All-World: Todas as regiões

RESIDENT EVIL

Roupas secretas

Acabe o jogo diversas vezes para pegar o Closet Key. Quando você começar um novo jogo, abra o baú e lá vai estar o Closet Key.

Primeira vez que acabar com Jill: Roupas de Comando

Segunda vez que acabar com Jill: Roupas de RE3: Nemesis

Primeira vez que acabar com Chris: Roupas para momentos casuais

Segunda vez que acabar com Chris: Roupas de RE CODE: Veronica

Roupas de RE CODE: Veronica

Modo Real Survival

Quando você acaba o jogo você habilita o modo Real Survival. A diferença em relação ao modo normal é que quando você armazena um item no baú, você só vai poder pegar o item no baú no qual você o deixou.

Modo Invisible Enemy

Acabe o jogo no modo Hard para habilitar o Invisible Enemy Mode. Nesse modo você só poderá ouvir os Zumbis

Modo Kamikaze Zombie

Acabe o jogo com Jill ou Chris nos modos Normal e Hard. Os Zumbis irão explodir a mansão se você atirar neles.

Rocket Launcher

Acabe o jogo no modo Normal ou Hard em menos de 3 horas. Salve o jogo. Dê um load no seu save, abra o baú e lá vai estar o Rocket Launcher.

Samurai Edge

Acabe o jogo no modo Normal ou Hard com menos de 5 horas de jogo. Samurai Edge é uma Handgun melhorada com balas infinitas.

STAR WARS ROGUE SQUADRON

Para as dicas a seguir é preciso digitar o código na tela de Passcode (código 1), confirmar o código, voltar à tela de Passcode e digitar outro código (código 2). O som de R2D2 irá confirmar se a dica deu certo.

Mais vidas

Código 1: JPVIIJC

Código 2: RSBFNRL

Todos os Tech Upgrades

Código 1: AYZBIRCL

Código 2: WRKFORIT

Habilitar a fase Death Star Escape

Código 1: PYST?OOO

Código 2: DUCKSHOT

Habilitar Convertible

Código 1: !ZUVIEL!

Código 2: !BENZIN!

Habilitar o modo fácil de seleção de fases

Código 1: !??QWTTJ

Código 2: !??QWTTJ

Habilitar o Imperial Shuttle

Código 1: AJHH!JY

Código 2: BUSTOUR

Habilitar a fase Revenge on Yavin

Código 1: OGGRWPDG

Código 2: EEKEEK!

Habilitar Slave I

Código 1: PZ?APBSY

Código 2: IRONSHIP

Habilitar TIE Fighter

Código 1: ZT?!RGBA

Código 2: DISPSBLE

Habilitar Triumph of the Empire

Código 1: AZTBOHII

Código 2: OUTCAST!

Habilitar Millenium Falcon

Código 1: MVPQIU?A

Código 2: OH!BUDDY

Habilitar Naboo Starfighter

Código 1: CDYXF!Q

Código 2: ASEPONE!

30 Pontos e todas as Secret Missions

Você compra as Secret Missions com os pontos que obtém. Existem três missões para comprar: Death Star Attack, Battle of Hoth, e Strike at the Core. Cada missão custa 30 pontos. Se você tirar o seu memory card antes de comprar você sempre terá 30 pontos, contudo você não vai poder salvar suas compras. É mais fácil que perder tempo tentando obter os pontos durante as missões.

Modo preto e branco

Digite o código LIONHEAD.

Modo Ace

Obtenha sempre a medalha de ouro em todas as missões e complete todas as missões de treinamento.

Habilitar comentários em áudio

Modo difícil de se obter: Obtenha medalha de ouro todas as 10 missões principais.

Modo mais fácil: Digite o código BLAHBLAH.

Você pode acessar essa opção no menu Options.

Habilitar créditos

Digite o código THATSME!

Habilitar documentário

Modo difícil: Acabe as 10 missões principais.

Modo fácil: Digite o código !INSIDER.

Habilitar o Music Hall

Digite o código COMPOSER.

Habilitar Art Gallery

Digite o código EXHIBIT!

THE SIMPSONS: ROAD RAGE

Para acionar as dicas a seguir é necessário fazer uma sequência de

comandos na tela Options segurando os botões L + R.

Modo Slow-Motion

Aperte: A, X, B, Y.

Mais dinheiro

Aperte: Y, Y, Y, Y.

Mais visões de camera

Aperte: B, B, B, B.

Ver linhas de colisão

Aperte: B, B, A, A.

Habilitar personagens em 2D

Aperte: X, X, X, X.

Modo noturno

Aperte: A, A, A, A.

Habilitar Nuclear Bus

Aperte: B, B, Y, A.

Habilitar Smithers

Aperte: B, B, Y, Y.

Habilitar Soapbox

Aperte: B, B, Y, X.

Visão de cima

Aperte: X, X, X, Y.

Parar o tempo

Aperte: X, B, Y, A.

Carro secreto de Homer

Complete todas as 10 fases no modo Mission. Você pode pegar esse carro em qualquer modo selecionando a foto de Homer na tela de seleção de carros.

Os códigos abaixo utilizam o formato de data/ mês/ dia.

Habilitar Frankenbart

Mude a data de sistema do GameCube para 10/31. Bart irá aparecer como Frankenstein na tela de seleção de personagens (sobre a categoria ?).

Habilitar Marge the Pilgrim

Mude a data de sistema do GameCube para 11/22. Marge irá aparecer na tela de seleção de personagens.

Habilitar New Year's Krusty the Clown

Mude a data de sistema do GameCube para 01/01. Krusty irá aparecer na tela de seleção de personagens.

Habilitar Santa Apu

Mude a data de sistema do GameCube para 12/25. Santa Apu irá aparecer na tela de seleção de personagens.

VIRTUA STRIKER 2002

FC Sonic team

Pegue 20 pontos de rank para jogar contra o FC Sonic. Se você derrotar o time, poderá selecioná-lo.

Yukichan United

Pegue 20 pontos de rank para jogar contra o Yukichan United. Se derrotar o time, poderá selecioná-lo.

Century stadium

No modo Road to the International Cup, vença o primeiro jogo.

Velvet stadium

No modo Road to the International Cup, vença o torneio.

LOST KINGDOMS

Controle a tela de Load

Use o direcional analógico para mover o texto na tela de load.

PLAYSTATION 2

FIFA 2002 WORLD CUP

Habilitar times secretos

Para habilitar os times secretos vença a copa do mundo com os times das seguintes regiões:

All-Europe: Europa, Oceania

All-Americas: América do Norte, América do Sul

All-Africa: África

All-Asia: Ásia

All-World: Todas as regiões

WAY OF SAMURAI (versão Japonesa)

Transforme o personagem principal

Na tela de seleção de personagens, coloque o cursor em "Name Entry", e digite press: L1, R1, L2, R2, L2, R1, L1, ←, ←, ←, ←, R2 + □.

Olho brilhante

Durante qualquer parte do jogo, segure R1, faça seis movimentos de 360° com o direcional analógico da esquerda e o olho do personagem irá brilhar. Mantenha o R1 apertado e continue a rodar o direcional analógico. O olho irá brilhar a cada duas rotações. Não há diferença entre rodar o direcional no sentido horário ou anti-horário. Essa dica funciona também nas cenas em que ocorrem diálogos. É bom para iluminar áreas escuras também.

Recuperar energia



Durante o jogo, aperte Start, segure L1 + L2 e pressione: ↑, ↓, ↑, ↓, →, □. Não funciona no modo Versus.

Jogue como Manji

Depois de acumular 2000 GP, comece um novo jogo e quando for digitar o nome de seu personagem, escreva "ma n ji". Manji é o personagem principal do anime "Blade of the Immortal".

Espada com Hardness +1

Durante o jogo, aperte Start, segure R1 + R2 e pressione: →, →, →, →, →, →, →, ←, ↓, ↑, □.

O "Hardness" da espada vai aumentar em um ponto até chegar na pontuação máxima que é cinco. Esse código não funciona no modo Versus.

Habilitar modo VS

Na tela principal segure L1 + R2, então aperte → + □.

Todas as habilidades no modo VS

Durante uma batalha no modo VS, pause o jogo, segure R1 e pressione ←, ←, →, →, L1, L1, L2, L2, L1, →, ←. Somente o jogador que digitar o código conseguirá obter todos os golpes.

WAY OF SAMURAI (versão Americana)

Olho Brilhante

Segure L2 + L1 e faça movimento de 360° no direcional analógico, depois de completar sete rotações, o olho irá brilhar. Se você continuar a rodar o olho irá brilhar a cada duas rotações.

Recuperar energia

Durante o jogo, aperte Start e segure L1 + L2 e pressione ↓, ↑, ↓, ↑, →, ←, ○.

MEDAL OF HONOR FRONTLINE

Para as dicas abaixo é preciso entrar na opção PASSWORD do menu Options e então digitar o código.

Matar os inimigos com apenas 1 tiro

Digite: WHATYOUGET. Volte para o Bonus Screen e então marque a opção CHEAT para ON.

Habilitar A Storm na Port Mission

Digite: ORANGUTAN. Isso vai fazer com que a fase seja selecionável na tela de jogo.

Habilitar Horten's Nest Mission

Digite: ORANGUTAN. Isso vai fazer com que a fase seja selecionável na tela de jogo.

Habilitar Invisible Enemy Cheat

Digite: WHEREERU. Marque ON na tela de bônus. Os inimigos estão invisíveis.

Habilitar Mission Skip

Digite: MONKEY. Marque ON na tela de bônus. Isso permitirá a você completar todas as fases com uma estrela de ouro.

Habilitar Perfectionist Cheat

Digite: URTHAMAN. Marque ON na tela de bônus. Isso permitirá a qualquer nazista te matar com apenas um tiro.

Habilitar Rolling Thunder Mission

Digite: LEMUR. Isso vai fazer com que a fase seja selecionável na tela de jogo.

Habilitar Rubber Grenades

Digite: BOING. Volte e vá para a tela de bônus e marque ON.

Habilitar Snipe-o-Rama Cheat

Digite: LONGSHOT. Marque ON na tela de bônus. Você poderá usar o modo sniper para qualquer arma.

TEST DRIVE

Jogue Pong

Aperte L1 + R1 + L2 + R2 quando o jogo estiver carregando.

HARVEST MOON: SAVE THE HOMELAND

Lista de aniversário

É importante dar presentes para as pessoas da vila no dia de seu aniversário. Segue a lista com o dia do aniversário de cada personagem:

Ronald, dono do supermercado: Spring 11
Wallace, dono do Cafe: Summer 1
Katie, garçonete do Cafe: Fall 29
Louis, dono do Tool Shop: Fall 2
Lyla, dona do Flower Shop: Spring 27
Parsley, o "Plant Hunter": Spring 16
Bob, dono da Brownie Farm: Summer 1
Tim, irmão mais novo de Bob: Fall 12
Gwen, filha de Carpenter's: Summer 8
Martha, a empregada de Clove Villa: Winter 25
Gina, filha da empregada: Fall 20

Dia, filha de Clove Villa: Winter 9
Woody, da Carpentry Shop: Winter 2
Joe, o carpinteiro: Summer 10
Kurt, o carpinteiro: Winter 10

Como pegar o cachorro

Quando começa o jogo, você é avisado que existem vários cachorros em volta. Se você se aproximar de um cachorro ele vai correr. Para fazer amizade com o cachorro, coloque comida em sua bacia. Você pode colocar qualquer coisa: ovos, grama, amoras. Quando o cachorro estiver em sua fazenda tente pegá-lo apertando X. Se você conseguir, ele será seu.

Como pegar o cavalo

Visite a fazenda de Bob com certa frequência. Trabalhe durante algum tempo cuidando de seus cavalos e vacas e ele lhe dará uma porção de presentes. Depois de um certo tempo trabalhando ele lhe dará um cavalo.

Como treinar seu cachorro

Uma vez que você tenha um cachorro em sua fazenda, você precisa treiná-lo com um apito. Selecione o apito, aperte X, então aperte a sequência para a ação desejada;

Sentar: ↑, ←, ↓
Abaixar: ↑, ↓, ↓
Rolar: ←, →, →
Comandar animais: →, ←, →
Pular: ←, ↑, →
Levantar: ↓, ↑, ↑

Localização das Power Berries

1. Em seu pasto
2. Visite Harvest Goddess.
3. Visite Harvest Sprites.
4. Pescando.
5. Completando o evento "Sacred Land".

Do que os habitantes da vila gostam

É bom saber não só para conquistar uma garota, mas também manter um bom relacionamento com todos. Segue a lista com o que cada um gosta:

Ronald, dono do supermercado: bolo
Wallace, dono do Cafe: chá e peixes
Katie, garçonete do Cafe: bolachas e bolos
Louis, dono do Tool Shop: ovos
Lyla, dona do Flower Shop: flores tipo Pink Cat e blueberries
Parsley, o "Plant Hunter": ervas de chá
Bob, dono da Brownie Farm: doces
Tim, irmão mais novo de Bob: ovos, bolo, chá

Martha, a empregada de Clove Villa: queijo

Gina, filha da empregada: peixe e ovos

Dia, filha de Clove Villa: blueberries
Joe, o carpinteiro: peixes
Kurt, o carpinteiro: tomates

ONIMUSHA 2

Modo Easy

Comece o jogo e morra três vezes. Jogando no modo Easy você não pode obter Rank.

Modo Hard

Acabe o jogo no modo Normal.

Bônus do final

Acabando o jogo você habilita os modos: Scenario Route, Man In Black, Team Onimusha, e o mini game Puzzle Illusion Dream Dimension.

Mate com apenas um golpe no modo Team Onimusha

Complete o modo Team Onimusha e a opção de matar o inimigo com um só hit irá surgir.

Modo Strongest equipment

Acabe o jogo no modo Hard. Você vai iniciar o jogo com muitos itens, entre eles armas muito fortes.

Modo Issen

Acabe o mini game Oni Organization. Você precisa acertar flash hits para causar danos em seus oponentes.

Puzzle Illusion Dream Dimension

Acabe o jogo com todas as Paintings Of Beauties.

Roupas de couro

Acabe o jogo com Rank Onimusha.

Roupa extra de Oyuu

Obtenha 100% de cenário.



AGGRESSIVE INLINE

Elevator Wallrides

Para fazer seu personagem subir na

parede em wallrides, vá até tela de Cheats no menu Options. Entre com o código: ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ABABS.

Todas as chaves

Vá até tela de Cheats no menu options e digite: BAKABAKA.

Grinds perfeitos

Vá a tela de Cheats no menu options e digite: BIGUPYASELF.

Handplants perfeitos

Vá até a tela de Cheats no menu options e digite: JUSTINBAILEY.

Manual Balance perfeito

Vá até a tela de Cheats no menu options e digite: QUEZDONTSLEEP.

Super Spin

Vá até a tela de Cheats no menu options e digite: ←, ←, ←, ←, →, →, →, ←, →, ←, →, ↑.

Habilitar todos os personagens

Vá até a tela de Cheats no menu options e digite: ↓, →, →, ↓, ←, ↓, ←, ↓, →, →, →.

Habilitar todos os Levels e temas para o Park Editor

Vá até a tela de Cheats no menu options e digite: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, BABA.

Habilitar personagens secretos

Complete todos os objetivos, inclusive os escondidos. Os personagens escondidos e os levels para destravá-los são:

Movie Lot: The Bride
Civic Center: Goddess
Industrial: Junkie
Boardwalk: Captain
Cannery: Diver
Airfield: Bombshell
Museum: Mummy

Invencibilidade

Vá a tela de Cheats no menu options e digite: KHUFU.

Habilitar as chaves das fases

Vá a tela de Cheats no menu options e digite: ←, ←, ←, ←, →, →, →, ←, →, ←, →, ↑.

UFC THROWDOWN

Habilitar Bruce Buffer

Ganhe o cinturão de ouro no modo UFC.

Habilitar Lorenzo Fertitta

Ganhe o cinturão de ouro no modo UFC, com um personagem editado.

PLAYSTATION

DANCE DANCE REVOLUTION KONAMIX

Destrave novas músicas

Complete cinco músicas. Além das 32, há outras 20:
190': Paranoia Rebirth
2MB: Trip Machine (Luv Mix)
2MB: La Señorita Virtual
BeforU: Dive
DE-SIRE: Healing Vision
D.J. RICH featuring Tail Bros.: Super Star
dj.TAKA: Absolute
dj.TAKA: Leading Cyber
KTz (VI remix): AM-3P (303 Bass Mix)
L.E.D. Light: Genom Screams
NAOKI: Can't Stop Fallin' in Love
NW260: Drop Out
RE-VENGE: Matsuri Japan
RE-VENGE: Orion.78 (Ameuro-Mix)
SOTA featuring Ebony Fay: Do it Right
Stone Bros.: Let the Beat Hit 'Em

(Classic R&B Style)
TaQ: DXY!
TaQ: Holic
TaQ: Era (Nostalmix)
tigerYAMATO: R3

YU-GI-OH! SHIN DUEL MONSTERS

Cartas especiais

Na tela de Password, digite os códigos a seguir para habilitar as cartas. Mesmo digitando os códigos é preciso ter Star Chips para comprá-los.
Blue Eyes White Dragon: 89631139
Celtic Guardian: 91152256
Deep Sea Shark: 28593363
Empress Judge: 15237615
Fire Kraken: 46534755
Guardian of the Throne Room: 47879985
Harpie Lady Sisters: 12206212
Metal Fish: 89631139
Roaring Ocean Snake: 19066538
Sword Arm of Dragon: 1309066

DREAMCAST

GAROU: THE MARK OF THE WOLVES

Lute como Grant

Coloque o cursor em Rock na tela de seleção de personagens e aperte ←.

Lute como Kain

Coloque o cursor em Terry na tela de seleção de personagens e aperte →.

Seleção randômica de personagens

Segure Start na tela de seleção de personagens.

Cenas bônus

Complete o modo survival sem usar continues.

Gallery art

Complete o modo survival sem usar continues.

SHENMUE 2

Pausar totalmente a tela
 Pause o jogo e aperte Y + X.

Reset

Aperte Start + A + B + X + Y durante o jogo.

Papel de parede para computador

Coloque o Disco do jogo em um CD-ROM de computador, os papéis de parede estão no diretório "omake".

Filme secreto de Shenmue para Sega Saturn

Acabe o jogo e deixe os créditos do jogo passarem. Um filme mostrando cenas de Shenmue que sairia para Dreamcast vai aparecer.

Aluguel Grátis

Ficando na "Come Over Guest House", o aluguel é \$38 por noite. Para não pagar o aluguel saia do quarto antes das 11:00.

Dinheiro fácil

Use o truque nos primeiros dois discos. Vá até os trabalhadores no pier e movimente as caixas. Quando você acabar de movê-las, saia e entre novamente. É possível fazer isso três a quatro vezes por dia.

GUNBIRD 2

Debug mode

Ligue o Dreamcast, segure Start

quando o logo da Sega aparecer. Mantenha o Start pressionado até o debug menu aparecer.

Morrigan

Coloque o cursor na ? na tela de seleção de personagens e aperte ↑.

Ain

Coloque o cursor na ? na tela de seleção de personagens e aperte ↓.

SUPER PUZZLE FIGHTER 2 X

Gouki, Dan, e Devilot

Coloque o cursor na parte de baixo da tela de seleção de personagens e aperte ↓.

Anita

Coloque o cursor sobre Donovan na tela de seleção de personagens, aperte e segure L + R e aperte A.

Lin Lin

Coloque o cursor sobre Lei Lei na tela de seleção de personagens aperte e segure L + R e aperte A.

Bat Morrigan

Coloque o cursor sobre Morrigan na tela de seleção de personagens aperte e segure L + R e aperte A.

Aumentar a força dos personagens

Coloque o cursor sobre um personagem na tela de seleção de personagens aperte e segure L + R e aperte A. Essa dica não funciona com Dan, Devilot, Donovan, Lei Lei e Morrigan.

EX options

Soloque o cursor sobre "Options" no menu principal, aperte e segure L + R e aperte A.

GAMEBOY ADVANCE

GOLDEN SUN

Renomear personagens

Quando aparecer a tela para selecionar um novo nome para Robin, aperte Select três vezes. Digite um novo nome para Robin. Agora você pode mudar os nomes de Gerald, Ivan e Mary. Aperte ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ↑, ↓, ←, ↑ e Select para digitar novos nomes para os personagens restantes. Para renomear outras pessoas como Isaac, antes de escolher "End" no nome de Isaac, press Select duas vezes, então escolha "End". Você pode fazer isso com Garret, Ivan, e Mia.

Dijiin

Esteja certo que você colocou seu Dijiin antes de um batalha. Se você sabe que vai lutar com muitos inimigos é bom você deixar o seu Dijiin pronto para a invocação. Use o seu Dijiin de acordo com o elemento correspondente a cada personagem. Dê Earth para Issac, Fire para Garet, Wind para Ivan e Water para Mia.

Psyenergy

Use sua Psyenergy sabiamente. A energia vai recarregando aos poucos, ela recarrega a cada 6 passos de seu personagem dentro das dungeons.

Herbs

Leve sempre muitas herbs para as dungeons. Deixe sempre o seu personagem com a energia cheia antes das batalhas, com isso suas chances de morrer durante as batalhas é menor.

Inns

Use sempre que precisar os inns. Inns são os melhores locais para você recuperar sua energia.

Barricada

Quando você estiver em uma barricada olhe para esquerda e você verá uma caixa maior que Isaac. Use sua Psyenergy para movê-la.

Colosso

Quando Isaac for admitido em Colosso, se você perder qualquer luta pela primeira vez que estiver lutar, Isaac irá se levantar. Isso só vai acontecer nas lutas em Colosso.

Ivan

Fique sempre atento à energia de Ivan, ele é o mais jovem do grupo e se machuca mais rápido. Dê a ele equipamentos mais defensivos e menos ofensivos. Use mais sua Psyenergy do que ataques diretos.

Use Reveal para achar itens

Use Reveal para achar itens em caixas, jarras, etc. Isso evita que você fique procurando itens nesses objetos. Se você ver pequenas "faíscas" existe um item dentro.

Aura Gloves

Derrote os Manticores em Suhalla Desert para ganhar as Aura Gloves. Esse item aumenta a resistência dos elementais.

Feathered Robe

Use Wind Djinni em Grand Golems para matá-los. Às vezes você conseguirá obter o Feathered Robe, mas a chance de

pegar é pequena. É a melhor armadura para Mia.

Giant Axe

Se você destruir um Earth Golem usando Wind Djinni, você poderá conseguir um Giant Axe. É um item muito raro, mas aumenta o seu ataque para +158. É muito bom para combater Meltdown.

Kikuichimonji

É a melhor arma de Ivan. Vá para Venus Lighthouse e comece a matar Finrirs. Às vezes você pode conseguir um Kikuichimonji, mas é muito difícil do inimigo deixar tal item. Apenas fique lutando até que o item apareça. Use a Fire Djinn para matar um Fenrir, e você terá uma chance melhor de pegar o item raro.

Lucky Medals

Durante o jogo ache as grave stones. Nelas estão gravadas informações para achar as Lucky Medals.

Spiked Armor

Mate um monte de monstros em Venus Light House para pegar esse item. Ele irá aumentar o poder de ataque.

Unicorn Ring

Mate um monte de monstros em Venus Light House. Esse item é usado para remover o status de poison de um membro do seu grupo.

Vendendo itens raros

Se você tiver itens raros, pode vendê-los nos shops e eles serão colocados como raridades. Se você quiser obtê-los de volta, terá que comprá-los. É bom para itens que não podem ser usados (com status de cursed por exemplo).

Itens grátis

Imediatamente antes de entrar no portal para as estrelas elementais em Sol Sanctum, pegue todos os itens de Jenna e os dê para Isaac ou Garet. Você não terá outra chance de fazer isso.

Escolha de armas

Se você entrar em uma nova cidade, sempre compre as armas baratas primeiro. Apesar delas não parecerem muito fortes, ajudam muito na próxima parte do jogo.

9999 de experiência e 9999 de ouro

Antes de lutar com Jade em Obelisk, ele vai perguntar se você deseja juntá-lo ao grupo, responda "Yes" e toda a vez que ele perguntar se você quer mudar de ideia responda "No". Não aperte nenhum botão e logo ele vai dizer "I'm bored. Entertain me!". Depois disso irá ocorrer uma cena de batalha. Você irá lutar com

uma D.Flea, um Crab, uma Flower, uma G.Slime e uma M.Slime. Se conseguir derrotá-los, irá receber 9999 de experiência e 9999 de ouro.

Chun Li cameo

Quando visitar Bleak, vá até o garoto que pensa que é um mágico. Ele dirá: "Put a hundred coins on the table and I will make them disappear". Concorde e espere que ele diga: "Look behind you." Diga: "No" duas vezes e depois, "Yes". Você verá Chun Li praticando seu lightning kick.

Emperor sword

Olhe o trono depois de derrotar Jade para pegar a Emperor Sword. Procure pelo pilar da direita na mesma sala para obter o Star Hammer. Esse martelo produz o efeito da magia comet.

Tri-rang

O Tri-Rang pode ser achado atrás de Pagoda depois que Nina aprender a voar, e antes de Pagoda ser ativado. Ela vai estar atrás das duas torres em Pagoda.

Rod5

Com a Sphere, você pode achar Tunlan. Caia no poço à esquerda da câmara subterrânea na casa da princesa, procure a caixa e lá vai estar o Rod5. Esse item é usado para pescar.

Achar C.Fish

Vá para o terceiro Dragon Shrine e para oeste em um pedaço de terra que fica aparecendo fora do lago. Pesque bem na beirada para obter o C.Fish.

DISNEY'S PETER PAN: RETURN TO NEVER LAND

Códigos para abrir fases

Cada código abre uma fase específica.

Jungle: RGCKYD

Forest: CNCGKG

Beach: PGCMMMD

Ship: ZGWYCR

Scorpion King: Sword of Osiris

Modo Debug

Digite o código: Azul, Verde, Verde, Azul.

FIFA 2002 WORLD CUP

Habilitar times secretos

Para habilitar os times secretos vença a copa do mundo com os times das seguintes regiões:

All-Europe: Europa, Oceania

All-Americas: América do Norte, América do Sul

All-Africa: África

All-Asia: Ásia

All-World: Todas as regiões

HUNTER: THE RECKONING

Sound test

Aperte ←, ←, B ou →, →, B durante o jogo.

Nightmare mode

Complete o jogo para habilitar o "Nightmare Mode" na tela de Special Features.

Alternate Hunter mode

Complete o jogo para habilitar o "Alternate Hunter Mode" na tela de Special Features.

Final bom

Salve 50 reféns antes de voltar para o trem para habilitar o final bom.

Matando vampiros

Use Judge. Seu arco e flecha mata os vampiros com apenas um tiro.

Matando o ultimo chefe

Usando qualquer personagem, use a metralhadora no canto inferior esquerdo da tela. Use qualquer arma para ferir o chefe. Quando ele for recarregar, corra para a janela grande e descarregue suas melhores armas até o chefe morrer.

GAMEBOYCOLOR

POWERPUFF GIRLS: BAD MOJO MOJO

Super attack infinito

Selecione a opção "Enter Secrets" no menu principal e digite "GIRLPOWER".

Power-up

Selecione a opção "Enter Secrets" no menu principal e digite "EBWORLD".

Bubbles gráficos e super attack

Selecione a opção "Enter Secrets" no menu principal e digite "BOOGIEMAN".

Buttercup gráficos e super attack

Selecione a opção "Enter Secrets" no menu principal e digite "CHEMICALX".

XBOX

RALLISPORT CHALLENGE

Habilitar as pistas de Downhill

Digite como nome de seu piloto Geronimo.

Habilitar Endurance

Digite como nome de seu piloto TheLongHaul.

Lista de carros básicos

Existem cerca de 25 carros básicos. Veja quais são os carros e o número de pontos necessários para destravá-los.

Carros do modo normal

(habilitados ao começar o jogo):

Ford Escort Cosworth Rally

Volkswagen Beetle

Castrol Toyota Corolla

Peugeot 306

Mitsubishi Lancer EVO VI

Subaru Impreza WRX

Ford Focus Cosworth

Peugeot 206

Carros no modo Expert (necessário 12.000 pontos):

Saab 9-3 T16 4x4

Opel Astra T16 4x4

Ford Focus Rallycross

Citroen Xsara Rallycross

Mitsubishi Lancer EVO 65

Subaru Impreza Hill Climb

Lancia Delta Integrale

Nissan Skyline

Carros no modo Classic (necessário 40.000 pontos):

Metro ER4

Peugeot 205 T16

Audi Quattro S1

Lancia Delta S4

Carros no modo Unlimited

(necessário 70.000 pontos):

Peugeot 405 T16 Hill Climb

Audi Quattro S1 Hill Climb

Suzuki Grand Vitara PP Special

Toyota Tacoma Hill Climb

Carros secretos

Existem cinco carros secretos no jogo, são eles:

Citroen Xsara Kit Car – obtenha o primeiro lugar no Mediterranean Rally.

Nissan Micra – obtenha o primeiro lugar no Pro Rally Cup.

Ford RS 200 – obtenha o primeiro lugar no Rallicross Internacional.

Renault 5 Turbo – obtenha o primeiro lugar no Ice Racing International Circuit.

Saab 9-3 Viggen – obtenha o primeiro lugar no Koenig Unlimited.

BLOOD OMEN 2

Comece o jogo com a Iron Armor e Soul Reaver

Vá ao menu principal e digite: Botão Branco, Preto, Gatilho da esquerda, Gatilho da direita, X, B, Y.





FRATELLO GAMES

Assistência Técnica Completa

- Chaveamento • Transcodificação
- Concertos em Geral • Desbloqueio de DVD
- Peças e Componentes para Concertos
- Acessórios em Geral e Arcade
- Venda de Games • Troca

Atendemos Via Sedex
p/ todo Brasil - inclusive concertos
Rua Sta. Eligênia, 295 - 2º andar lojas 215 e 216
Fone/fax (11) 3362.2206
Rua Sta. Eligênia, 304 - loja 01
Fones (11) 3224.9418 / 222.9755
CEP 01207-001 - Centro - São Paulo - SP

Visite nosso site
www.fratellogames.com.br



Disk Games

• VIDEO GAMES
• JOGOS
• ACESSÓRIOS

**** GARANTIMOS O MELHOR PREÇO ****

ENTREGAMOS PARA TODO O BRASIL

PARCELAMOS EM ATÉ 12 X

ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA

VISITE NOSSO SITE:
WWW.DISKGAMES.COM.BR

AV. ALBERTO SARMENTO, 725 - BONFIM
CEP 13070 - 011 - CAMPINAS / SP

(19) 3242 0541



CRZY GAMES

LAN HOUSE - INTERNET

Venda e Locação de Games
Mais de 150 jogos de P52 para locação

Av. Miguel Estéfano, 240 - Saúde - SP
a uma quadra do Metrô Saúde
Tels.: (0xx11) 578-6353 - 5072-6847



DRAGOON GAMES

- TUDO EM VÍDEO-GAMES
- FINANCIAMOS ATÉ 6 VEZES
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA
- DESTRAVAMOS PLAY 2
- CDS EM PROMOÇÃO

TEL. (0XX11)
3846-1470
3846-4375

Sedex para todo o Brasil

www.dragoon.com.br

R. SILVÂNIA, 157 - SÃO PAULO - SP
(TRAV. AV. STO. AMARO, ALT. 1.501)

Mayor gráficos e super attack

Selecione a opção "Enter Secrets" no menu principal e digite "BROCCOLOID".

Fase secreta Pokey Oaks School

Selecione a opção "Enter Secrets" no menu principal e digite "GOGETBUTCH".

Fase secreta secret level

Selecione a opção "Enter Secrets" no menu principal e digite "DUST BOOMER".

Brick trading card

Selecione a opção "Enter Secrets" no menu principal e digite "BESTBUYPR".

Powerpuff Girls trading card

Selecione a opção "Enter Secrets" no menu principal e digite "CITYRULES".

Powerpuff Girls Suburban Home trading card

Selecione a opção "Enter Secrets" no menu principal e digite "TOWNSVILLE".

Princess trading card

Selecione a opção "Enter Secrets" no menu principal e digite "SEARS".

Professor Utonium trading card

Selecione a opção "Enter Secrets" no menu principal e digite "ANUBISHEAD" ou "TARGETGAME".

Roach Coach trading card

Selecione a opção "Enter Secrets" no menu principal e digite "ROACHCOACH".

Rowdy Ruff Boys trading card

Selecione a opção "Enter Secrets" no menu principal e digite "DOGGIEDO".

Sara Bellum trading card

Selecione a opção "Enter Secrets" no menu principal e digite "GAMESTOP".

Sedusa trading card

Selecione a opção "Enter Secrets" no menu principal e digite "SEDUSA".

Volcano Mountain trading card

Selecione a opção "Enter Secrets"

no menu principal e digite "TOYSRUSCOM".

POWERPUFF GIRLS: BATTLE HIM

Power-up

Selecione a opção "Enter Secrets" no menu principal e digite "ELBO".

Legal pads extras

Selecione a opção "Enter Secrets" no menu principal e digite "CLIPP".

Fase Utonium Chateau

Selecione a opção "Enter Secrets" no menu principal e digite "GOGETBUTCH".

Fase Townsville Skies

Selecione a opção "Enter Secrets" no menu principal e digite "BEATBRICK".

Buttercup gráficos

Selecione a opção "Enter Secrets" no menu principal e digite "LUMPKINS".

Blossom gráficos

Selecione a opção "Enter Secrets" no menu principal e digite "MISSKEANE".

Mayor gráficos

Selecione a opção "Enter Secrets" no menu principal e digite "MCCRACKEN".

Art Museum trading card

Selecione a opção "Enter Secrets" no menu principal e digite "MALPHS".

Boogie Man trading card

Selecione a opção "Enter Secrets" no menu principal e digite "HOTLINE".

Boomer trading card

Selecione a opção "Enter Secrets" no menu principal e digite "ICEBREATH".

Evil Cat trading card

Selecione a opção "Enter Secrets" no menu principal e digite "POWERPUFF".

Rainbow The Clown trading card

Selecione a opção "Enter Secrets" no menu principal e digite "MRSBELLUM".

Talking Dog trading card

Selecione a opção "Enter Secrets" no menu principal e digite "RUFFBOYS" ou "BIGBILLY".

Townsville trading card

Selecione a opção "Enter Secrets" no menu principal e

digite "TOYSPower" or "TALKINGDOG".

Townsville City Hall trading card

Selecione a opção "Enter Secrets" no menu principal e digite "PRINCESS".

Townsville Dump level

Jogue a fase Utonium Chateau, derrote Butch. Vá para o hearts que vai falar se você completou a fase. Uma vez feito isso, vá para a tela de play option e aperte ←. A fase Townsville Dump estará disponível.

PORTAL RUNNER

Códigos das fases

Fase	Password
2	NBNT
3	FDRD
4	NVJV
5	NBRD
6	PDTG
7	NTGT
8	NBGL
9	PDJP
10	NVJC
11	TJDH
12	VLGL
13	TJGL
14	VLJP
15	NTJV
16	NTTG
17	PBRD
18	TCVJ
19	VJDG
20	TGCF
21	NVLC
22	TGCG
23	VJGL
24	PBDP
25	NBDG
26	PDGK
27	PBGR
28	TGKR
29	VJNV
30	TCMT
31	VJRF
32	PCHS
33	TGMC
34	VJRJ
35	TGKB
36	NTRJ
End	PDND

PC

GTA III

Lista de códigos

Digite os códigos a seguir para ativá-los com suas respectivas funções:

Carros invisíveis: anicesetofwheels

Destruir todos os carros:

bangbangbang

Aumentar a velocidade:

booooooring

Carros voadores: chittycittybb

Carros com melhor direção:

cornerslikemad

Encher a energia: gesundheit

Tank (Rhino): giveusatan

Todas as armas: gunsgunsguns

Mais dinheiro: ifiwerearichman

Mudar de roupa: ilikedressingup

Tempo nublado: ilikescotland

Tempo chuvoso: ilovesotland

Pedestres loucos: itsallgoingmaaad

Relógio super rápido: madweather

Higher Wanted Level:

morepoliceplease

Guindaste louco: nastylimbscheat

Ataque de pedestres:

nobodylikesme

Nível baixo de procurado:

nopoliceplease

Tempo com neblina: peasoup

Tempo limpo: skincancerforme

Relógio rápido: timeflieswhenyou

Pedestres lutando uns com os outros: weaponsforall

FIFA 2002 WORLD CUP

Habilitar times secretos

Para habilitar os times secretos

vença a copa do mundo com os

times das seguintes regiões:

All-Europe: Europa, Oceania

All-Americas: América do Norte,

América do Sul

All-Africa: África

All-Asia: Ásia

All-World: Todas as regiões

MORROWIND

Códigos

Durante o jogo aperte "~" para aparecer o prompt de comandos do jogo. Digite "player->código". Exemplo: player->tgm (ativa o modo GOD).

EFEITO

Código

Flight mode	setflying 1
Super pulos	setsuperjump 1
Andar sobre a água	setwaterwalking 1
Respirar dentro d'água	setwaterbreathing 1
Escolher fase	setlevel [número]
Aumentar certa quantidade de ouro	additem "Gold_100" [número]
Dar valor máximo de fadiga	setfatigue [número]
Dar valor máximo de magia	setmagicka [número]
Dar valor de energia	sethealth [número]
Criar imagem do mapa para Xbox	creatmaps ["nomedoarquivo.esp"]
Colocar todas as entradas no jornal	filljournal
Mostrar todas as cidades no mapa	fillmap

Pular 128 unidades do local atual
fixme

Pegar faction reaction

getfactionreaction

[faction ID factionID]

Menu de ajuda help

Mostra variáveis showvars ou sv

Parar o cell test

stopcelltest ou sct

Testar cells testcells ou tc

Testar cells interiores

testinteriorcells ou tic

Testar modelos

testmodels ou t3d

Ligar/desligar AI toggleai ou ta

Ligar/desligar limitações

toggleborders ou tb

Ligar/desligar estatísticas de combate

togglecombatstats ou tcs

Ligar/desligar colisões

togglecollision ou tcl

Ligar/desligar caixas de colisão

togglecollisionboxes ou tcb

Ligar/desligar grades de colisão

togglecollisiongrid ou tcg

Ligar/desligar texto de debug

toggledebugtext ou tdt

Ligar/desligar estatísticas de diálogo

toggledialogstats ou tds

Ligar/desligar neblina durante a

guerra togglefogwar ou tfow

Ligar/desligar God mode

togglegodmode ou tgm

Ligar/desligar grades

togglegrid ou tg

Ligar/desligar estatísticas de morte

togglekillstats ou tks

Ligar/desligar carregar efeito de fade

toggleloadfade

Ligar/desligar estatísticas de magia

togglemagicstats ou tms

Ligar/desligar menus

togglemenus ou tm

Ligar/desligar grade de caminho

tpg

Ligar/desligar scripts

togglescripts

Ligar/desligar estatísticas

togglestats ou tst

Ligar/desligar céu togglesky ou ts

Ligar/desligar strings de texturas

toggletexturestring ou tts

Ligar/desligar wireframe

togglewireframe ou twf

Ligar/desligar mundo

toggleworld ou tw

Mostrar nomes

togglefullhelp ou tfh

Mostrar os membros do

grupo de atores sg

Mostrar atores selecionados st

Mostrar gráficos do cenário

showscenograph ou ssg

Mover um a um moto

Ligar/desligar água twa

Ligar/desligar vanity mode tvn

Ligar/desligar script de saída tso

Ligar/desligar efeito de fade tlf

Ligar/desligar AI tai

Informação de referências	ori
Ligar/desligar lights	tl
Mostrar variáveis	sv
Mostrar animações	sa
Resetar atores	ra
Eliminar texturas	pt
Desconhecido	show
Desconhecido	payfinethief
Desconhecido	getsoundplaying
Desconhecido	modinvisible
Desconhecido	setinvisible
Desconhecido	getinvisible
Desconhecido	modparalysis
Desconhecido	setparalysis
Desconhecido	getparalysis
Desconhecido	modblindness
Desconhecido	setblindness
Desconhecido	getblindness
Desconhecido	modsilence
Desconhecido	setsilence
Desconhecido	getsilence
Desconhecido	modcastpenalty
Desconhecido	setcastpenalty
Desconhecido	getcastpenalty
Desconhecido	modarmorbonus
Desconhecido	setarmorbonus
Desconhecido	getarmorbonus
Desconhecido	modflying
Desconhecido	setflying
Desconhecido	getflying
Desconhecido	modsuperjump
Desconhecido	setsuperjump
Desconhecido	getsuperjump
Desconhecido	modswimspeed
Desconhecido	setswimspeed
Desconhecido	getswimspeed
Desconhecido	modwaterwalking
Desconhecido	setwaterwalking
Desconhecido	getwaterwalking
Desconhecido	modwaterbreathing
Desconhecido	setwaterbreathing
Desconhecido	getwaterbreathing
Desconhecido	fall
Desconhecido	getforcesneak
Desconhecido	clearforcesneak
Desconhecido	forcesneak
Desconhecido	getlocked
Desconhecido	enablestatreviewmenu
Desconhecido	dontsaveobject
Desconhecido	getplayermagicdisabled
Desconhecido	disableplayermagic

Desconhecido	enableplayermagic
Desconhecido	getplayerfightingdisabled
Desconhecido	disableplayerfighting
Desconhecido	enableplayerfighting
Desconhecido	enablelevelupmenu
Desconhecido	getlevel
Desconhecido	setlevel
Desconhecido	playbink
Desconhecido	gethealthgetratio
Desconhecido	getfactionreaction
Desconhecido	showmap
Desconhecido	stopsound
Desconhecido	gettarget
Desconhecido	payfine
Desconhecido	getdetected
Desconhecido	getvanitymodedisabled
Desconhecido	disablevanitymode
Desconhecido	enablevanitymode
Desconhecido	getblightdisease
Desconhecido	getcommondisease
Desconhecido	getattacked
Desconhecido	getsecundaphase
Desconhecido	getmasserphase
Desconhecido	fadeto
Desconhecido	getplayerlookingdisabled
Desconhecido	disableplayerlooking
Desconhecido	enableplayerlooking
Desconhecido	getplayerjumpingdisabled
Desconhecido	disableplayerjumping
Desconhecido	enableplayerjumping
Desconhecido	pcget3rdperson
Desconhecido	pcforce1stperson
Desconhecido	pcforce3rdperson
Desconhecido	pcjoinfaction
Desconhecido	xbox
Desconhecido	getrace
Desconhecido	geteffect
Desconhecido	unlock
Desconhecido	lock
Desconhecido	hurtstandingactor
Desconhecido	modcurrentfatigue
Desconhecido	modcurrentmagicka
Desconhecido	modcurrenthealth
Desconhecido	fadein
Desconhecido	fadeout
Desconhecido	playloopsound3dvp
Desconhecido	playloopsound3d

Desconhecido	playsound3dvp
Desconhecido	playsound3d
Desconhecido	playsoundvp
Desconhecido	coe
Desconhecido	centeronexterior
Desconhecido	enablebirthmenu
Desconhecido	enableclassmenu
Desconhecido	enableracemenu
Desconhecido	enablenamemenu
Desconhecido	modregion
Desconhecido	changeweather
Desconhecido	cast
Desconhecido	removeeffects
Desconhecido	getspeleffects
Desconhecido	removespeleffects
Desconhecido	getspell
Desconhecido	removespell
Desconhecido	addspell
Desconhecido	saydone
Desconhecido	say
Desconhecido	enablemagicmenu
Desconhecido	enablemapmenu
Desconhecido	enableinventorymenu
Desconhecido	enablestatsmenu
Desconhecido	hitattemptonme
Desconhecido	hitonme
Desconhecido	getstandingactor
Desconhecido	getstandingpc
Desconhecido	getpcell
Desconhecido	modfactionreaction
Desconhecido	setfactionreaction
Desconhecido	repairedonme
Desconhecido	getpcrank
Desconhecido	getinterior
Desconhecido	modhello
Desconhecido	sethello
Desconhecido	gethello
Desconhecido	modalarm
Desconhecido	setalarm
Desconhecido	getalarm
Desconhecido	modflee
Desconhecido	setflee
Desconhecido	getflee
Desconhecido	modfight
Desconhecido	setfight
Desconhecido	getfight
Desconhecido	getdeadcount
Desconhecido	getitemcount
Desconhecido	getlos
Desconhecido	getlineofsight

Planet Game
www.planetgame.com.br

Tudo em Video Game e Acessórios

Preços especiais p/ Lojista

Atendimento Cliente
(15) 211-3582

Atendimento Lojista
(15) 321-78341



Tilzy's

• Destrava do ps2 na hora (chip V-Tec)
• Consertos de Games de Todas as marcas
• Serviços com Garantia
• Vendas de aparelhos novos e usados
• Facilitamos o pagamento em até 6 vezes
• Despachamos via Sedex

R. Coelho Lisboa, 333 - Tatuapé - Fone: 6191-3000 / 6193-7163



ROCK LASER

Games
Venda, Troca e Compra
video games novos
e seminovos

Playstation 2, GameCube, Xbox, PS One, Nintendo 64, Dreamcast e outros

Tudo com garantia, despachamos via Sedex

Rua Araritagua, 1118 - Vl. Maria
PABX: 11-6954.4332 / 6631.9979



Para anunciar na

SUPER GAMEPOWER

Ligue para
(11) 5594.1774

GAMES & CIA

TUDO PARA VIDEO GAME

TEMOS TODOS TIPOS DE JOGOS

Vendas em atacado

O melhor preço em games
Enviamos para todo Brasil

Tel: 227-0009/3315-9276/3315-9570



PLAYSTATION

ARC THE LAD COLLECTION

Arc The Lad I

Arc Energia Infinita	80119C4E03E7
Arc Energia no Máximo	80119C4C03E7
Arc Magia Infinita	80119C5203E7
Arc Magia no Máximo	80119C5003E7
Arc Força no Máximo	80119C5401F3
Arc Magia no Máximo	80119C5601F3
Arc Defesa no Máximo	80119C5801F3
Arc Agilidade no Máximo	80119C5A0063
Poco Energia Infinita	80119D6E03E7
Poco Energia no Máximo	80119D6C03E7
Poco Magia Infinita	80119D7203E7
Poco Magia no Máximo	80119D7003E7
Poco Força no Máximo	80119D7401F3
Poco Magia no Máximo	80119D7601F3
Poco Defesa no Máximo	80119D7801F3
Poco Agilidade no Máximo	80119D7A0063
Kakara Energia Infinita	80119CAE03E7
Kakara Energia no Máximo	80119CAC03E7
Kakara Magia Infinita	80119CB203E7
Kakara Magia no Máximo	80119CB003E7
Kakara Força no Máximo	80119CB401F3
Kakara Magia no Máximo	80119CB601F3
Kakara Defesa no máximo	80119CB801F3
Kakara Agilidade no máximo	80119CBA0063
Neba Neba	301198100063
Power Jelly	301198110063
Power Apple	301198120063
Energy Fruit	301198130063
Paralysis Apple	301198140063
Stone	301198150063
Reco's Grass	301198160063
Herb	301198170063
Poison Berry	301198180063
Rue's Satchel	301198190063
Speed Satchel	3011981A0063
Small Bomb	3011981B0063
Big Bomb	3011981C0063
Cure-All	3011981D0063
Sacred Water	3011981E0063
Revival Tonic	3011981F0063
Attack Tonic	301198200063
Sleep Ball	301198210063
Atrophy Ball	301198220063
Power Nut	301198230063
Palo Nut	301198240063
Life Nut	301198250063
Magic Leaf	301198260063
Magic Sprig	301198270063
Blind Brass	301198280063
Bitter Leaf	301198290063
Nettle	3011982A0063
Hard Nettle	3011982B0063
Summon Pot	3011982C0063

Códigos para Arc The Lad II

Elc Energia no máximo	800BD3ECFFFF
	800BD93C270F

Elc Energia Infinita	800BD93A270F
Elc Magia no máximo	800BD93E270F
Elc Magia Infinita	800BD940270F
Elc Super Status	800BD9426000
800BD9446000	800BD9466000
Elc Experiência no máximo	800BD94CE0FF
	800BD94E05F5
Lieza Energia no máximo	800BDA40270F
Lieza Energia Infinita	800BDA3E270F
Lieza Magia no máximo	800BDA42270F
Lieza Magia Infinita	800BDA44270F
Lieza Super Status	800BDA466000
800BDA486000	800BDA4A6000
Lieza Experiência no Máximo	800BDA50E0FF
	800BDA5205F5
Paudit Energia no Máximo	800BE878270F
Paudit Energia Infinita	800BE876270F
Paudit Magia no Máximo	800BE87A270F
Paudit Magia Infinita	800BE87C270F
Paudit Super Status	800BE87E6000
800BE8806000	800BE8826000
Paudit Experiência no máximo	800BE88E00FF
	800BE88A05F5
Shu Energia no máximo	800BDC48270F
Shu Energia Infinita	800BDC46270F
Shu Magia no máximo	800BDC4A270F
Shu Magia Infinita	800BDC4C270F
Shu Super Status	800BDC4E6000
800BDC506000	800BDC526000
Shu Experiência no máximo	800BDC58E0FF
	800BDC5A05F5

YU-GI-OH! FORBIDDEN MEMORIES

Todas as cartas	
5000FF020000	801D02500505
50006A020000	801D044E0505
Todas as Cartas 1 (somente para coleta)	
Use os códigos Todas as cartas 1 e 2, salve o jogo. Desabilite os códigos. Habilite os códigos para todas as cartas 3 e 4 salve o jogo e assim por diante	
801D025C0505	801D025E0505
801D02600505	801D02620505
801D02640505	801D02660505
801D02680505	801D026A0505
801D026C0505	801D026E0505
801D02700505	801D02720505
801D02740505	801D02760505
801D02780505	801D027A0505
801D027C0505	801D027E0505
801D02800505	801D02820505
Todas as Cartas 2	
801D02840505	801D02860505
801D02880505	801D028A0505
801D028C0505	801D028E0505
801D02900505	801D02920505
801D02940505	801D02960505
801D02980505	801D029A0505
801D029C0505	801D029E0505
801D02A00505	801D02A20505
801D02A40505	801D02A60505
801D02A80505	801D02AA0505

Todas as cartas 3	
801D02AC0505	801D02AE0505
801D02B00505	801D02B20505
801D02B40505	801D02B60505
801D02B80505	801D02BA0505
801D02BC0505	801D02BE0505
801D02C00505	801D02C20505
801D02C40505	801D02C60505
801D02C80505	801D02CA0505
801D02CC0505	801D02CE0505
801D02D00505	801D02D20505
Todas as cartas 4	
801D02D40505	801D02D60505
801D02D80505	801D02DA0505
801D02DC0505	801D02DE0505
801D02E00505	801D02E20505
801D02E40505	801D02E60505
801D02E80505	801D02EA0505
801D02EC0505	801D02EE0505
801D02F00505	801D02F20505
801D02F40505	801D02F60505
801D02F80505	801D02FA0505
Todas as cartas 5	
801D02FC0505	801D02FE0505
801D03000505	801D03020505
801D03040505	801D03060505
801D03080505	801D030A0505
801D030C0505	801D030E0505
801D03100505	801D03120505
801D03140505	801D03160505
801D03180505	801D031A0505
801D031C0505	801D031E0505
801D03200505	801D03220505
Todas as cartas 6	
801D03240505	801D03260505
801D03280505	801D032A0505
801D032C0505	801D032E0505
801D03300505	801D03320505
801D03340505	801D03360505
801D03380505	801D033A0505
801D033C0505	801D033E0505
801D03400505	801D03420505
801D03440505	801D03460505
801D03480505	801D034A0505
Todas as cartas 7	
801D034C0505	801D034E0505
801D03500505	801D03520505
801D03540505	801D03560505
801D03580505	801D035A0505
801D035C0505	801D035E0505
801D03600505	801D03620505
801D03640505	801D03660505
801D03680505	801D036A0505
801D036C0505	801D036E0505
801D03700505	801D03720505
Todas as cartas 8	
801D03740505	801D03760505
801D03780505	801D037A0505
801D037C0505	801D037E0505
801D037F0505	801D03700505
801D03740505	801D03780505
801D037C0505	801D037E0505
801D037F0505	801D03800505
801D03820505	801D03840505

801D03860505	801D03880505
801D038A0505	801D038C0505
Todas as cartas 9	801D038E0505
801D03900505	801D03920505
801D03940505	801D03960505
801D03980505	801D039A0505
801D039C0505	801D039E0505
801D03A00505	801D03A20505
801D03A40505	801D03A60505
801D03A80505	801D03AA0505
801D03AC0505	801D03AE0505
801D03B00505	801D03B20505
801D03B40505	
Todas as cartas 10	
801D03B60505	801D03B80505
801D03BA0505	801D03BC0505
801D03BE0505	801D03C00505
801D03C20505	801D03C40505
801D03C60505	801D03C80505
801D03CA0505	801D03CC0505
801D03CE0505	801D03D00505
801D03D20505	801D03D40505
801D03D60505	801D03D80505
801D03DA0505	801D03DC0505
Todas as cartas 11	
801D03DE0505	801D03E00505
801D03E20505	801D03E40505
801D03E60505	801D03E80505
801D03EA0505	801D03EC0505
801D03EE0505	801D03F00505
801D03F20505	801D03F40505
801D03F60505	801D03F80505
801D03FA0505	801D03FC0505
801D03FE0505	801D04000505
801D04020505	801D04040505
Todas as cartas 12	
801D04060505	801D04080505
801D040A0505	801D040C0505
801D040E0505	801D04100505
801D04120505	801D04140505
801D04160505	801D04180505
801D041A0505	801D041C0505
801D041E0505	801D04200505
801D04220505	801D04240505
801D04260505	801D04280505
801D042A0505	801D042C0505
Todas as cartas 13	
801D042E0505	801D04300505
801D04320505	801D04340505
801D04360505	801D04380505
801D043A0505	801D043C0505
801D043E0505	801D04400505
801D04420505	801D04440505
801D04460505	801D04480505
801D044A0505	801D044C0505
801D044E0505	801D04500505
801D04520505	801D04540505
Todas as cartas 14	
801D04560505	801D04580505
801D045A0505	801D045C0505
801D045E0505	801D04600505
801D04620505	801D04640505
801D04660505	801D04680505
801D046A0505	801D046C0505
801D046E0505	801D04700505
801D04720505	801D04740505
801D04760505	801D04780505
801D047A0505	801D047C0505
Todas as cartas 15	

801D047E0505	801D04700505
801D04720505	801D04740505
801D04760505	801D04780505
801D047A0505	801D047C0505
801D047E0505	801D04800505
801D04820505	801D04840505
801D04860505	801D04880505
801D048A0505	801D048C0505
801D048E0505	801D04900505
801D04920505	801D04940505

Todas as cartas 16

801D04960505	801D04980505
801D049A0505	801D049C0505
801D049E0505	801D04A00505
801D04A20505	801D04A40505
801D04A60505	801D04A80505
801D04AA0505	801D04AC0505
801D04AE0505	801D04B00505
801D04B20505	801D04B40505
801D04B60505	801D04B80505
801D04BA0505	801D04BC0505

Todas as cartas 17

801D04BE0505	801D04C00505
801D04C20505	801D04C40505
801D04C60505	801D04C80505
801D04CA0505	801D04CC0505
801D04CE0505	801D04D00505
801D04D20505	801D04D40505
801D04D60505	801D04D80505
801D04DA0505	801D04DC0505
801D04DE0505	801D04E00505
801D04E20505	801D04E40505

Todas as cartas 18

801D04E60505	801D04E80505
801D04EA0505	801D04EC0505
801D04EE0505	801D04F00505
801D04F20505	801D04F40505
801D04F60505	801D04F80505
801D04FA0505	801D04FC0505
801D04FE0505	801D05000505
801D05020505	801D05040505
801D05060505	801D05080505
801D050A0505	801D050C0505

Todas as cartas 19

801D050E0505	801D05100505
801D05120505	801D05140505
801D05160505	801D05180505
801D051A0505	801D051C0505
801D051E0505	801D05200505

HOSHIGAMI: RUINING BLUE EARTH (americano)

Dinheiro infinito	800988D0EA60
Fazz energia infinita	80097630270F
Fazz energia no máximo	8009763C270F
Fazz RAP infinitp	8009764A0000
Fazz DEV no máximo	800976286363
8009762A6363	8009762C6363
Fazz Level máximo	800976260063
Fazz Todos os status no máximo	
8009763E6363	800976406363
800976426363	800976446363
800976466363	800976486363
Liem energia infinita	800976C8270F
Liem energia no máximo	800976D4270F
Liem RAP infinitp	800976E20000
Liem DEV no máximo	800976C06363
800976C26363	800976C46363

Liem Level máximo	800976BE0063
Liem Todos os status no máximo	
800976D66363	800976D86363
800976DA6363	800976DC6363
800976DE6363	800976E06363
Chester energia infinita	80097760270F
Chester energia no máximo	
	8009776C270F

Chester RAP infinitp	8009777A0000
Chester DEV no máximo	800977586363
8009775A6363	8009775C6363

Chester Level máximo	800977560063
Chester Todos os status no máximo	
8009776E6363	800977706363
800977726363	800977746363
800977766363	800977786363

Esab energia infinita	800977F8270F
Esab energia no máximo	80097804270F
Esab RAP infinitp	800978120000
Esab DEV no máximo	800977F06363
800977F26363	800977F46363

Esab Level máximo	800977EE0063
Esab Todos os status no máximo	
800978066363	800978086363
8009780A6363	8009780C6363
8009780E6363	800978106363

Krista energia infinita	80097890270F
Krista energia no máximo	8009789C270F
Krista RAP infinitp	800978AA0000
Krista DEV no máximo	800978886363
8009788A6363	8009788C6363

Krista Level máximo	800978860063
Krista Todos os status no máximo	
8009789E6363	800978A06363
800978A26363	800978A46363
800978A66363	800978A86363

Trieni energia infinita	80097928270F
Trieni energia no máximo	80097934270F
Trieni RAP infinitp	800979420000
Trieni DEV no máximo	800979206363
800979226363	800979246363

Trieni Level máximo	8009791E0063
Trieni Todos os status no máximo	
800979366363	800979386363
8009793A6363	8009793C6363
8009793E6363	800979406363

Medi energia infinita	800979C0270F
Medi energia no máximo	800979CC270F
Medi RAP infinitp	800979DA0000
Medi DEV no máximo	800979B86363
800979BA6363	800979BC6363

Medi Level máximo	800979B60063
Medi Todos os status no máximo	
800979CE6363	800979D06363
800979D26363	800979D46363
800979D66363	800979D86363

Trish energia infinita	80097A58270F
Trish energia no máximo	80097A64270F
Trish RAP infinitp	80097A720000
Trish DEV no máximo	80097A506363
80097A526363	80097A546363

Trish Level máximo	80097A4E0063
Trish Todos os status no máximo	
80097A666363	80097A686363
80097A6A6363	80097A6C6363
80097A6E6363	80097A706363

Hannway energia infinita	80097AF0270F
Hannway energia no máximo	
	80097AFC270F

Hannway RAP infinitp	80097B0A0000
Hannway DEV no máximo	80097AE86363
80097AEA6363	80097AEC6363
Hannway Level máximo	80097AE60063
Hannway Todos os status no máximo	
80097AFE6363	80097B006363
80097B026363	80097B046363
80097B066363	80097B086363

Aisha energia infinita	80097B88270F
Aisha energia no máximo	80097B94270F
Aisha RAP infinitp	80097BA20000
Aisha DEV no máximo	80097B806363
80097B826363	80097B846363

Aisha Level máximo	80097B7E0063
Aisha Todos os status no máximo	
80097B966363	80097B986363
80097B9A6363	80097B9C6363
80097B9E6363	80097BA06363

Aperte selecta para matar 11 inimigos	
(Não use esse código em missões do tipo	
{“rescue” – resgate)	

D00DA1B2FFFE	80097C200000
D00DA1B2FFFE	80097CB80000
D00DA1B2FFFE	80097D500000
D00DA1B2FFFE	80097DE80000
D00DA1B2FFFE	80097E800000

D00DA1B2FFFE	80097F180000
D00DA1B2FFFE	80097FB00000
D00DA1B2FFFE	800980E00000
D00DA1B2FFFE	800981780000
D00DA1B2FFFE	800982100000

D00DA1B2FFFE	800982A80000
--------------	--------------

PETER PAN IN RETURN TO NEVER LAND

Todos os filmes	800f32c6001f
Todas as habilidades	800f32b2000f
Penas infinitas	800f32ae270f
Saúde infinita	800f32aa000a
Pó infinito	800f32ac0006
Corações infinitos	800f32b0000a

THE ITALIAN JOB

Todas as missões	500010200000
	800A99080001

Habilitar todas as missões (Gameshark CDX)	
800A99080001	800A99280001
800A99480001	800A99680001
800A99880001	800A99A80001
800A99C80001	800A99E80001
800A9A080001	800A9A280001
800A9A480001	800A9A680001
800A9A880001	800A9AA80001
800A9AC80001	800A9AE80001

Habilitar Todos os Checkpoints	
500013200000	8009F8500001

Habilitar Todos os Checkpoints (Gameshark CDX)	
8009F8700001	8009F8900001
8009F8B00001	8009F8D00001
8009F8F00001	8009F9100001
8009F9300001	8009F9500001
8009F9700001	8009F9900001
8009F9B00001	8009F9D00001
8009F9F00001	8009FA100001
8009FA300001	8009FA500001
8009FA700001	8009FA900001

Habilitar Todos os Destructors	
500013200000	800A02700001
Habilitar Todos os Destructors (Gameshark CDX)	
800A02900001	800A02B00001
800A02D00001	800A02F00001
800A03100001	800A03300001
800A03500001	800A03700001
800A03900001	800A03B00001
800A03D00001	800A03F00001
800A04100001	800A04300001
800A04500001	800A04700001
800A04900001	800A04B00001

Habilitar Todos os Free Ride Cars	
500009200000	800A93D00001

Habilitar Todos os Free Ride Cars (Gameshark CDX)	
800A93F00001	800A94100001
800A94300001	800A94500001
800A94700001	800A94900001
800A94B00001	800A94D00001

HabilitarTurin In Free Ride	8009D9C00001
-----------------------------	--------------

Habilitar Todos as Challeenges	
800A90780001	50000A200000
8009D7D00001	

Habilitar Todos as Challenges (Gameshark CDX)	
8009D7D00001	8009D7F00001
8009D8100001	8009D8300001
8009D8500001	8009D8700001
8009D8900001	8009D8B00001
8009D8D00001	8009D8F00001

Habilitar Checkpoints-Party Play	
500013200000	800A48200001

Habilitar Checkpoints-Party Play (Gameshark CDX)	
800A48400001	800A48600001
800A48800001	800A48A00001
800A48C00001	800A48E00001
800A49000001	800A49200001
800A49400001	800A49600001
800A49800001	800A49A00001
800A49C00001	800A49E00001
800A4A000001	800A4A200001
800A4A400001	800A4A600001

Habilitar Destructors-Party Play	
500013200000	800A4A000001

Habilitar Destructors-Party Play (Gameshark CDX)	
800A4AC00001	800A4AE00001
800A4B000001	800A4B200001
800A4B400001	800A4B600001
800A4B800001	800A4BA00001
800A4BC00001	800A4BE00001
800A4C000001	800A4C200001
800A4C400001	800A4C600001
800A4C800001	800A4CA00001
800A4CC00001	800A4CE00001

Habilitar ChTodos os enges-Party Play	
50000A200000	800A4D000001

Habilitar ChTodos os Challenges-Party Play (Gameshark CDX)	
800A4D000001	800A4F000001
800A51000001	800A53000001
800A55000001	800A57000001
800A59000001	800A5B000001
800A5D000001	800A5F000001

Tempo infinito	
The Ambassador's Car	800F61880000

Meet Camp Freddie Mission	800F4F880000
Peaches For Peaches Mission	800F70B80000
Special Delivery Mission	800F3C940000
Prison Pals Mission	800F1B200000
Keeping It Up Mission	800F0C080000
Big William's Ride Mission	800F61840000
Torino Tours Mission	800E7B840000
Mafia Mania Mission	800F674C0000
Traffic Tape Caper Mission	800EFA180000
Interference Mission	800F18D00000
Convoy Mission	800F82080000
The Getaway Mission	800F632C0000
Red, White & Blue Mission	800E81880000
Home Free Mission	800DAA2C0000

SPIDER-MAN 2: ENTER THE ELECTRO

Todas as roupas	800b31f8ffff 800b31faffff
Todos os itens no GTodos os ery	50000a020000 800b31fcffff
Todas as fases	300c1fd80001
Todos os poderes em Create A Spider	800b3210ffff
Todos os treinamentos completos	800b322cffff
Modo pé grande	300c1fec0001
Modo cabeça	300c1fe40001
Energia infinita (funciona em todas as fases menos na primeira)	301db7f60064
Infinite Health (Funciona só na primeira fase)	301deb4e0064
Infinite Web Cartridges (funciona em todas as fases menos na primeira)	301dbd400007
Infinite Web Cartridges (Funciona só na primeira fase)	301df0980007
Sem restart	300c1fdd0001

PLAYSTATION 2

WAY OF THE SAMURAI

Código de ativação (precisa estar ativado!)	0E3C7DF21853E59E EE89B636BCBA1D3A
+90 Atk., 90 Def. E todas as armas	BE712A9EBCE69B93 CC7EE87EBCA99B83
Todos os finais	CE70133EBCA99BC2
Habilitar tudo	CE7018FEBCA99A82
Stamina infinito	CE3D7086BCA99E6B
Yen infinito	CE701FA6BCA9C292
Records no máximo	
Samurai King	CE701366BCA99E6A
Ultimate Samurai	CE701362BCA99E6A
Samurai Master	CE70136EBCA99E6A
Rumored Samurai	CE70136ABCA99E6A
Samurai Apprentice	CE701376BCA99E6A
Ordinary	CE701372BCA99E6A
Inexperienced	CE70137EBCA99E6A
Punk	CE70137ABCA99E6A
Delinquent	CE701306BCA99E6A
Heretic	CE701302BCA99E6A
Rich Samurai	CE70130EBCA99E6A

Random Slasher	CE70130ABCA99E6A
The Beast King	CE701316BCA99E6A
Total Kills	DE701322BCB8DDC2
Pessoas da Vila mortas	CE701FA2BCA99A82

ONIMUSHA 2

Código de ativação (precisa estar ativado!)	EC8319F0 1456E79B
Dinheiro 99999	IDEC506C 1455692C
Life nunca abaixa	1C8222B8 0456E799
Skill nunca muda	4C822406 1456DBA5
No máximo Soul (absorva apenas uma alma antes)	1C8588CC 0456E79F 1C85880C 0456E79E
Velocidade rápida	1C831D0C 1456E7A5 1C831C5C 1456E7A5 1C831CB4 1456E7A5
Modo Strongest Equipment	4C8DA47E 1456DBA5 4C8DA4B0 1456E7B0 DA780 1456E788 DA78C 1456E788

SCOOBY DOO: NIGHT OF 100 FRIGHTS

Código de ativação (precisa estar ativado!)	0E3C7DF21853E59E EE8D88BEBCBAB2AA
Todos os Monsters Tokens	DEA8C132BCC89A82
Todos os Power-Ups	CEA8C136BCA99A82
Todos os mapas	CEA97C56BCA99B84
Coragem infinita	0EA8CCE6BCD99B83 CEA8CCE6BCA99B88
Chiclete infinito	CEA8C13EBCA99B88
Sabão infinito	CEA8C13ABCA99B88
Biscoitos Scooby no máximo	DEA8C12ABCAA2122

HARVEST MOON: SAVE THE HOMELAND

Código de ativação (precisa estar ativado!)	ECB7FBB014468B5C
Nunca ficar cansado	1CB1FB58F87AE781
Dinheiro infinito	1CB1FB8C17E9C70C
Feno infinito	3CB1FB601456E788
Sementes de batata infinitas	3C1425FF1456E788
Sementes de tomate infinitas	3C1425041456E788
Sementes de milho infinitas	3C1425051456E788
Sementes de fruta pão infinitas	3C1425021456E788
Foice	3C1425581456E776
Super foice	3C1425591456E777
Enxada	3C1425561456E778
Regador	3C1425571456E771
Sementes de batata	3C14255C1456E7D0
Sementes de Tomate	3C14255D1456E7C9
Sementes de milho	3C14255A1456E7CA

Sementes de fruta pão	3C14255B1456E7CB
Vara de pescar	3C1425601456E772
Escova	3C1425611456E773
Leiteira	3C14255E1456E774
Miracle Cow Potion	3C14255F1456E76D
Remédio	3C1425641456E76E
Flauta	3C1425651456E76F
Super Vara de pescar	3C1425621456E770
Vara de pescar de prata	3C1425631456E769
Batata	3C1425681456E7A5
Tomate	3C1425691456E7A6
Milho	3C1425661456E7A7
Fruta pão	3C1425671456E7A8
Ovos	3C14256C1456E7A1
Ovos dourados	3C14256D1456E7A2
Leite S	3C14256A1456E7A3
Leite M	3C14256B1456E7A4
Leite L	3C1425701456E79D
Leite dourado	3C1425711456E79E
Very Berry	3C14256E1456E79F
Cranberry	3C14256F1456E7A0
Blueberry	3C1425741456E799
Nozes	3C1425751456E79A
Cogumelo	3C1425721456E79B
F. Moon Berry	3C1425731456E79C
Erva	3C1425781456E7B5
Erva mdeicinal	3C1425791456E7B6
Peixe pequeno	3C1425761456E7B7
Peixe médio	3C1425771456E7B8
Peixe grande	3C14257C1456E7B1
Raiz de pontata	3C14257D1456E7B2
Bola de arroz	3C14257A1456E7B3
Sanduche	3C14257B1456E7B4
Pão integral	3C1425801456E7AD
Mel	3C1425811456E7AE
logurt	3C14257E1456E7AF
Flan	3C14257F1456E7B0
Queijo	3C1425841456E7A9
Bolo	3C1425851456E7AA
Bolo de queijo	3C1425821456E7AB
Panqueca	3C1425831456E7AC
Peixe cozido	3C1425881456E7C5
Omelete	3C1425891456E7C6
Ovo mexido	3C1425861456E7C7
Sopa de creme	3C14258C1456E7C1
Remédio para tudo	3C14258D1456E7C2
Suco de Very Berry	3C14258A1456E7C3
Suco de Cranberry	3C14258B1456E7C4
Suco de Blueberry	3C1425901456E7BD
Suco misto	3C1425911456E7BE
Leite quente	3C14258E1456E7BF
Creme de milho	3C14258F1456E7C0
Creme de tomate	3C1425941456E7B9
Creme de cogumelos	3C1425951456E7BA
Omelete de queijo	3C1425921456E7BB
Omelete mista	3C1425931456E7BC
Omelete de frutas	3C1425981456E7D5
Bouillabaisse	3C1425991456E7D6
Peixe com creme	3C1425961456E7D7
Peixe grelhado	3C1425971456E7D8
Flan de frutas	3C14259C1456E7D1
Queijo especial	3C14259D1456E7D2
Muffin de queijo especial	3C14259A1456E7D3
Bolo de frutas	3C14259B1456E7D4
Bolo de mel	3C1425A01456E7CD
Comida ruim	3C1425A11456E7CE
Weed	3C14259E1456E7CC
Dama da noite	3C14259F1456E765

Pink-Cat-Mint	3C1425A41456E766
Cobre	3C1425A51456E767
Ouro	3C1425A21456E768
Pedra azul	3C1425A31456E761
Metal raro	3C1425A81456E762
Pedra da lua	3C1425A91456E763
Pedra amarela	3C1425A61456E764
Feno	3C1425A71456E75D
Comida de galinha	3C1425AC1456E7CF
Rei do lago	3C1425AD1456E775
Semente de névoa azul	3C1425AA1456E75C
Mapa de Tim	3C1425B01456E75E
Receita da vovó	3C1425B11456E75F
Livro mágico	3C1425AE1456E760
Sorte no amor	3C1425AF1456E759
Lã	3C1425B41456E75A
Fabrica de arco-iris	3C1425B51456E75B
Pétala mágica	3C1425B21456E787
Primavera	3C14251B1456E7A5
Verão	3C14251B1456E7A6
Outono	3C14251B1456E7A7
Inverno	3C14251B1456E7A8
Tempo em meia noite	4C14251C1456CFA5
Tempo em 1 AM	4C14251C1456E6A5
Tempo em 2 AM	4C14251C1456E5A5
Tempo em 3 AM	4C14251C1456E4A5
Tempo em 4 AM	4C14251C1456E3A5
Tempo em 5 AM	4C14251C1456E2A5
Tempo em 6 AM	4C14251C1456E1A5
Tempo em 7 AM	4C14251C1456E0A5
Tempo em 8 AM	4C14251C1456DFA5
Tempo em 9 AM	4C14251C1456DEA5
Tempo em 10 AM	4C14251C1456DDA5
Tempo em 11 AM	4C14251C1456DCA5
Tempo em Noon	4C14251C1456E3A5
Tempo em 1 PM	4C14251C1456E2A5
Tempo em 2 PM	4C14251C1456E1A5
Tempo em 3 PM	4C14251C1456E0A5
Tempo em 4 PM	4C14251C1456D7A5
Tempo em 5 PM	4C14251C1456D6A5
Tempo em 6 PM	4C14251C1456D5A5
Tempo em 7 PM	4C14251C1456D4A5
Tempo em 8 PM	4C14251C1456D3A5
Tempo em 9 PM	4C14251C1456D2A5
Tempo em 10 PM	4C14251C1456D1A5
Tempo em 11 PM	4C14251C1456D0A5
Data é 1st	3C14251A1456E7A6
Data é 2nd	3C14251A1456E7A7
Data é 3rd	3C14251A1456E7A8
Data é 4th	3C14251A1456E7A1
Data é 5th	3C14251A1456E7A2
Data é 6th	3C14251A1456E7A3
Data é 7th	3C14251A1456E7A4
Data é 8th	3C14251A1456E79D
Data é 9th	3C14251A1456E79E
Data é 10th	3C14251A1456E79F
Data é 11th	3C14251A1456E7A0
Data é 12th	3C14251A1456E799
Data é 13th	3C14251A1456E79A
Data é 14th	3C14251A1456E79B
Data é 15th	3C14251A1456E79C
Data é 16th	3C14251A1456E7B5
Data é 17th	3C14251A1456E7B6
Data é 18th	3C14251A1456E7B7
Data é 19th	3C14251A1456E7B8
Data é 20th	3C14251A1456E7B1
Data é 21th	3C14251A1456E7B2
Data é 22th	3C14251A1456E7B3
Data é 23th	3C14251A1456E7B4

Data é 24th	3C14251A1456E7AD
Data é 25th	3C14251A1456E7AE
Data é 26th	3C14251A1456E7AF
Data é 27th	3C14251A1456E7B0
Data é 28th	3C14251A1456E7A9
Data é 29th	3C14251A1456E7AA
Data é 30th	3C14251A1456E7AB

GAMEBOY ADVANCE

DRAGON BALL Z: LEGACY OF GOKU

Código de ativação (precisa estar ativado!)

	AD1A19D18D99BA8A
	68B9EE00BFA2A4E7
HP infinito	8E390905C50236DD
HP no máximo	F0F04309E2716C42
Mágia infinita	E33B91086F1DBFC8
Magia no máximo	60830F231AD1B7C4
Experiência no máximo	87013CE69996BEB0
Todos os ataques	0BB1F00CB226D22D
Vôo infinito	DBFA968D65313E1E
Muitos itens	C02C5DBBFD4273F
	246B35509BF2DDA6
	933A0A93D36CFAF4
	CF3D00058E12D6A9
	0A06DBE2FAC4931F
	300CCA1F459BE47A
	9E8B9CB3308C9C39

BOMBERMAN MAX 2 RED ADVANCE

Código de ativação (precisa estar ativado!)

	E4D1BFED9453AD9C
	FE856790CCE23DB6
Vidas infinitas	F2212BAA76150635
Tempo infinito	47EF21DFB84B3FD7
Muitas bombas	B666AB218DDD55CD
Explosão no máximo	A998B7D171C124B7
Invencibilidade	CC035E16C4F71182

Todas as Charaboms

Parte I	6F721F41128F0A8F
	81E706588A28723E
	D99B492F961D3EDA
	7616F51FBB837E70
	9DFDB2F09E229FE6
	FD865D4B006B450F
	18DC144983452479
	2BDECF454E58D340
	61500A0F578154E2
	36061992D025E925
	B1126DF2E8A71174
	F649A63992E55658
	40A3D1F85CA5D72D

Todas as Charaboms

Parte	9247FF2363C97ACA
	9BAC321F1B2CF32E
	6D3B37F73A642F01
	F78EA74085D12583
	FE6D85A30BCFF85C
	E5DF8A648F0DF4A9
	2578E41C45050D25
	F4390FE97E28BA93
	D6A76F504C0F9717
	0D7D3321B8A30E6A

	6B3F2F690ECC9BD1
	07D7A7A1297956F1
	1785165F08421300
	E7446FABE83D150E
	DB3FD7ED9FAD484B
	6919FA73C7DE2052
	2C7530D049E50380

No1 Stats no máximo	170D009A76E28362
	59958C6FCFAAE2C6
	3C43B9A6BDEF3ECB
	FD26193D828733F3
	BD3BDEE35D70A820

No2 Stats no máximo	B55297EFFCEA0BF9
	766D91D004DA3CDD
	FA9BA9AE70C470E7
	389859836A7A7C7E
	C589E584D5E2CE4D

No3 Stats no máximo	A86B33B1BCDD2841
	EE84DB0A74843313
	EDBEA9193B056333
	654F76AA604E0306
	A18342CABB9B2CCC

No4 Stats no máximo	1E7238C75FBB24C9
	CFA68AB9F916AF69
	5E8F04F66A4FBAF6
	7C36C4600F22AC7D
	6E60C64ACA9F79D2

No5 Stats no máximo	28A38BE1C51107DF
	A26BDCA39DCCB992
	DFB8834EB71318C1
	BE671F9723896818
	BBA3365F4202523B

No6 Stats no máximo	A7D10123F8B31D26
	28B1A683096829DD
	6458C14FF74B842F
	1661E93A2C54757F
	E1A299E6769CF7C1

No7 Stats no máximo	D45AFCFD04534A78
	39FF3CB0A840B934
	91A89A175BF89E7A
	99CDE74BA1B9180F
	0D68923D152CC86A

No8 Stats no máximo	92945FEE76A72EC7
	36F3977E02973535
	A44D8166EECE1754
	44487D827AAF3A58
	894D78944E9974C0

No9 Stats no máximo	D26BB43DC0DDDB754
	454023C3272B05C9
	E1B1D4E94EBA543D
	6BE77989748D2E6B
	F91B4024DBBAC3C0

No10 Stats no máximo	E618D77FF4521EE1
	445E5AF5B643F545
	81FDBB65EF04FE99
	2ACBA3657BCF771D
	CE939C8FA6ADA494

No11 Stats no máximo	0DB0C852890087CB
	628D02A06371939A
	1F3E44C287606FC3

	496572706A94B745
	A266936256852926
No12 Stats no máximo	2A33800BFD49A8BE
	4236876964C60530
	4CFC312E34686964
	C7B5E4BF7B09842F
	A92FECB203982940

No13 Stats no máximo	8A22837F1C744676
	5D4F85BF3D15ECAC
	5D12A45AE652FC70
	2D104AE1240AE657
	F3023427EB0447D7

No14 Stats no máximo	EB6FB1C6369026CF
	EB11CFB59CE3CD63
	A3A8D790AAEA6559
	CB63073702D44E96
	EB14609707408B37

No15 Stats no máximo	ID280096B8A9330C
	D94DD7D30B8283A8
	89D165C887C94125
	C569CEAAE8746452
	D6758B2630842901

No16 Stats no máximo	23565D9C956221D0
	6C9F1BA8004CCF83
	4E2D7654BD3BA665
	99B46501BE26FCB5
	F98A57B23572C9E6

No17 Stats no máximo	E0C7E9408863E9AC
	F71365EEC41A8898
	BBD28537D2BA4CF9
	421CF900AEE0161E
	9804913AB3AEF939

No18 Stats no máximo	5706846025C76BA8
	386C304B8051E414
	786B27E5D078DA82
	CFBF6B7702AD54C7
	F8829D7F7419FC1E

No19 Stats no máximo	8DC6F675DDF15D15
	EA0F09B0013C6BCD
	8B809BF15E3B8184
	724EBB3C19225A9F
	0F5B160378BB33D9

No20 Stats no máximo	9A5E7063D93E118A
	5FF0F3BA527E154B
	726FB2908F14FC8A
	339D17365D6C253C
	37BEA6255FF5F5C3

No21 Stats no máximo	8FB7730887A573B4
	5C6DCB4466353B16
	7D61B3AC9C3EF425
	F2AFBDB7A2DFFBD0
	DB1F1F688AD9ADF7

No22 Stats no máximo	0473D36157F29E59
	632A79AA312B0370
	812BBD2CA476451D
	6DB91967BE73C854
	6723BAE35213BB1D

No23 Stats no máximo	
----------------------	--

	2E57FC7BD3A1D364
	5BCB08C116661D43
	EEE0280C5A79F08D
	8C61E346096F3BB6
	C77EBB8207CBB940

No24 Stats no máximo	2580225068DA512F
	59B4CC7CE762D56A
	D18E688515845874
	I80D925EAAAFBD2BF
	A25DEEDD09BB1120

No25 Stats no máximo	716BB077A21510D0
	F3A6606624EFAB99
	A0037A3B7B241AD6
	AE29D81FA65871E6
	86438B0CC7F2041C

No26 Stats no máximo	2667593A64DADE24
	7FD313FBD826C261
	0F48A807900572EC
	846C62E60437CCCC
	D9156752838E69DE

No27 Stats no máximo	852BF15C953D0150
	89D10151A828C51E
	9F0C2B016C7EB0C9
	F678A9B6849F444D
	983A931661FCEB11

No28 Stats no máximo	A0E399C9016448AA
	B944A9314459FE8C
	D6C6E1F61CB9D212
	4609A4B86AE4C4F5
	5D3EBE9B006A3A44

No29 Stats no máximo	09339A126059921E
	79020D335C75AB9A
	F52E7313B24C7037
	C94D5465DC9F0B28
	874629B20712F317

No30 Stats no máximo	AED95CE3AAFA6242
	3770E7CF791BEE6C
	C2BC4D3244EA9AA0
	D9F8281EE54515C1
	803D31A4DBF9A2CD

BOMBERMAN MAX 2 BLUE ADVANCE

Código de ativação (precisa estar ativado!)

	E4D1BFED9453AD9C
	7C5227740684D3CC
Vidas infinitas	F2212BAA76150635
Tempo infinito	47EF21DFB84B3FD7
Muitas bombas	B666AB218DDD55CD
Explosão no máximo	A998B7D171C124B7
Invencibilidade	CC035E16C4F71182

Todas as Charaboms (I)

Parte I	6F721F41128F0A8F
	81E706588A28723E
	D99B492F961D3EDA
	7616F51FBB837E70
	9DFDB2F09E229FE6
	FD865D4B006B450F
	18DC144983452479
	2BDECF454E58D340

61500A0F578154E2
36061992D025E925
B1126DF2E8A71174
F649A63992E55658
40A3D1F85CA5D72D

All Charaboms(2)

Parte 2 9247FF2363C97ACA
9BAC321F1B2CF32E
6D3B37F73A642F01
F78EA74085D12583
FE6D85A30BCFF85C
E5DF8A648F0DF4A9
2578E41C45050D25
F4390FE97E28BA93
D6A76F504C0F9717
0D7D3321B8A30E6A
6B3F2F690ECC9BD1
07D7A7A1297956F1
1785165F08421300
E7446FABE83D150E
DB3FD7ED9FAD484B
6919FA73C7DE2052
2C7530D049E50380

No1 Stats no máximo 170D009A76E28362
59958C6FCFAAE2C6
3C43B9A6BDEF3ECB
FD26193D828733F3
BD3BDEE35D70A820

No2 Stats no máximo B55297EFFCEA0BF9
766D91D004DA3CDD
FA9BA9AE70C470E7
389859836A7A7C7E
C589E584D5E2CE4D

No3 Stats no máximo A86B33B1BCDD2841
EE84DB0A74843313
EDBEA9193B056333
654F76AA604E0306
A18342CABB9B2CCC

No4 Stats no máximo 1E7238C75FBB24C9
CFA68AB9F916AF69
5E8F04F66A4FBAF6
7C36C4600F22AC7D
6E60C64ACA9F79D2

No5 Stats no máximo 28A38BE1C51107DF
A26BDCA39DCCB992
DFB8834EB71318C1
BE671F9723896818
BBA3365F4202523B

No6 Stats no máximo A7D10123F8B31D26
28B1A683096829DD
6458C14FF74B842F
1661E93A2C54757F
E1A299E6769CF7C1

No7 Stats no máximo D45AFCFD04534A78
39FF3CB0A840B934
91A89A175BF89E7A
99CDE74BA1B9180F
0D68923D152CC86A

No8 Stats no máximo 92945FEE76A72EC7
36F3977E02973535
A44D8166EECE1754

44487D827AAF3A58
894D78944E9974C0

No9 Stats no máximo D26BB43DC0DDB754
454023C3272B05C9
E1B1D4E94EBA543D
6BE77989748D2E6B
F91B4024DBBAC3C0

No10 Stats no máximo E618D77FF4521EE1
445E5AF5B643F545
81FDBB65EF04FE99
2ACBA3657BCF771D
CE939C8FA6ADA494

No11 Stats no máximo 0DB0C852890087CB
628D02A06371939A
1F3E44C287606FC3
496572706A94B745
A266936256852926

No12 Stats no máximo 2A33800BFD49A8BE
4236876964C60530
4CFC312E34686964
C7B5E4BF7B09842F
A92FECB203982940

No13 Stats no máximo 8A22837F1C744676
5D4F85BF3D15ECAC
5D12A45AE652FC70
2D104AE1240AE657
F3023427EB0447D7

No14 Stats no máximo EB6FB1C6369026CF
EB11CFB59CE3CD63
A3A8D790AAEA6559
CB63073702D44E96
EB14609707408B37

No15 Stats no máximo 1D280096B8A9330C
D94DD7D30B8283A8
89D165C887C94125
C569CEAE8746452
D6758B2630842901

No16 Stats no máximo 23565D9C956221D0
6C9F1BA8004CCF83
4E2D7654BD3BA665
99B46501BE26FCB5
F98A57B23572C9E6

No17 Stats no máximo E0C7E9408863E9AC
F71365EEC41A8898
BBD28537D2BA4CF9
421CF900AEE0161E
9804913AB3AEF939

No18 Stats no máximo 5706846025C76BA8
386C304B8051E414
786B27E5D078DA82
CFBF6B7702AD54C7
F8829D7F7419FC1E

No19 Stats no máximo 8DC6F675DDF15D15
EA0F09B0013C6BCD

8B809BF15E3B8184
724EBB3C19225A9F
0F5B160378BB33D9

No20 Stats no máximo 9A5E7063D93E118A
5FF0F3BA527E154B
726FB2908F14FC8A
339D17365D6C253C
37BEA6255FF5F5C3

No21 Stats no máximo 8FB7730887A573B4
5C6DCB4466353B16
7D61B3AC9C3EF425
F2AFBDB7A2DFFBD0
DB1F1F688AD9ADF7

No22 Stats no máximo 0473D36157F29E59
632A79AA312B0370
812BBD2CA476451D
6DB91967BE73C854
6723BAE35213BB1D

No23 Stats no máximo 2E57FC7BD3A1D364
5BCB08C116661D43
EEE0280C5A79F08D
8C61E346096F3BB6
C77EBB8207CBB940

No24 Stats no máximo 2580225068DA512F
59B4CC7CE762D56A
D18E688515845874
180D925EAAFB2D2F
A25DEEDD09BB1120

No25 Stats no máximo 716BB077A21510D0
F3A6606624EFAB99
A0037A3B7B241AD6
AE29D81FA65871E6
86438B0CC7F2041C

No26 Stats no máximo 2667593A64DADE24
7FD313FBD826C261
0F48A807900572EC
846C62E60437CCCC
D9156752838E69DE

No27 Stats no máximo 852BF15C953D0150
89D10151A828C51E
9F0C2B016C7EB0C9
F678A9B6849F444D
983A931661FCEB11

No28 Stats no máximo A0E399C9016448AA
B944A9314459FE8C
D6C6E1F61CB9D212
4609A4B86AE4C4F5
5D3EBE9B006A3A44

No29 Stats no máximo 09339A126059921E
79020D335C75AB9A
F52E7313B24C7037
C94D5465DC9F0B28
874629B20712F317

No30 Stats no máximo AED95CE3AAFA6242
3770E7CF791BEE6C
C2BC4D3244EA9AA0
D9F8281EE54515C1
803D31A4DBF9A2CD

EARTH WORM JIM 2

Código de ativação (precisa estar ativado!)
D3E3E388F297788F CF127381107A7A01
Energia infinita F6C7D2B1775B3EA1
Vidas infinitas 7B7514690A19D85E
Munição infinitas para Machine Gun
8CB4A67D32FCDCBA
Munição infinitas para Missile Gun
0FE94DA649C0E7A3
Munição infinitas para Bubble Gun
DD8579FB0CC4420F
Munição infinitas para Barn Blaster
95D778CE3EBD75E5

STAR WARS EPISODE II: ATTACK OF CLONES

Código de ativação (precisa estar ativado!)
77623DA3B7D0CF85 641A8DE6EE5E8F7B
Vidas infinitas 7DC63F50B062F901
Energia infinita CF6237F8AAB24AFE
Força infinita 04689A3039193D7D
C67D18467B182C67

SPIDER-MAN

Código de ativação (precisa estar ativado!)
62195420DE47DC15 6E282EB9442936EB
Energia infinita EB42A5D97858B4F3
Tempo infinito 512477441BAAAC04
Teia infinita 7A866998A23F631B
Vidas infinitas 4037AEACAF8186C9
Todas as aranhas 4736A7580E7D3E9D
Pontuação máxima 2B02488CE7726645

Mate os chefes com um golpe
B5F4786F34E4C582
058DFCC5587F184D

Armadura F38B4B5409E18594
Super força B3EC439239FCF38E
Level Cheat A3DF558C6BC16F6C

Todos os reféns resgatados

A2332344597BCAE5
Fotografia do filme 1 9128ABB94C825282
Fotografia do filme 2 D8241CEDB228E29F
Fotografia do filme 3 64649787F2C1B726
Fotografia do filme 4 39153D17010EC976
Fotografia do filme 5

82A3CA3DA0EE8AAE
Fotografia do filme 6 D3EC4F0C1688D1E6
Fotografia do filme 8 14200A5EC811B4B2
Fotografia do filme 9 DA327F014FB1902F
Fotografia do filme 10

C54B1BCD793D835A
Fotografia do filme 11 564922E7D9369A87
Fotografia do filme 12
D5F0A49E6EFD856D
Fotografia do filme 13 471A6F76228F153B
Fotografia do filme 14

9F5D045431CD1803

SPIDER-MAN: THE MOVIE

Dual Fists Combo D10A423EBCA99B84
Field Goal Combo D10A423ABCA99B84
Gravity Slam Combo D10A42C6BCA99B84
Web Hit Combo D10A42C2BCA99B84
Backflip Kick Combo D10A42CEBCA99B84

Sting Combo	D10A42CABCA99B84
Palm Combo	D10A42D6BCA99B84
High Web Hit Combo	D10A42D2BCA99B84
Dive-Bomb Combo	D10A42DEBCA99B84
Head Hammer Combo	D10A42DABCA99B84
Dive Kick Combo	D10A42E6BCA99B84
Uppercut Combo	D10A42EABCA99B84
Flip Mule Combo	D10A42F6BCA99B84
Low Web Hit Combo	D10A42F2BCA99B84
Elbow Slam Combo	D10A41FEBCA99B84
Scissor Kick Combo	D10A41FABCA99B84
High Stomp Combo	D10A4186BCA99B84
Tackle Combo	D10A418EBCA99B84
Handspring Combo	D10A418ABCA99B84
Haymaker Combo	D10A4196BCA99B84
Web Gloves	D10A41A2BCA99B84
Adv Web Gloves	D10A41AEBCA99B84
Web Dome	D10A419ABCA99B84
Adv Web Dome	D10A41A6BCA99B84
Impact Web	D10A41AABCA99B84
Adv Impact Web	D10A41B6BCA99B84
Teia infinita	C10A4722BCA99B84
Modo Bighead	C10A473EBCA99B84
Luta com efeitos matrix	C10A4732BCA99B84
Todos os controles de combate	C10A472EBCA99B84
Mini Spider-Man	C10A473ABCA99B84
Modo Bighead Bigfeet Spider-Man	C10A47C6BCA99B84
Modo de primeira pessoa	C10A47C2BCA99B84
Jogue como Peter Parker	C10A4776BCA99B84
Jogue como Wrestler Spidey	C10A4772BCA99B84
Jogue como Evil Spidey	C10A477EBCA99B84
Jogue como Green Goblin	C10A477ABCA99B84
Jogue como Mary Jane	C10A4706BCA99B84
Jogue como Shocker	C10A4702BCA99B84
Jogue como Scientist	C10A470EBCA99B84
Jogue como Thug 1	C10A470ABCA99B84
Jogue como Thug 2	C10A4716BCA99B84
Jogue como Thug 3	C10A4712BCA99B84
Jogue como Helicopter Pilot	C10A471EBCA99B84
Jogue como Matrix Spidey	C10A471ABCA99B84
Jogue como Police Officer	C10A4726BCA99B84
Habilitar todos as artes e filmes	C10A4736BCA99B84
Habilitar Vulture Movie	C10A476EBCA99B84
Habilitar Shocker Movie	C10A476ABCA99B84
Habilitar loja secreta de roupas	C10A4252BCA99B9C
Search For Justice	
Máxima pontuação quando completar o level	C10A41D0BCA9C292
Máxima pontuação de perfects	C10A41D2BCA9C292

Combat no máximo	C10A41DCBCA9C292
Segredos achados no máximo	C10A41DEBCA9C292
Style no máximo	C10A41D8BCA9C292
Warehouse Hunt	
Máxima pontuação quando completar o level	C10A41DABCA9C292
Stealth no máximo	C10A41E4BCA9C292
Segredos achados no máximo	C10A41E6BCA9C292
Style no máximo	C10A41E0BCA9C292
Birth Of A Hero	
Máxima pontuação quando completar o level	C10A41E2BCA9C292
Tempo no máximo	C10A41ECBCA9C292
Segredos achados no máximo	C10A41EEBCA9C292
Style no máximo	C10A41E8BCA9C292
Oscorp' Gambit	
Máxima pontuação quando completar o level	C10A41EABCA9C292
Máxima pontuação de perfects	C10A41F4BCA9C292
Defeated HKs no máximo	C10A41F6BCA9C292
Style no máximo	C10A41F0BCA9C292
The Subway Station	
Máxima pontuação quando completar o level	C10A41F2BCA9C292
Tempo no máximo	C10A41FCBCA9C292
Máxima pontuação de perfects	C10A40FEBCA9C292
Style no máximo	C10A40F8BCA9C292
Chase Through The Sewer	
Máxima pontuação quando completar o level	C10A40FABCA9C292
Tempo no máximo	C10A4084BCA9C292
Segredos achados no máximo	C10A4086BCA9C292
Combat no máximo	C10A4080BCA9C292
Style no máximo	C10A4082BCA9C292
Showdown With Shocker	
Máxima pontuação quando completar o level	C10A408CBCA9C292
Tempo no máximo	C10A408EBCA9C292
Máxima pontuação de perfects	C10A4088BCA9C292
Segredos achados no máximo	C10A408ABCA9C292
Style no máximo	C10A4094BCA9C292
Max Vulture's Lair	
Máxima pontuação quando completar o level	C10A4096BCA9C292
Tempo no máximo	C10A4090BCA9C292
Máxima pontuação de perfects	C10A4092BCA9C292
Max Vulture Escapes	
Máxima pontuação quando completar o level	C10A409EBCA9C292
Tempo no máximo	C10A4098BCA9C292
Máxima pontuação de perfects	C10A409ABCA9C292
Max Vulture Proximity	C10A4024BCA9C292
Air Duel With Vulture	
Máxima pontuação quando completar o level	C10A40A0BCA9C292

Tempo no máximo	C10A40A2BCA9C292
Máxima pontuação de perfects	C10A40ACBCA9C292
Style no máximo	C10A40AEBCA9C292
CorrTodos os ed	
Máxima pontuação quando completar o level	C10A40A8BCA9C292
Segredos achados no máximo	C10A4010BCA9C292
Protected Scorpion no máximo	C10A4012BCA9C292
Style no máximo	C10A401CBCA9C292
Scorpion's Rampage	
Máxima pontuação quando completar o level	C10A40AABCA9C292
No Pickups Used no máximo	C10A4018BCA9C292
Style no máximo	C10A4016BCA9C292
Coup D'etat	
Máxima pontuação quando completar o level	C10A40B4BCA9C292
Tempo no máximo	C10A40B6BCA9C292
Máxima pontuação de perfects	C10A40B0BCA9C292
Style no máximo	C10A40B2BCA9C292
The Offer	
Máxima pontuação quando completar o level	C10A40BCBCA9C292
Tempo no máximo	C10A40BEBCA9C292
Máxima pontuação de perfects	C10A40B8BCA9C292
Ride Goblin no máximo	C10A4026BCA9C292
Style no máximo	C10A40BABCA9C292
Race Against Time	
Máxima pontuação quando completar o level	C10A4044BCA9C292
Tempo no máximo	C10A4046BCA9C292
Máxima pontuação de perfects	C10A4040BCA9C292
The Razor's Edge	
Máxima pontuação quando completar o level	C10A4052BCA9C292
R-bats Destroyed no máximo	C10A405CBCA9C292
Remaining Health no máximo	C10A405EBCA9C292
Pickups Used no máximo	C10A4058BCA9C292
Style no máximo	C10A405ABCA9C292
Breaking And Entering	
Máxima pontuação quando completar o level	C10A4064BCA9C292
Tempo no máximo	C10A4066BCA9C292
Máxima pontuação de perfects	C10A4060BCA9C292
Segredos achados no máximo	C10A4062BCA9C292
Stealth no máximo Bonus	C10A406CBCA9C292
Chemical Chaos	
Máxima pontuação quando completar o level	C10A4068BCA9C292
Tempo no máximo	C10A406ABCA9C292
Máxima pontuação de perfects	C10A4074BCA9C292
Oscorp's Ultimate Weapon	
Máxima pontuação quando completar o	

level	C10A4070BCA9C292
Tempo no máximo	C10A4072BCA9C292
Máxima pontuação de perfects	C10A407CBCA9C292
Style no máximo	C10A407EBCA9C292
Escape From Oscorp	
Máxima pontuação quando completar o level	C10A4078BCA9C292
Máxima pontuação de perfects	C10A407ABCA9C292
Max Supersoldiers Killed	C10A4004BCA9C292
Style no máximo	C10A4006BCA9C292
Mary Jane Kidnapped	
Máxima pontuação quando completar o level	C10A4000BCA9C292
Máxima pontuação de perfects	C10A4002BCA9C292

DREAMCAST




GUNBIRD 2

Vidas infinitas P1	A7535E6600000009
Bombas infinitas P1	D9408C2800000009
Pontuação máximaP1	F799597105F5E0FF
Vidas infinitas P2	E5B7176300000009
Bombas infinitas P2	251F6CB200000009
Pontuação máximaP2	2527ACB205F5E0FF

GRAN THIEFT AUTO 2

Vidas infinitas	EFD724C400000005
Muito dinheiro	DE90BFB400000010

COMO USAR OS CÓDIGOS

- 1 - Verifique se a chave do seu Gameshark está para cima, no caso do PlayStation. No Nintendo 64 e no PlayStation 2, a chave não existe.
- 2 - Entre no menu "Select Cheat Codes" usando o botão  (no PSX/PS2) ou A (no Nintendo 64).
- 3 - Escolha a opção "New Game" e coloque o nome do jogo.
- 4 - Escolha a opção "New Code".
- 5 - Escreva o nome do código (ex.: vidas infinitas).
- 6 - Aperte o botão X (PSX/PS2) ou B (N64) e, em seguida, digite os números do código na linha pontilhada. Se o código possui várias linhas de números, após digitar uma linha, confirme-a apertando  (PSX/PS2) ou A (N64). Caso tenha digitado um número errado, utilize R1 ou L1 (PSX/PS2) ou R ou L (N64) para ter acesso a ele e reescrevê-lo. Caso queira apagar uma linha inteira de números, aperte  (PSX/PS2) ou Z (N64) sobre a linha desejada e confirme a operação.
- 7 - Após digitar os números, aperte X (PSX/PS2) ou B (N64) e confirme a gravação do código.
- 8 - Aperte X (PSX/PS2) ou B (N64) duas vezes para voltar ao menu principal.
- 9 - Agora escolha a opção "Start Game with Code".

ONIMUSHA 2

Samurai's Destiny



Por Marcelo Kamikaze

A história de **Onimusha 2** se passa alguns anos depois do confronto entre o herói Samanosuke e o tirano Nobunaga. Na batalha, ambos desapareceram misteriosamente. Tempos depois, tudo estava tranquilo no Japão, quando Nobunaga ressurgiu do inferno com a sua tropa formada por soldados fantasmas e ataca a vila de Jubei. Todos os habitantes são massacrados. Jubei se enche de fúria ao ver sua vila destruída e vai atrás de Nobunaga. **Onimusha 2** tem uma jogabilidade mais aprofundada em relação ao seu antecessor. Existem muitas novidades: a mais inovadora é a implantação do sistema de ajudantes, que são personagens que aparecem no jogo para auxiliar Jubei quando ele está em dificuldades. Outra inovação é o sistema de troca de itens. Por exemplo: Jubei compra uma garrafa de saquê e troca com Eikei por uma armadura ninja, própria para Kotaru. Depois, troca com Kotaru por flechas de fogo. Os gráficos continuam ótimos tanto no cenário como na caracterização dos personagens e monstros. Existem cenários digitalizados de paisagens existentes do Japão que contam com

MEDIDORES



1 – BARRA SUPER ONIMUSHA. Se juntar cinco almas brancas, Jubei vai contar com o poder máximo durante algum tempo. Durante esse tempo você ficará invulnerável e seus golpes

ficarão mais fortes. As almas brancas são maiores e por isso demoram mais para serem sugadas.

2 – BARRA DE ENERGIA VITAL. Para enchê-la é preciso pegar almas amarelas. Se a barra esvaziar, seu personagem morre.

3 – BARRA DE ESPECIAL. É a barra que determina quantos especiais você pode usar, o que varia dependendo da arma especial que estiver usando. Algumas consomem mais e outras menos. Para carregar a barra é preciso sugar almas azuis.

4 – Quantidade de barras vermelhas cheias.

5 – BARRA DE ALMAS VERMELHAS. A barra vermelha serve para dar upgrade em seu equipamento. Para isso você deve sugar almas vermelhas. Dependendo do level de sua arma, o upgrade consumirá mais ou menos almas vermelhas.



movimentos de água. O único problema do jogo é em relação ao controle que não favorece a movimentação do personagem na hora de desviar de um golpe ou de uma magia. Você acaba vencendo os inimigos mais na brutalidade do que propriamente na inteligência. Uma dica que vale para todo o jogo é se preocupar com o level de sua armadura e de sua arma. O level de seu equipamento aumenta em relação ao número de almas vermelhas que você suga durante o jogo. Todo o equipamento possui um level de no máximo 3, mas que sobe somente depois de recolher muitas e muitas almas. Com level alto você terá maior facilidade de derrotar inimigos e sofrer menos danos durante o jogo. No detonado você vai ver um passo a passo para chegar ao fim. Não esqueça de dar uma olhadinha na sessão de dicas!

COMANDOS GERAIS

- - Ataque
- △ - Ataque especial
- X - Suga as almas
- - Verifica itens/abre baús
- R1 - Trava ataque em inimigo específico
- R1 pressionado por mais de 2 segundos - aumenta a força do golpe
- R2 - Gira o personagem em 180°
- L1 - Defesa
- L2 - Atira faca/explosivo (Somente com Oyu e Eike)



1 - Logo no começo, salve o jogo



2 - Elimine os inimigos utilizando golpes simples. Aperte e segure R1 e aperte □



3 - Depois de derrotar os inimigos, siga em frente. Para abrir a portar aperte ○



4 - Atravesse a ponte e abra o baú



5 - Mais ou menos neste ponto existe um sapo. Pegue-o apertando ○

ARMAS

MIKEDENTA

A primeira espada é a mais simples. Não possui poderes especiais.

BURAITOU

É a espada "elétrica", possui especial que na verdade é um combo de várias espadadas em seguida.

HYOJINYARI

Lança de gelo. Seu longo alcance auxilia em muitas partes do jogo, principalmente aqueles lugares infestados.

SENPUMARU

Espada de dois gumes do furacão. Seus ataques são rápidos, seu especial é ótimo para eliminar vários inimigos de uma vez só. Muito útil em inimigos que estão voando ou estão em cima de telhados.

DOKOUTSUI

Martelo da terra. Seus ataques são muito fortes porém um pouco lentos. Muito bom contra inimigos grandes que não sentem os golpes de espada

Onimusha 2

Capcon
Ação
1 Jogador

9.5

Controle 8.0

Bom na hora de atacar, mas ruim na defesa. É lento na hora de desviar dos golpes e magias.

Diversão 10

Prende sua atenção. Até quem já detonou fica na vontade de jogá-lo novamente, e desvendar todos os seus segredos.

Gráfico 10

Cenários com ótimos movimentos e efeitos. Os personagens são bem caracterizados com roupas originais.

Som 10

Os efeitos sonoros são perfeitos. As músicas não são tão empolgantes, mas estão de acordo com a proposta do jogo.

Que exagero! - Por Marjorie Bros

Este negócio de ninjas e samurais, não é muito a minha praia. Muita violência, é espadada e sangue para todo o lado!

ONIMUSHA 2

Samurai's Destiny

PERSONAGENS



MAGOITCHI - Faz de seu rifle uma arma da justiça. Ele quer evitar que Nobunaga domine a mina de ouro, para que com o ouro encontrado, ele possa ajudar crianças de um orfanato, assim como suas irmãs.



JUBEI - Personagem principal, Jubei é um samurai destemido que quer vingança contra Nobunaga, que destruiu sua vila.



OYU - Jovem e bonita, Oyu é irmã de Nobunaga. Querendo evitar o plano de ambicioso de seu irmão, ela vai a luta ao lado de Jubei.



KOTARU - É um ninja ainda em fase de aprendizado. Sua vila também foi destruída por Nobunaga e, por isso, se junta Jubei para se vingar do tirano.



NOBUNAGA - O grande vilão da história, que resurge do inferno com a sua tropa de monstros e soldados zumbis. Ele quer conquistar o Japão inteiro. Dessa vez ele está mais poderoso, e ainda conta com a força de aliados demoníacos fortes.



EIKEI - Com intuito de ser rei, ele quer derrotar Nobunaga e subir ao trono. No passado, Eikei havia feito uma promessa a sua filha que, ela seria princesa e ele o Rei. Ela morreu em um incêndio e Eikei quer manter a sua promessa.



6 – Fique de frente para a seqüência de pedras que abriu



7 – Vá até o fundo da caverna e abra o baú



9 – Com o novo poder adquirido aperte X nesta área da caverna para obter algumas almas vermelhas



10 – Saia da caverna. Logo ao sair vá até os bambus quase no final do cenário, use a espada para derrubá-los e abra o baú



11 – No pequeno altar brilhante, mais à frente ao lado da entrada da caverna, obtenha a espada. Siga à esquerda da tela. A primeira parte do jogo se encerra



12 – No começo da segunda parte, vá em direção aos fundos da vila. Abra o baú. Indo mais à frente do mercado existe um estábulo, vá até o final da tela e você verá um baú no canto



13 – Volte para o começo da vila e entre no bar



14 – Vá ao fundo. Entre e passe pela porta dos fundos. Abra o baú e salve se necessário



15 – Suba as escadas do bar e abra o baú. Desça as escadas




16 – Saia do bar, siga reto até os fundos da vila. Entre na casa de máquinas. Quebre todos os barris que estão no caminho



17 – Abra o baú



18 – Neste local aperte , saia correndo até o elevador



19 – Entre no elevador e fique esperando até ele subir. Abra a caixa nos fundos, ela possui um arco e flecha



20 – Saia da sala de máquina e pegue o caminho à esquerda da tela. Suba até o topo. Ao matar o inimigo, não esqueça de pegar o ouro que eles deixam pelo caminho



21 – Converse com o sujeito que está no topo da montanha. Ele vai pedir uma autorização para poder entrar na mina. Como você não a possui, volte à vila



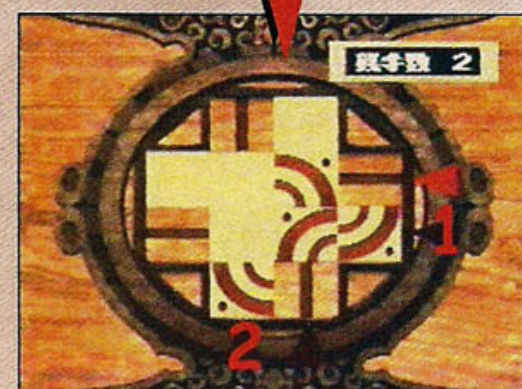
22 – Vá em direção ao bar. Depois da cena entre Eikei e Magoitchi, entre no bar e compre a autorização com esse sujeito que está nos fundos



23 – Aproveite para começar a trocar itens. Guarde os itens femininos para trocar depois. Com Eikei troque comida e bebidas, com Magoitchi troque itens mais finos como relógios e bússolas



24 – Depois de trocar os itens, suba para as montanhas novamente. Entregue a autorização. Abra o baú na entrada da mina



25/26 – Na mina, vá pelo caminho à esquerda. Siga na ordem de numeração para saber quais linhas ou colunas mexer para abrir o baú

ONIMUSHA 2 Samurai Destiny



27 – Volte e pegue o caminho da direita. Vá até encontrar uma bifurcação. Na bifurcação, siga pelo caminho à direita



28 – Pegue a lança de gelo no altar com a cabeça de dragão



29 – Volte à bifurcação, e agora vá pelo caminho da esquerda. Use a lança no caminho que está bloqueado por magia. Siga adiante



30 – Salve o jogo e aproveite para recolher algumas almas vermelhas. Para aumentar o level de sua arma, vá até o altar onde se salva o jogo, e escolha a segunda opção. Aperte **O** para abrir a porta



31 – Contra o primeiro chefe descarregue seus especiais de ambas as armas. Se preciso, use a erva para recarregar sua energia. Defenda seus golpes com o martelo e quando ele pular saia correndo. Preste sempre atenção na sombra do inimigo quando ele pula



32 – Depois de derrotar o chefe, siga adiante. Não ligue para o minerador deitado no chão. A combinação do baú é



33 – Depois de abrir o baú, volte e converse com o minerador deitado no chão. Você irá voltar à vila e o minerador lhe dará um círculo



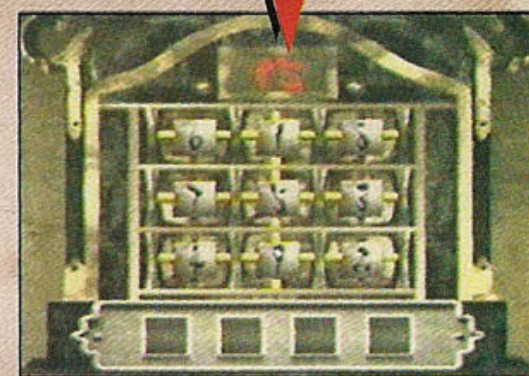
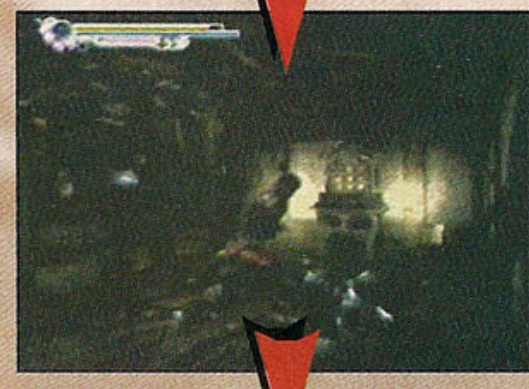
34 – Vá até a loja que fica ao lado do bar. Compre tudo que puder e troque com Eikei e Magoitchi. Se comprar todos os itens da loja, basta conversar novamente com o vendedor e ele lhe dará um colar especial que diminui o gasto da barra de especial das armas



35 – Volte à montanha e siga até o local onde o minerador estava deitado. Use o círculo neste ponto. Desça pelo buraco



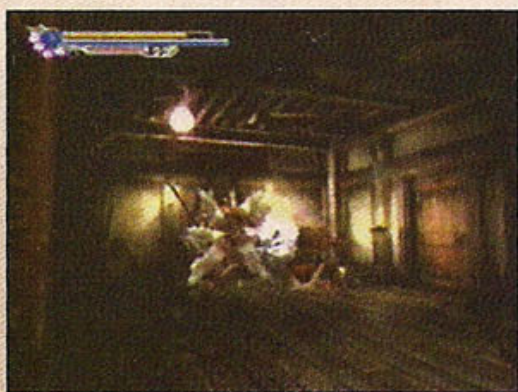
36, 37 – Depois da cena com Oyu, suba pela espiral. Contra esse inimigo use a lança de longe, apertando **R1** + **↑** + **□**



38, 39, 40, 41 – Entre no castelo e abra a porta da direita mais à frente. Nesta sala, recarregue o especial de suas armas. No fundo da sala existe um quebra-cabeças numérico, encaixe os números de acordo com a foto acima



42 – Volte à sala principal do castelo e entre pela porta da frente



43 – A porta está bloqueada por um monstro. Cuidado com as bolas de gás que ele lança



44, 45 – Siga o esquema na ordem da numeração para abrir o baú. Suba as escadas e siga em frente. Caso entre na que existe uma alma sobre uma pessoa morta, saia dela e volte mais tarde. Continue o caminho até acontecer a cena envolvendo Eikei, Magoitchi e o minerador. Siga mais adiante e você vai estar na parte de cima da sala principal do castelo. Entre em todas as salas dessa região e pegue todos os itens que encontrar



46, 47 – Vá até a sala com a alma e use esse item. Pegue o item que vai estar brilhando no chão



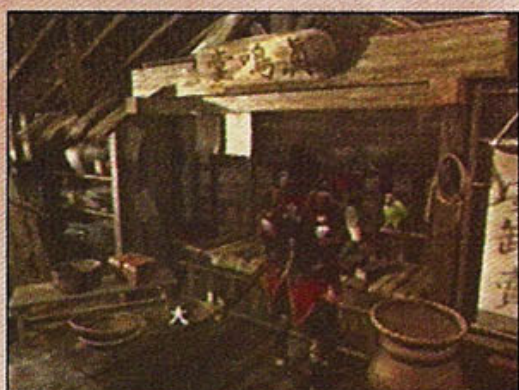
48, 49 – Use dois itens como esse, nesta porta



50 – Você não vai conseguir atingir Dantes. Dê espadadas até Oyu aparecer e jogar a escada. Quando ela jogar, suba pela escada



51 – Depois de achar uma saída com Oyu, vai rolar uma cena com ela. Use essa esfera na bola gigante de metal que está à sua frente



52 – De volta à vila, entre na loja e compre alguns itens, de preferência alguns equipamentos para os personagens auxiliares. Aproveite e troque os itens com os personagens que estão no bar



053 – Vá até o mercado da vila, e converse com a mulher que está com um guarda-chuva azul



54 – De volta à vila de Jubei, vá até a caverna onde a mulher havia lhe dado o poder e a esfera. Pegue o anel no chão



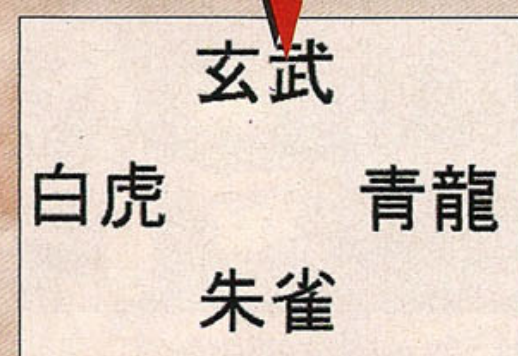
55 – Volte ao começo da vila e passe por essa porta



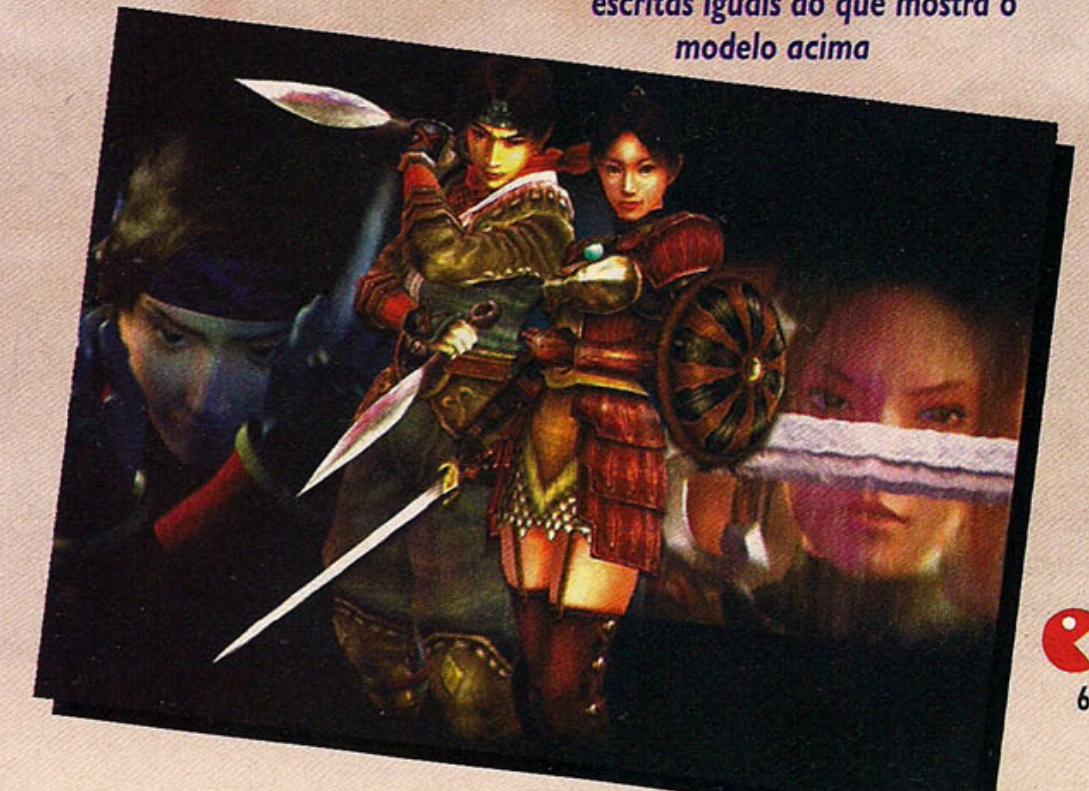
56 – Quebre todas as portas que vir pela frente. Abra todos os baús, pegue todos os itens que estiverem nas estantes



57, 58 – Siga a sequência pela ordem numérica indicada na foto para abrir o baú

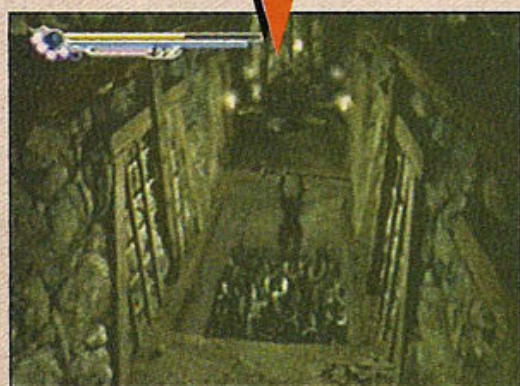


59, 60, 61 – Pegue os itens ao redor. Use o anel nesse armário. Vire os ideogramas até eles ficarem com as escritas iguais ao que mostra o modelo acima



ONIMUSHA 2

Samurai's Destiny



62, 63 – Desça pela escada, pule o buraco com espetos. Use a lança nas cordas que estão no corredor, saia correndo de volta e fique perto da escada. Quando as lâminas giratórias estiverem indo embora, vá atrás. Fique pendurado como na foto, espere as lâminas passarem por cima de você. Suba rapidamente e siga adiante na passagem



64 – Ao sair da passagem, vá adiante. Suba as escadas, ignore a porta bloqueada por magia, e siga até achar o altar com a cabeça de dragão. Obtenha a espada de dois gumes



65 – Volte até a porta bloqueada por magia e use a nova espada para desbloquear a entrada. Pegue a estátua de Nobunaga



66 – Siga adiante na floresta, cuja entrada fica no local onde você obteve a nova espada. O lance é acertar esse inimigo transparente, e continuar no caminho



67 – Lembra do chefe da primeira fase? Ele voltou, descarregue os especiais das espadas de trovão, e a de dois gumes. Quando ele começar a correr, preste atenção no movimento das folhas para saber de onde ele vai sair. Quando ele ficar de costas pra você, use a lança de gelo, pois ela tem um alcance maior



68 – Depois da cena com Eikei e Magoitchi, atravesse o lago. Use o caminho à esquerda (sem ser o com as escadas). Eikei vai estar na próxima tela. Desbloqueie a porta mágica usando a espada de dois gumes. Pegue a estátua de Nobunaga



69 – Volte e pegue o caminho das escadas. Suba, siga pela esquerda e abra o baú



70 – Puxe a alavanca e decore as estátuas que aparecem na tela. Encaixe as estátuas de Nobunaga de acordo com o que apareceu anteriormente



71 – Contra essa chefe de fase, descarregue todos os especiais. Flechas de fogo atiradas de uma certa distância fazem um bom efeito contra ela



72 – Dantes vai aparecer de novo. Novamente não será possível atingí-lo. Dê espadadas até Oyu aparecer para ajudar Jubei



73 – Pegue o caminho com rampa atrás das grades. Abra o baú e pegue a barra. Utilize a barra na grade



74 – Entre na porta que está ao lado do save point. Só existe um caminho a tomar. Ao chegar nessa sala, mate os monstros até que a barreira vermelha suma, e com isso você poderá descer pelas escadas que estão mais à frente



75 – Abra o baú que está ao lado do save point. Equipe a espada nova. Contra esse inimigo, atire as facas de Oyu até acabar, depois use o especial de Oyu até matar o chefe. Volte e saia do castelo, encontre-se com Jubei que estava ferido



76 – Pegue o martelo no altar com a cabeça de dragão, que fica no mesmo lugar onde Oyu havia encaixado a barra

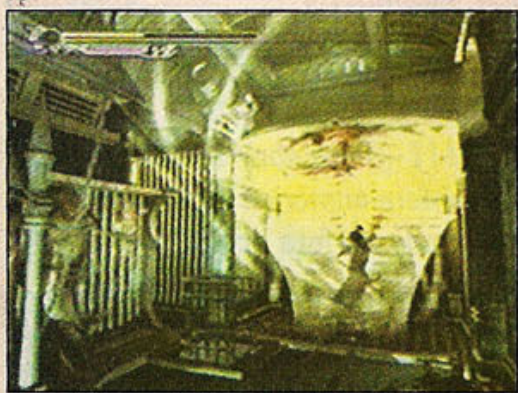


77 – Vá pela porta que está ao lado do save point. Quando chegar nessa

parte, utilize o martelo para desbloquear o caminho



78 – Depois de pegar o item, suba as escadas



79 – Na sala de entrada do castelo, onde você obteve o martelo, entre na porta com uma caveira



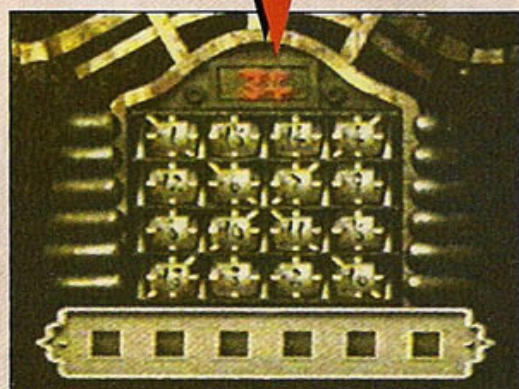
80 – Utilize o especial da espada de dois gumes para rodar o ventilador. Suba na pequena plataforma para descer



81 – Ignore as escadas e use a porta mais à frente. Para abrir o baú siga a sequência em ordem numérica



82 – Depois da cena com Eikei e Magoitchi, mate o inimigo com o martelo (↑ + □)



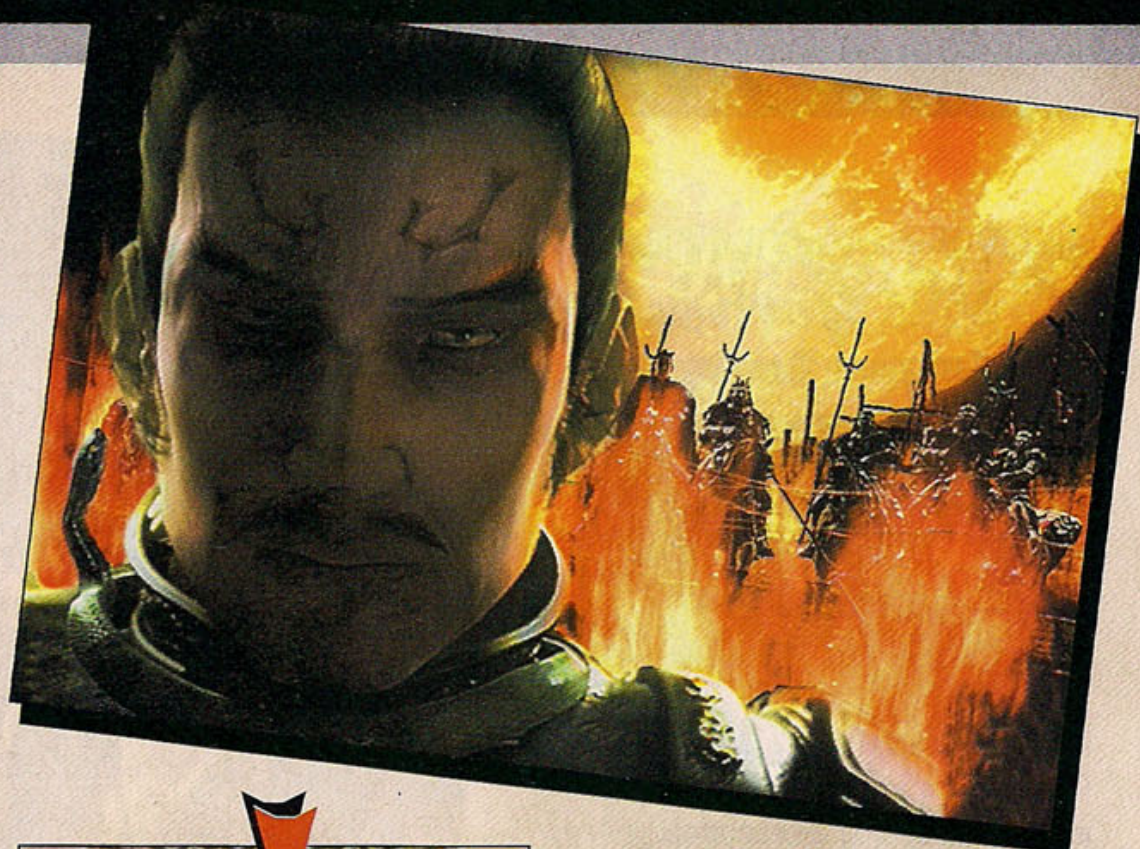
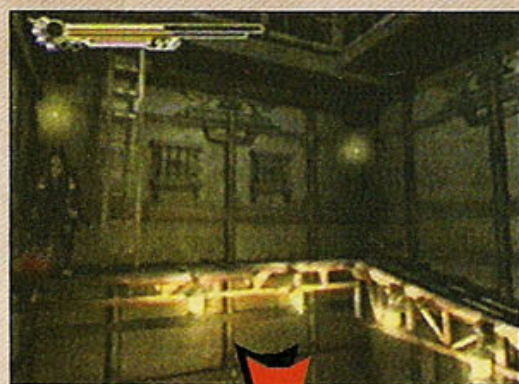
83/84 – Nessa sala, encaixe os números como na foto acima



85/86 – Volte à sala em que a escada foi ignorada anteriormente, e use a chave no painel. Pule nas caixas que estão suspensas logo ao lado do painel



87 – Nesse quebra-cabeça, apenas mova as peças e deixe como o indicado no diagrama do painel. Utilize o portal que vai se abrir



88, 89 – Para abrir esse baú, siga a sequência na ordem numérica como o indicado na foto acima. Tente sair pela porta



90 – Utilizando Eikei, abra todos os baús que achar pelo caminho. Atravesse a ponte do lago, até chegar na parte da frente do castelo. Desça a espiral e abra o baú negro



91 – Entre no castelo, na sala principal use a porta mais à frente. Entre nessa porta



92 – Abra todos os baús. Para abrir o baú com quebra-cabeças, utilize a sequência na ordem numérica, de acordo com o diagrama da foto acima



93 – Volte ao lago e abra essa porta



94 – Ao entrar em uma casa com escadas, desça e entre no barco que está atracado



95 – Contra esse inimigo, utilize os especiais. Os explosivos não são muito eficientes. Pegue o item, volte até o lugar onde Jubei ficou trancado e solte-o



96 – Logo quando Eikei destravar a porta, vá para a direita. Utilize a espada de trovão, para abrir a porta fechada por magia



97 - Vá para o caminho no qual existe o barco que Eikei entrou. Destrave essa porta, utilizando a lança de gelo. Pegue tudo o que achar na sala



98 - Vá até o castelo. Suba as escadas, quando estiver na parte de cima da sala principal, entre na sala na qual existe uma porta fechada por magia



99 - Destrave a porta utilizando o martelo



100 - Para abrir o baú siga a ordem numérica como na foto acima



101 - Volte para o local onde você destravou a porta com a lança de gelo, nos fundos existe um portal. Use-o



102 - Entre na caverna por essa entrada



103 - Mate o monstro que atrapalha o painel. Puxe a alavanca



104/105 - Para abrir esse baú, siga a ordem numérica como na foto acima



106 - Depois de matar os ogros vermelhos com martelo, você vai ganhar um antídoto para despetrificar os mineradores. Utilize o antídoto em todos que encontrar na caverna



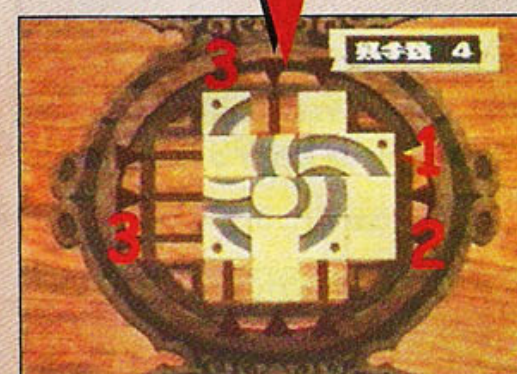
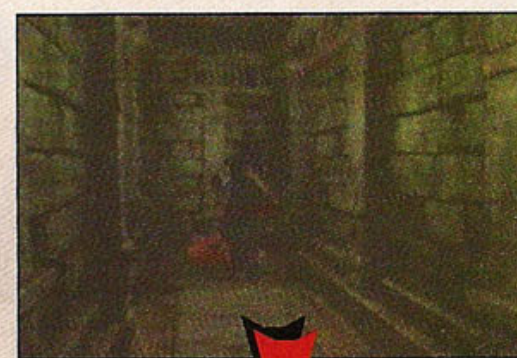
107 - Saia da caverna. Pegue o teleporte, vá até a casa com barco onde Eikei havia pegado o barco anteriormente. Use-o



108 - Utilize o antídoto nesses mineradores que bloqueiam a porta, e passe por ela



109 - Encaixe as peças conforme o diagrama preto. Utilize o portal que vai se abrir



110/111 - Para abrir esse baú, siga em ordem numérica o diagrama mostrado na foto acima



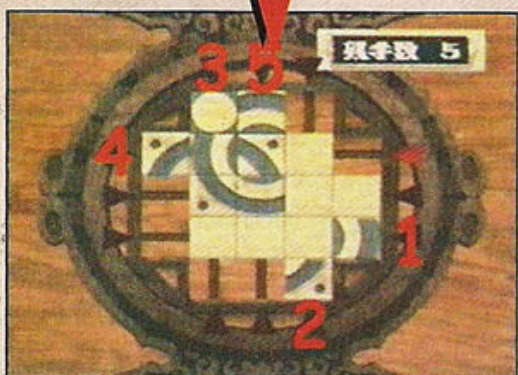
112 - Acione o ventilador usando o especial da espada de dois gumes



113/114 - Vá até a sala onde você resolveu o ultimo quebra-cabeças, utilizando números. Encaixe o pino vermelho na porta bloqueada por um campo de força vermelho



115 - Contra Dantes, utilize a flauta. Descarregue os especiais nele



116/ 117 – Siga por esse cano, para abrir o baú, siga em ordem numérica o diagrama acima




118 – Para pegar esse baú, acerte os canos e recue, pois eles vão explodir



119 – Prossiga por esse caminho



120 – Aperte  na estátua



121 – Para abrir a porta, rode o direcional analógico da direita no sentido horário, e o direcional analógico da esquerda no sentido anti-horário. Rode os dois ao mesmo tempo



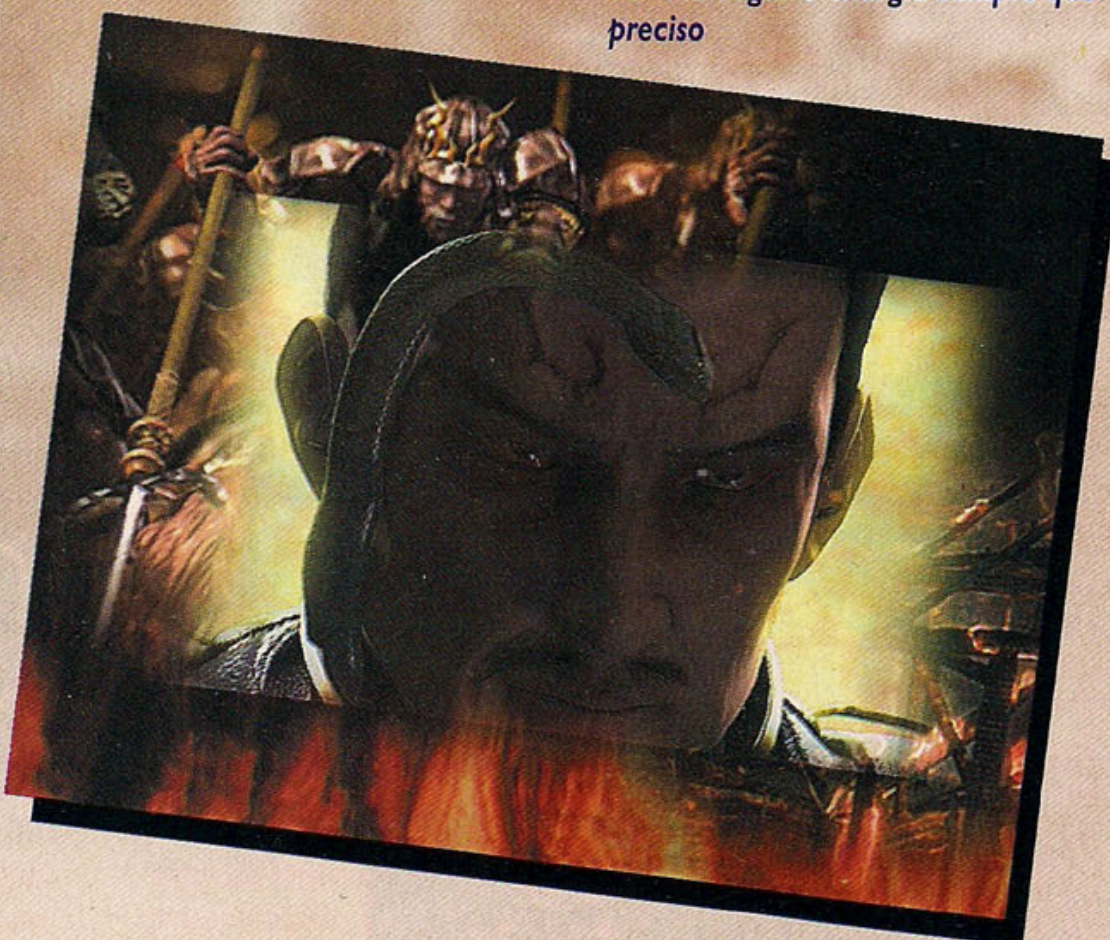
122 – Para abrir o baú com quebracabeças da aeronave, siga em ordem numérica o diagrama acima




123 – Depois das cenas, suba as escadas até o telhado. A esfera maior vai mandar esferas menores para te atacar. Defenda e ataque logo. Quando a esfera maior descer, descarregue os especiais



124 – Encaixe a escama no enfeite de peixe do mesmo telhado



125 – Contra esse chefe, use o martelo () quando ele se desgrudar das pernas, persiga apenas a parte de cima. Depois de matar o chefe, desça e pegue o elevador



126 – Contra Nobunaga, use o especial da espada de trovão. Não use o especial da espada de dois gumes. Quando ele começar a voar use a espingarda, flechas de fogo e o especial da espada de dois gumes. Quando ele pousar e ficar parado no círculo amarelo, dê marteladas nele. É preciso ficar atento pois é necessário recarregar a energia várias vezes



127 – Contra o último chefe, atire sem parar. Desvie dos ataques correndo pelos lados. Não esqueça de recarregar a energia sempre que preciso



128/129/130/131/132/133 – Depois de derrotar Nobunaga, e mandá-lo de volta para o inferno, o amor de Jubei e Oyu permanece. Não desanime, pois ainda tem muita coisa pela frente. Novos modos de jogo serão abertos. Escolha a última opção do menu principal, para poder entrar nos novos modos de jogo, além disso a Capcom anuncia Onimusha 3, que promete ser tão bom quanto os anteriores.

DRAGONBALL Z

DICA: quando os inimigos estão em sua forma inicial, antes de evoluírem, ficam mais vulneráveis aos golpes físicos.



Por Baby Betinho

DragonBall Z é um jogo que não perde nunca o seu reinado. Vêm arrastando multidões de seguidores e parece que não vai parar nunca, tomará! Embora continuem a lançar novos jogos da série, vale muito a pena relembrar os antigos. **DragonBall Z Hiper Dimension**, foi o jogo de luta revolucionário do Super NES, estava à frente de seu tempo e por muitos, ainda é considerado melhor que qualquer outro da atualidade. Além de utilizar muito bem a noção de 3D e efeitos especiais de impacto, seguiu fielmente a história da série, as lutas se passam nos cenários dos desenhos. Para quem acha que bons jogos precisam de um sistema ultra-moderno, **Hyper Dimension** prova que o que importa é a capacidade dos criadores do jogo. **DragonBall Z Ultimate Battle 22**, para PSX, não fica atrás, é um dos mais populares games sobre a série até os dias de hoje. O nome é "22"



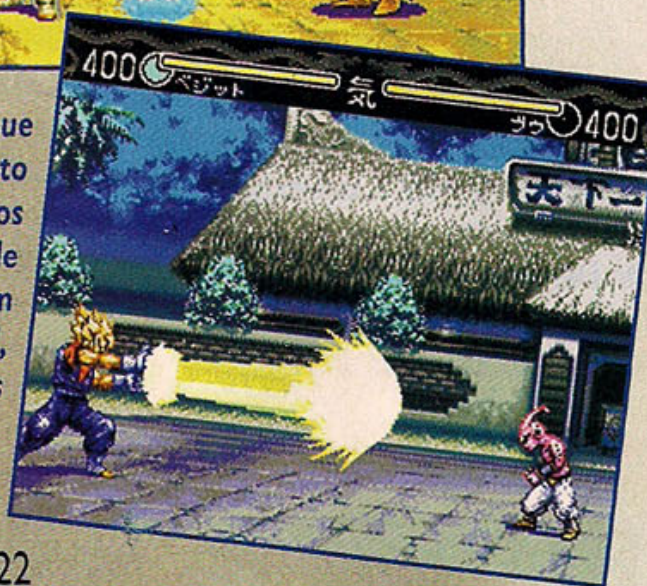
DICA: um golpe eficiente e fácil de se executar com o Great Sayaman é o Sky Dance Kick. Pule para a frente, coloque para baixo e aperte X.



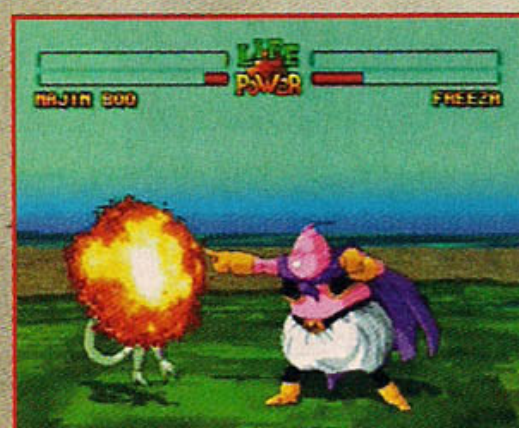
batalha, verá uma introdução especial. Tente Goten VS Young Trunks, SSJ2 Gohan VS Cell e outras!



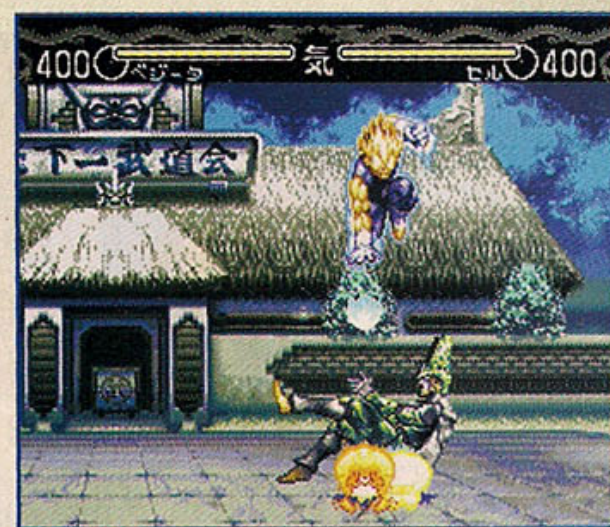
DICA: fique sempre atento aos movimentos do inimigo. Se ele começar um golpe especial, desvie pelas laterais.



porque os 22 lutadores estão disponíveis para o jogador, logo de cara. Uma característica marcante é que o game não traz modo Story, mas compensa no modo Build Up. Nesse modo, você inicia seu personagem no nível 0 e vai ganhando o nível dos oponentes que escolher e conseguir derrotar.



DICA: é simples dar um energy shot com Majin Boo, depois de saber o segredo: basta carregar alguns segundos para trás!



DICA: treine sempre com o mesmo personagem e domine seus golpes especiais. São difíceis de executar mas muito eficientes.



DICA: se o oponente bobear e ficar indeciso, aproveite para descarregar algum especial bem acumulado.



DICA: jogue com Trunks (Super Sayajin) contra qualquer outro personagem. Perca todo seu poder e ele ficará na forma normal.

REDAÇÃO

Editora-Chefe
Karen Colosso

Projeto Gráfico
Karen Colosso
Daniel Mangione

Arte
Daniel Mangione

Assistente Editorial
Philip Mangione

Colaboradores

Akira Suzuki, Mariana
Pereira, (textos), André Oka,
Yuri Bumussi Cruz (jogos).

PUBLICIDADE

Contato: Gilda Lario

Editora Option Ltda.

Av. Piassanguaba, 986 - 1º andar
Planalto Paulista
São Paulo SP 04060-001

**P O O L
e d i t o r a**

Conselheira
Lúcia Machado

Conselho de Jornalistas

José Antônio Mantovani,
Ruy Mendonça e Waldir Amado

Circulação

Rosângela Arias
ro@lmx.com.br

Publicidade e Novos Negócios

Alessandra Machado
(Lelê) lele@lmx.com.br

Impressão

Gráfica Prol

Distribuição

Dinap

Publicação Mensal

Distribuição Nacional

Central de Atendimento
(11) 3865.3832

Pool Editora, uma Empresa
do Grupo LM&X

Rua Cardoso de Almeida, 60 cj. 162
Perdizes São Paulo SP 05013.000
pooleditora@lmx.com.br
LM&X Ltda.

SUPER GAMEPOWER

Muita novidade com Lilo e Stitch, da Disney (PS2 e GBA) e Eternal Darkness no Gamecube

Próxima Edição

NÃO PERCA NENHUMA EDIÇÃO ATRASADA DE SUPERGAMEPOWER

Peça os exemplares pelo telefone (011) 3038-1438 ou pelo fax (011) 3038-1415 ou escreva para a Central de Atendimento - rua Butantã, 500, 3º andar, Pinheiros, SP, CEP: 05424-000

EDIÇÃO 91



Gunvallyrie, Halo Combat Evolved (XBOX), Dexter's Laboratory (PSX), Spider Man The Movie, Fatal Frame, Maximo Ghosts To Glory, Virtua Fighter 4 (PS2), Resident Evil, MLS Extratime 2002, Sega Soccer Slam (GC), Pokémon Advance, World Soccer Pocket, Crash Bandicoot XS (GBA), Freedom Force, Dungeon Siege (PC).

EDIÇÃO 90



Atlantis: The Lost Empire, Final Fantasy IV, Twisted Metal: Small Brawl (PSX), Blood Roar 3, Legacy of Kain: Soul Reaver 2, Silent Hill 2 (PS2), Rockman X2: Soul Eraser (GBC), Bomberman Tournament, Mario Kart Advance, Street Fighter II X Revival (GBA), Outrigger, Super Runabout: San Francisco Edition (DC), Duke Nukem Forever (PC)

EDIÇÃO 89



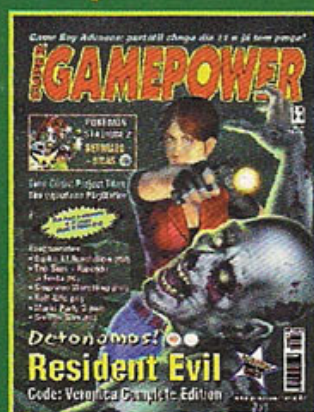
Castlevania Chronicle, World's Scariest Police Chases, Roswell Conspiracies (PSX), Crazy Taxi, Klonoa 2: Lunetea's Veil, Twisted Metal: Black (PS2), Pokémon Crystal (GBC), Final Fight One, Iridion 3D (GBA), Sonic Adventure 2, Capcom vs SNK: Millennium Fight 2000 Pro, Phantasy Star Online Ver. 2 (DC), Tropico (PC)

EDIÇÃO 88



Alone in the Dark: The New Nightmare, Mat Hoffman's Pro BMX, Castlevania Chronicle, C-12: Final Resistance (PSX), Gran Turismo 3, Unreal Tournament (PS2), Mario Party 3 (N64), Tony Hawk's Pro Skater 2, Castlevania: Circle of the Moon (GBA), Sonic Adventure 2, Crazy Taxi 2, UT (DC), Sacrifice, UT (PC)

EDIÇÃO 87



Time Crisis Project Titan, DDR Disney's Rave, The Simpsons Wrestling (PSX), RE Code: Veronica Complete, Quake III Revolution, Rumble Racing (PS2), Pokémon Stadium 2, Mario Party 3 (N64), Mega Man Xtreme (GBC), RE Code: Veronica Complete, Half-Life, Draconus (DC), The Sims - House Party, Serious Sam (PC)

EDIÇÃO 86



Spec Ops: Ranger Elite, Warm Up! GP 2001 (PSX), Ring of Red, Army Men Sarge's Heroes 2/Green Rogue (PS2), Conker's Bad Fur Day (N64), F-Zero, Mario Advance, GT All Japan, Tweety Hot Party (GBA), Grandia II, NBA Hoopz, Sega Smash Pack Volume 1 (DC), Black & White, Clive Barker's Undying, SimCoaster (PC)

DETONADOS

Edição 91 - Maximo Ghosts To Glory (PS2)

Edição 90 - World's Scariest Police Chases (PSX) e Chrono Trigger (PSX)

Edição 89 - Sonic Adventure 2 (DC) e Castlevania Chronicle (PSX)

Edição 88 - Alone in the Dark 4 (PSX) e Unreal Tournament (DC/PS2/PC)

Edição 87 - Resident Evil Code: Veronica Complete (DC/PS2) e Pokémon Stadium 2 (N64)

Edição 86 - Conker's Bad Fur Day (N64) e Grandia II (DC)

Edição 85 - Paper Mario (N64) e Metal Slug X (PSX)

Edição 84 - Banjo-Tooie (N64) e Chicken Run (PSX/DC)

Edição 83 - 007 The World Is Not Enough (N64) e Batman Beyond: Return of the Joker (PSX)

Edição 82 - Tomb Raider Chronicles (PSX/DC/PC), Hey You, Pikachu! (N64) e Seaman (DC)

Edição 81 - Rockman Dash 2 (PSX) e Spawn (DC)

Edição 80 - Legend of Zelda: Majora's Mask (N64) e Dino Crisis 2 (PSX)

RETRO
AVENGERS

SEPULTURA,

RED HOT

CHILI PEP-

PERS, ECHO

& THE

BUNNYMEN,

e muito mais

na ^{RUSTA}

ZERO

MÚSICA
E CULT
URA PO
P

núm3ro



RETRO AVENGERS



Retroavengers

Preservando a cultura gamer!

Scans: [crimsonphoenix](#)

Edição: [evil_arthas](#)

Revista: [evil_arthas](#)



Esse trabalho é gratuito e distribuído de maneira digital na internet.

Se você pagou por ele, foi enganado! Denuncie!

<http://retroavengers.blogspot.com.br/>



para doações entre em contato através do email retroavengers@gmail.com

